U1
Build your own Game

fischertechnik

- Über **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions** gelangst du direkt zur Spielanleitung.
- You can access the game instructions directly at **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions**.
- Sur **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions** tu accèdes directement aux instructions du jeu.
- Je kunt direct naar de spelregels gaan via **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions**
- Puedes ir directamente a las instrucciones del juego a través de **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions**.
- Pode ir directamente para as instruções do jogo através de **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions**.
- È possibile accedere direttamente alle istruzioni di gioco tramite **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions**.
- Ссылка **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions**. ведет прямо на портал.
- 可通过 **https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions**. 直接前往该门户。

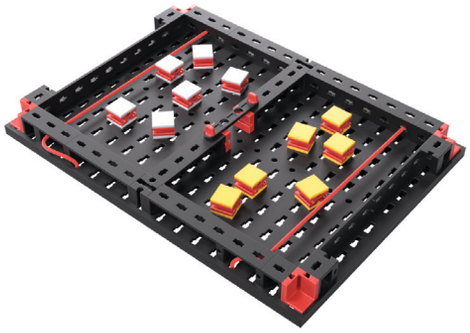
JOIN THE fischertechnik FAN CLUB fischertechnik.de/FanClub

- Werde Mitglied im kostenlosen fischertechnik Fan Club und nutze die Vorteile. Melde dich hierzu einfach unter **www.fischertechnik.de/FanClub** an.
- Become a member of the free fischertechnik fan club and take advantage of the benefits. Simply register at **www.fischertechnik.de/FanClub**
- Deviens membre du Fan club fischertechnik gratuit et profite de nombreux avantages. Il suffit de t'inscrire sur **www.fischertechnik.de/FanClub.**
- Word lid van de gratis fischertechnik Fan Club en maak gebruik van de voordelen. Meldt u hiervoor aan op **www.fischertechnik.de/FanClub**.
- Hazte miembro del club de aficionados gratuito de fischertechnik y disfruta de todas las ventajas. Regístrate en **www.fischertechnik.de/FanClub**.
- Torne-se um membro do fã-clube da Fischertechnik gratuitamente e desfrute de todas as vantagens. Basta registrar-se em **www.fischertechnik.de/FanClub.**
- Diventa membro del fan club gratuito di fischertechnik e sfrutta tutti i vantaggi. Basta registrarsi a **www.fischertechnik.de/FanClub**.
- Стань членом бесплатного фан-клуба fischertechnik и пользуйся преимуществами. Для этого просто зарегистрируйся по адресу **www.fischertechnik.de/FanClub**.
- x免费加入慧鱼粉丝俱乐部 (fischertechnik Fan Club) 会员，即刻享受会员福利。只需前往 **www.fischertechnik.de/FanClub** 完成注册即可。

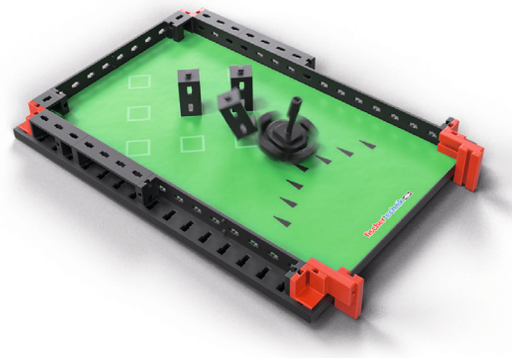
Inhalt
Contents
Contenu
Inhoud
Contenido
Conteúdo
Contenuto
Содержание
目录

Einzelteilübersicht / Spare parts list / Liste des pièces détachées / Onderdelenoverzicht / Lista da piezas / Resumo de peça individual / Singoli componenti / Перечень деталей / 零件概览 3

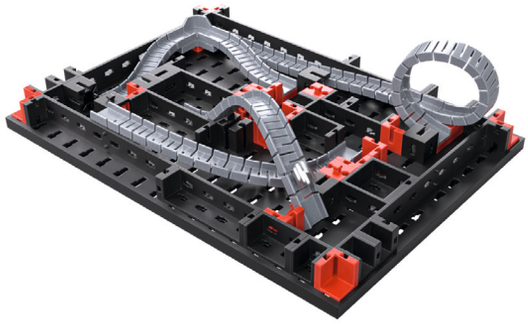
Montagetipps / Tips for assembly / Tuyaux pour le montage / Montagetips / Consejos para el montaje / "Dicas" para montagem / Consigli per il montaggio / Советы по сборке / 装配建议 4



Schleuderballspiel / Slingshot ball game / Jeu de la fronde / Slingshot spel / Juego de la honda / Jogo de estilingue / Gioco della fionda/ Рогатка / 弹弓游戏 5



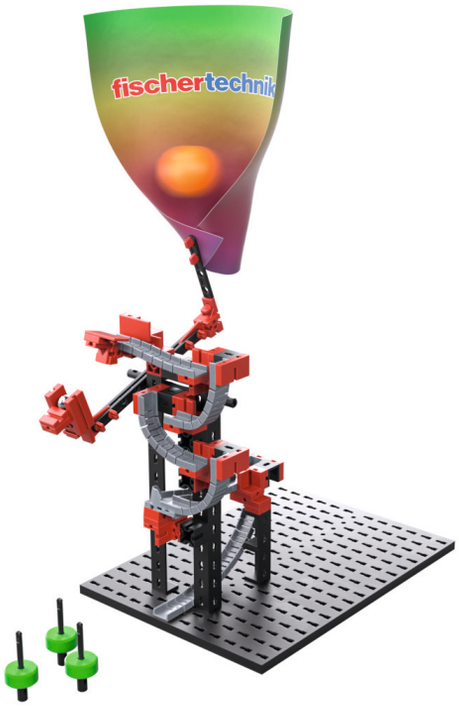
Tischkegelspiel / Table skittles / Table skittles / Tafelkegelen / Bolos de mesa / Skittles de mesa / Birilli da tavolo / Настольные кегли / 餐桌游戏 8



Labyrinth / Labyrinth / Labyrinthe / Labyrint / Laberinto / Labirinto /Labirinto / Лабиринт / 迷宫滚球 11

Pachinko / Pachinko / Pachinko / Pachinko / Pachinko / Pachinko / Pachinko / Патинко / 弹球器 16

Pinball / Pinball / Pinball / Pinball / Pinball / Pinball / Flipper / Пинбол / 弹球 21

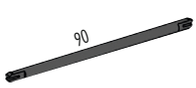
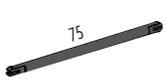
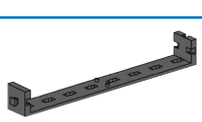
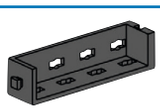
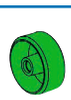
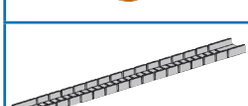
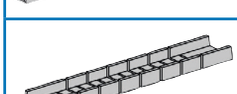


Kugelspiel / Marble game / Jeu de boules / Balspel / Juego de pelota / Jogo de bola / Gioco delle biglie / Игра с шариками / 球游戏 26

Roulette / Roulette / Roulette / Roulette / Roulette / Roulette / Roulette / Рулетка / R轮盘赌 33

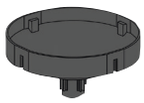
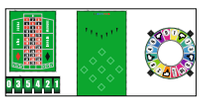
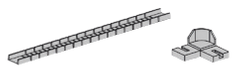
Glücksrad / Wheel of Fortune / Roue de la fortune / Rad van Fortuin / La rueda de la fortuna / Roda da Fortuna / La ruota della fortuna / Колесо фортуны / 幸运之轮 39

Einzelteilübersicht
Spare parts list
Liste des pièces détachées

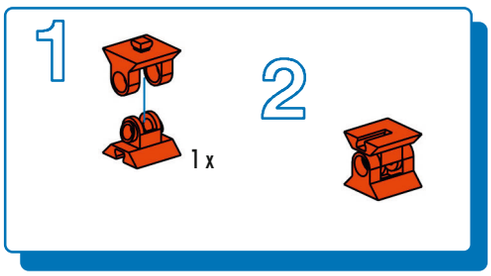
	31 010 4 x
	31 023 1 x
	31 058 1 x
	31 426 1 x
	31 436 1 x
	31 597 2 x
	31 673 4 x
	31 674 1 x
	31 771 3 x
	31 981 2 x
	31 982 8 x
	32 064 6 x
	32 071 16 x
	32 850 4 x
	32 881 3 x
	32 913 1 x
	32 985 1 x
	35 031 1 x
	35 033 1 x
	35 049 8 x
	35 061 3 x
	35 063 1 x
	35 064 3 x
	35 065 2 x
	35 066 1 x
	35 073 5 x
	35 087 1 x
	35 797 3 x
	36 323 12 x
	36 324 6 x
	36 334 12 x
	36 573 3 x
	36 905 4 x
	36 911 1 x
	36 912 6 x
	36 913 1 x
	36 914 4 x
	36 920 6 x
	36 921 6 x
	36 922 8 x
	36 950 6 x
	36 952 4 x
	36 973 4 x
	37 237 12 x
	37 468 12 x
	37 527 2 x
	37 679 1 x
	38 236 12 x
	38 240 12 x
	38 241 2 x
	38 246 1 x
	38 253 4 x
	38 258 4 x
	38 260 2 x
	38 263 12 x
	38 423 21 x
	38 428 5 x
	38 546 2 x
	105 196 1 x
	116 913 1 x
	122 950 2 x
	130 593 3 x
	132 875 1 x
	144 262 1 x
	154 452 3 x
	154 485 1 x
	165 231 4 x
	165 232 5 x

Onderdelenoverzicht
Lista da piezas
Resumo de peça individual

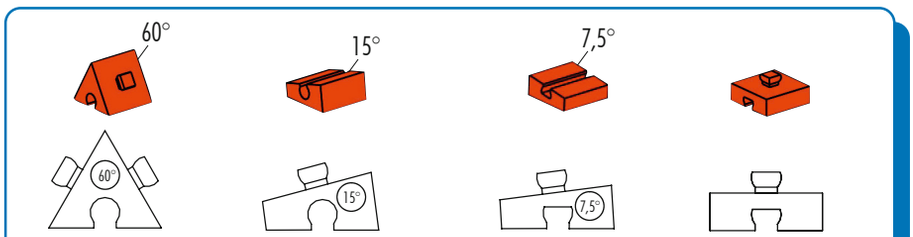
Singoli componenti
Перечень деталей
零件概览

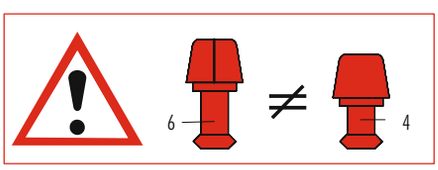
	165 233 1 x		180 929 1 x		193 430 1 x		
	168 721 1 x		193 071 1 x			 Erfinder Flexprofil 165 231 + 90° Kurve 165 233 Design und Konzeption Andreas Lehrberger	
	172 542 4 x		193 072 1 x				

Montagetipps
Tips for assembly
Tuyaux pour le montage



Montagetips
Consejos para el montaje
"Dicas" para montagem



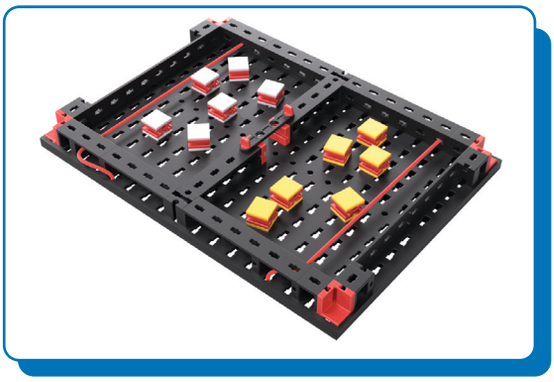


Consigli per il montaggio
Советы по сборке
装配建议

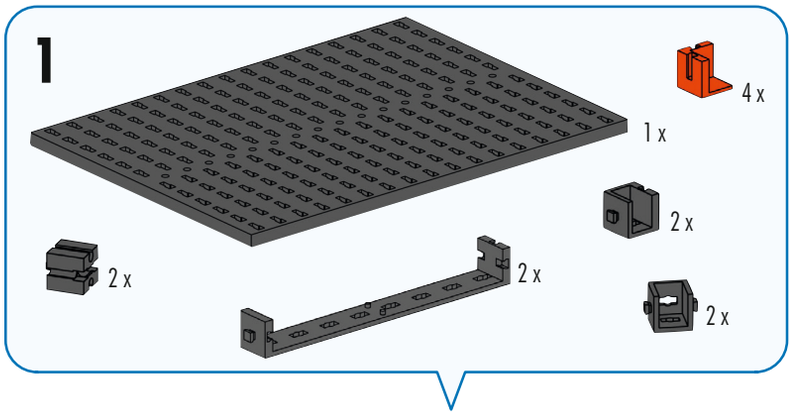
- Alle Einzelteile, insbesondere bewegliche Teile sind falls notwendig zu warten und zu reinigen.
- All components, especially moving parts, should be maintained and cleaned as necessary.
- Toutes les pièces détachées et en particulier les pièces mobiles, sont, si nécessaire, à entretenir et à nettoyer.
- Alle onderdelen, vooral de bewegende delen, kunnen, indien noodzakelijk, onderhouden en gereinigd worden.
- Es necesario limpiar y mantener en buen estado todas las diferentes piezas - especialmente las piezas móviles.
- Caso necessário, todas as peças individuais, especialmente peças móveis, tem que ser submetidas à manutenção e ser limpadas.
- Se necessario, tutti i singoli componenti, soprattutto le parti mobili, si devono eventualmente sottoporre a manutenzione e pulizia.
- Все детали, особенно подвижные, требуют ухода и чистки.
- 必要时应保养和清洁所有零件，尤指运动部件。

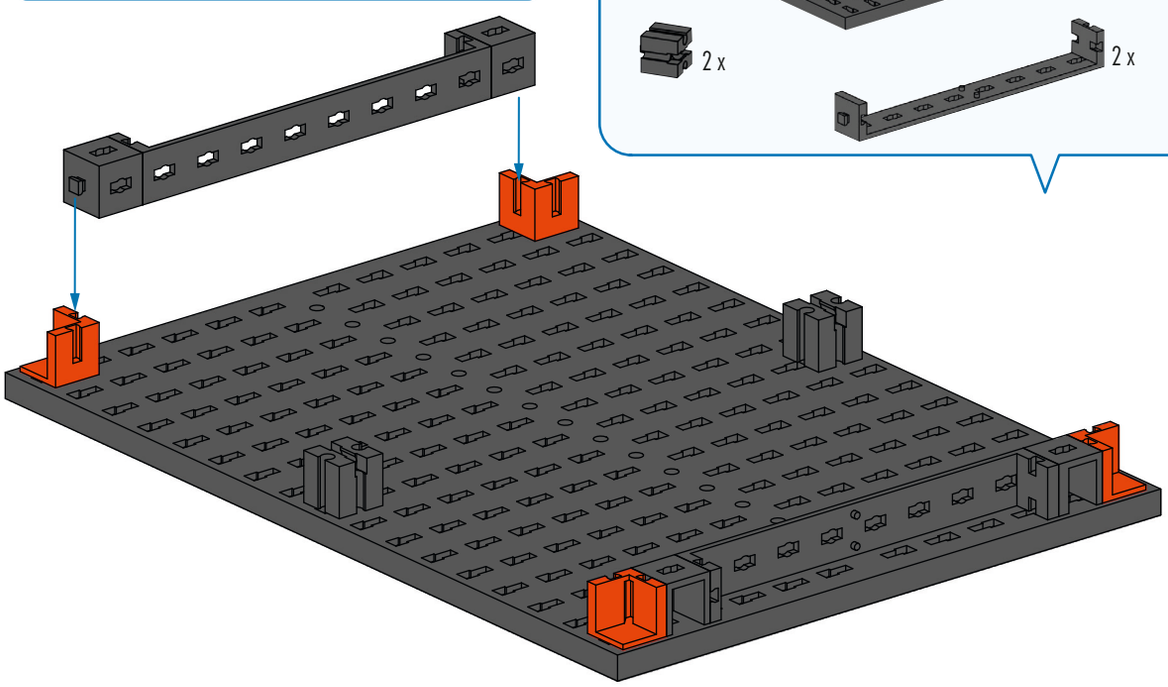
Hinweise zum Umweltschutz / Instructions for Environmental Protection / Remarques de protection de l'environnement / Bescherming van het milieu / Notas con respecto a la protección del medio ambiente / Instruções para a proteção do meio ambiente / Indicazioni sulla tutela ambientale / Указания по охране окружающей среды / 有关环保的提示：

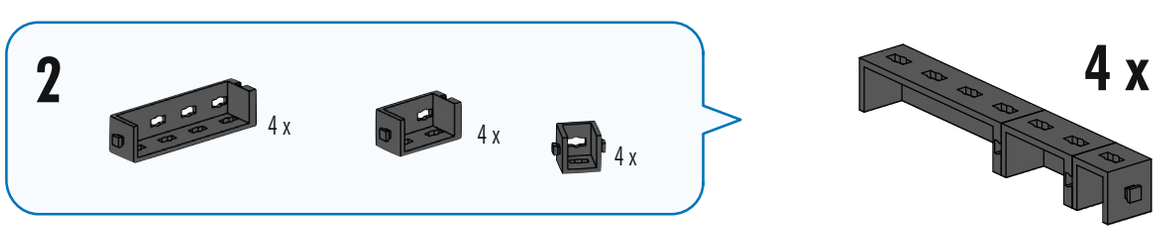
www.fischertechnik.de/environment

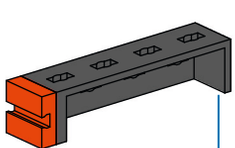


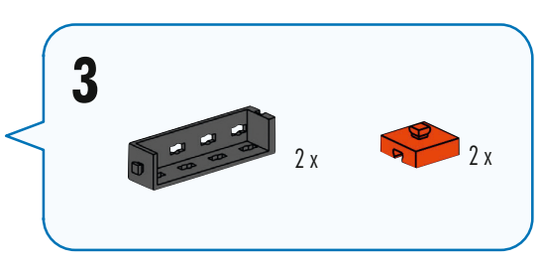
Schleuderballspiel
Slingshot ball game
Jeu de la fronde
Slingshot spel
Juego de la honda
Jogo de estilingue
Gioco della fionda
Рогатка
弹弓游戏

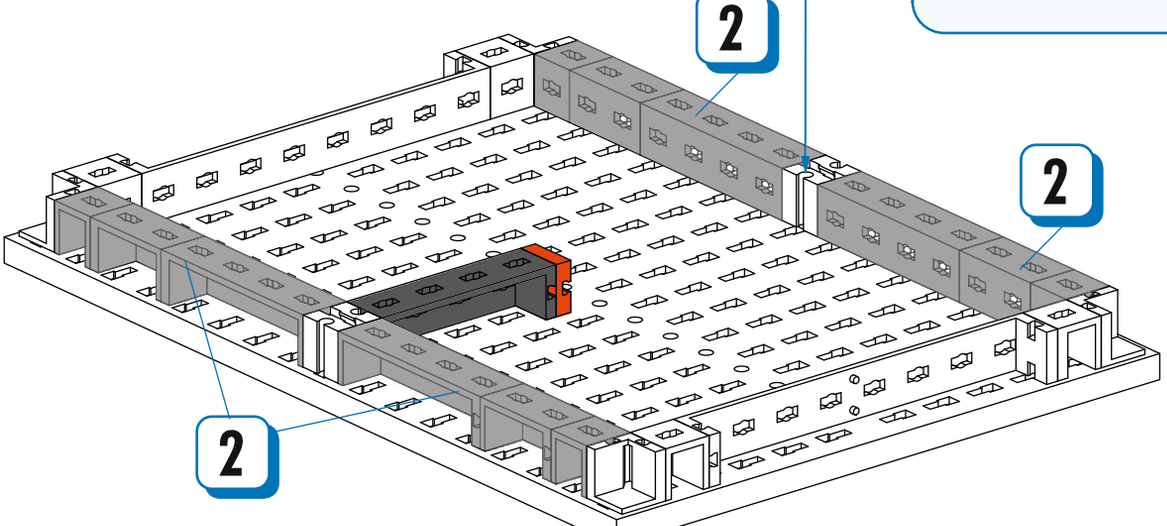


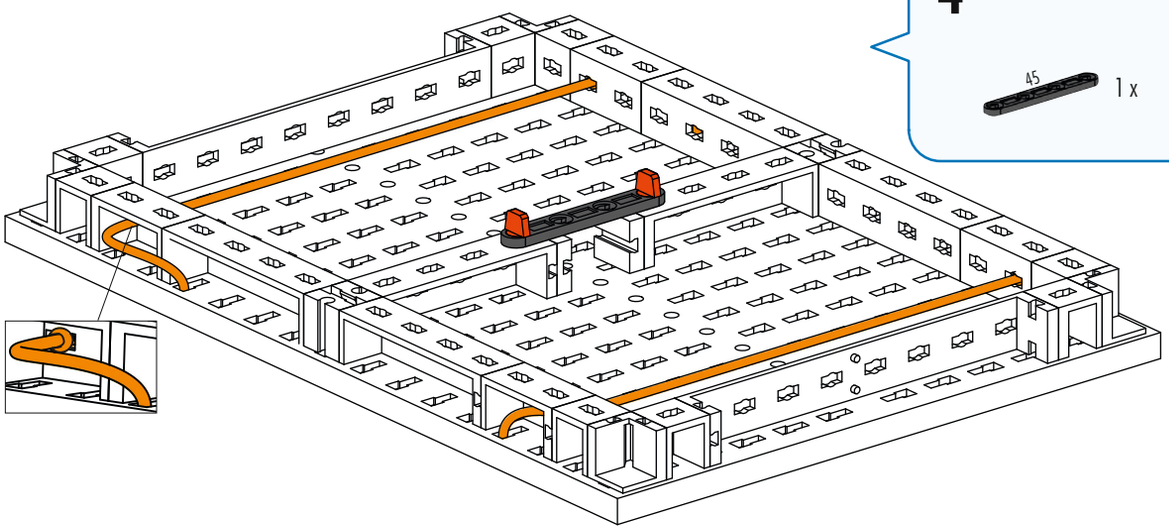












4

2 x

45 1 x

4 2 x

5 6 x

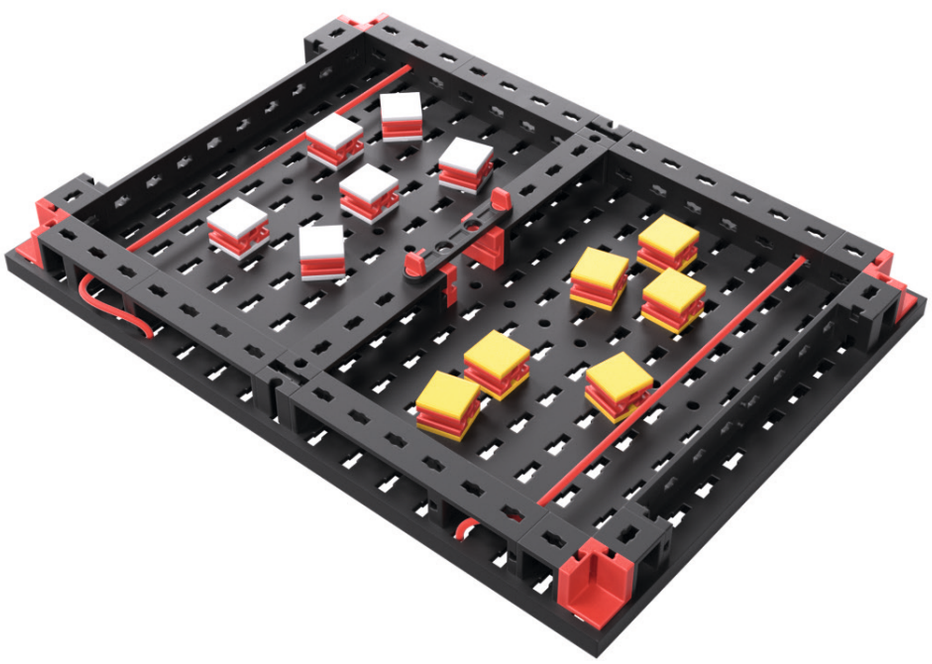
12 x

6 x

6 6 x

12 x

6 x



D Spielanleitung

Schleuderballspiel

Nachdem du das Schleuderball-Feld aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen.
Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:
Dieses Spiel wird zu zweit gespielt. Ziel des Spiels ist es, sein eigenes Spielfeld leer zu räumen, bevor es der andere tut.

Variante 1: Klassisch
Jeder Mitspieler bekommt sechs Spielsteine, die in das eigene Spielfeld gelegt werden. Auf Los geht's los!
Versucht so schnell wie möglich, die Spielsteine auf eurem Feld durch das Tor in das gegnerische Feld zu schießen. Dazu nehmt ihr einen Spielstein, platziert ihn am Gummiband, zieht den Spielstein mit dem Gummi zu euch hin und lasst dann los. Durch die Spannung des Gummibands schießt der Stein nach vorne. Achtet darauf auch gut zu zielen, damit ihr das Tor trefft.
Sobald das eigene Spielfeld leer ist und alle Spielsteine im gegnerischen Spielfeld liegen, habt ihr gewonnen.

Variante 2: Das Turnier
Seid ihr mehr als zwei Spieler oder Spielerinnen, könnt ihr ein großes Schleuderball-Turnier veranstalten. Bildet dazu immer Zweierteams, die gegeneinander antreten. Als nächstes Treten die Sieger aus der ersten Runde gegeneinander an. Spielt so lange, bis nur noch ein Spieler oder eine Spielerin übrigbleibt

USA+GB Game Instructions

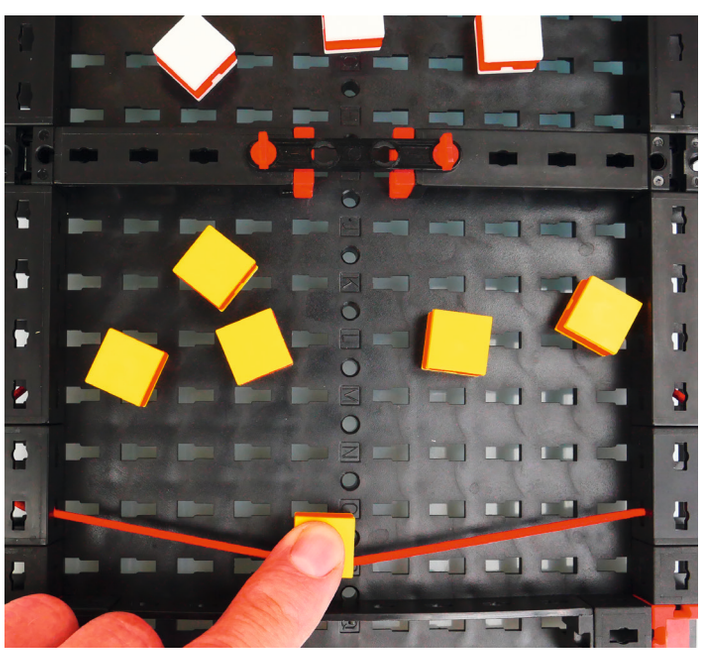
Slingshot ball game

Once you have set up the slingshot ball game, you are good to go. You can play the game in different variations.
These are explained below:

Aim of the Game
This game is played in pairs. The aim of the game is to clear your own board before your opponent clears theirs.

Game 1: Classic version
Each player is given six pieces, which are placed on their side of the board
On three!
Try to shoot the pieces on your side onto your opponent's side as quickly as possible using the goal. To shoot: take a piece, place it on the rubber band, pull the piece towards you with the rubber band and then release it.
The tension of the rubber band causes the piece to shoot forward. Make sure that your aim is accurate so that your pieces go through the goal.
As soon as your side is empty and all the pieces are in your opponent's side, you have won.

Game 2: The tournament
If you are more than two players, you can organise a big slingshot tournament. Always form teams of two to compete against each other. The winners from the first round compete against each other in the next round. Continue to play until there is only one player left

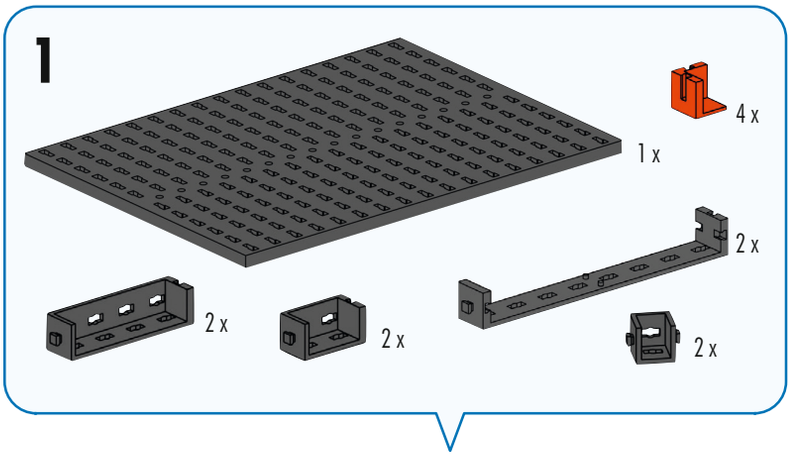


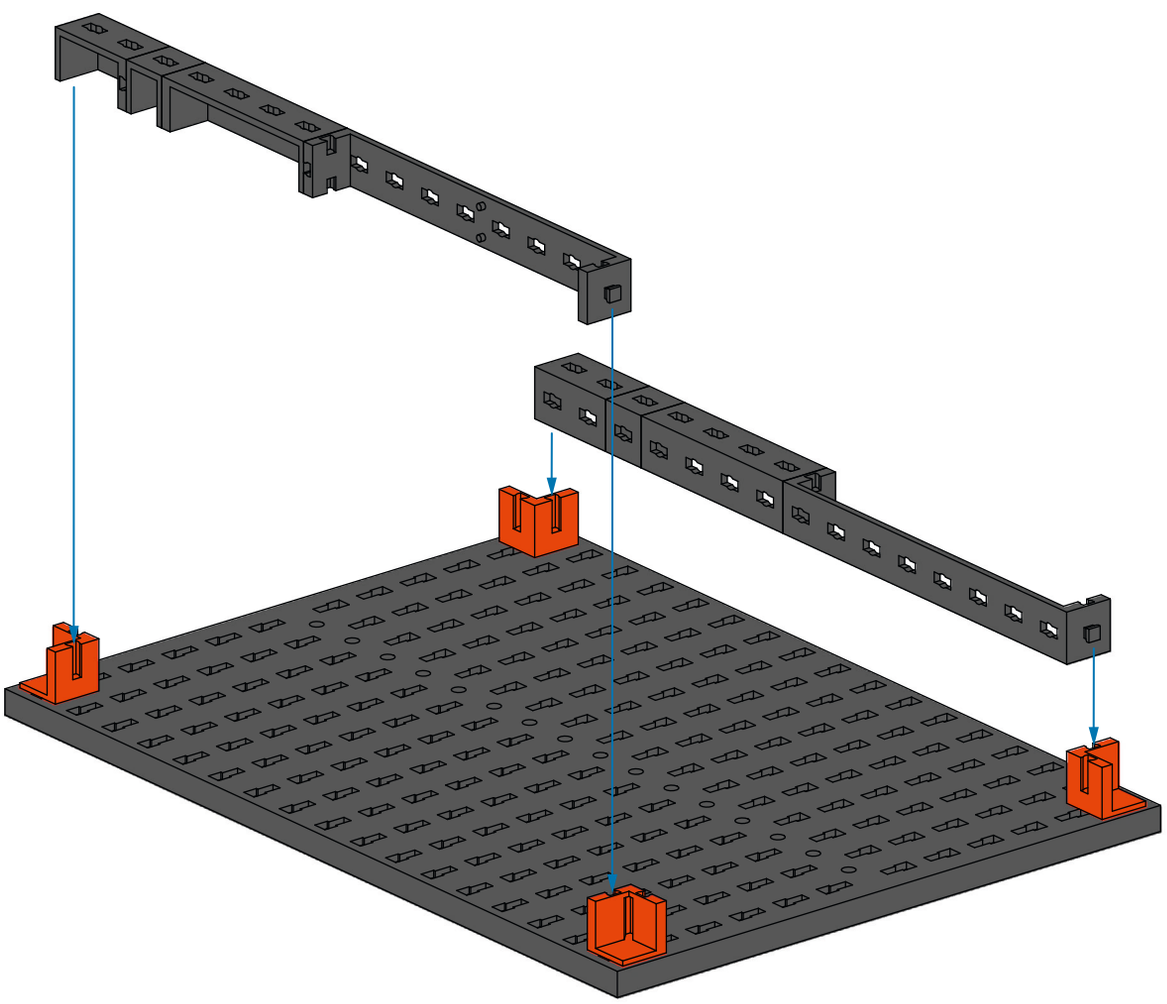
https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

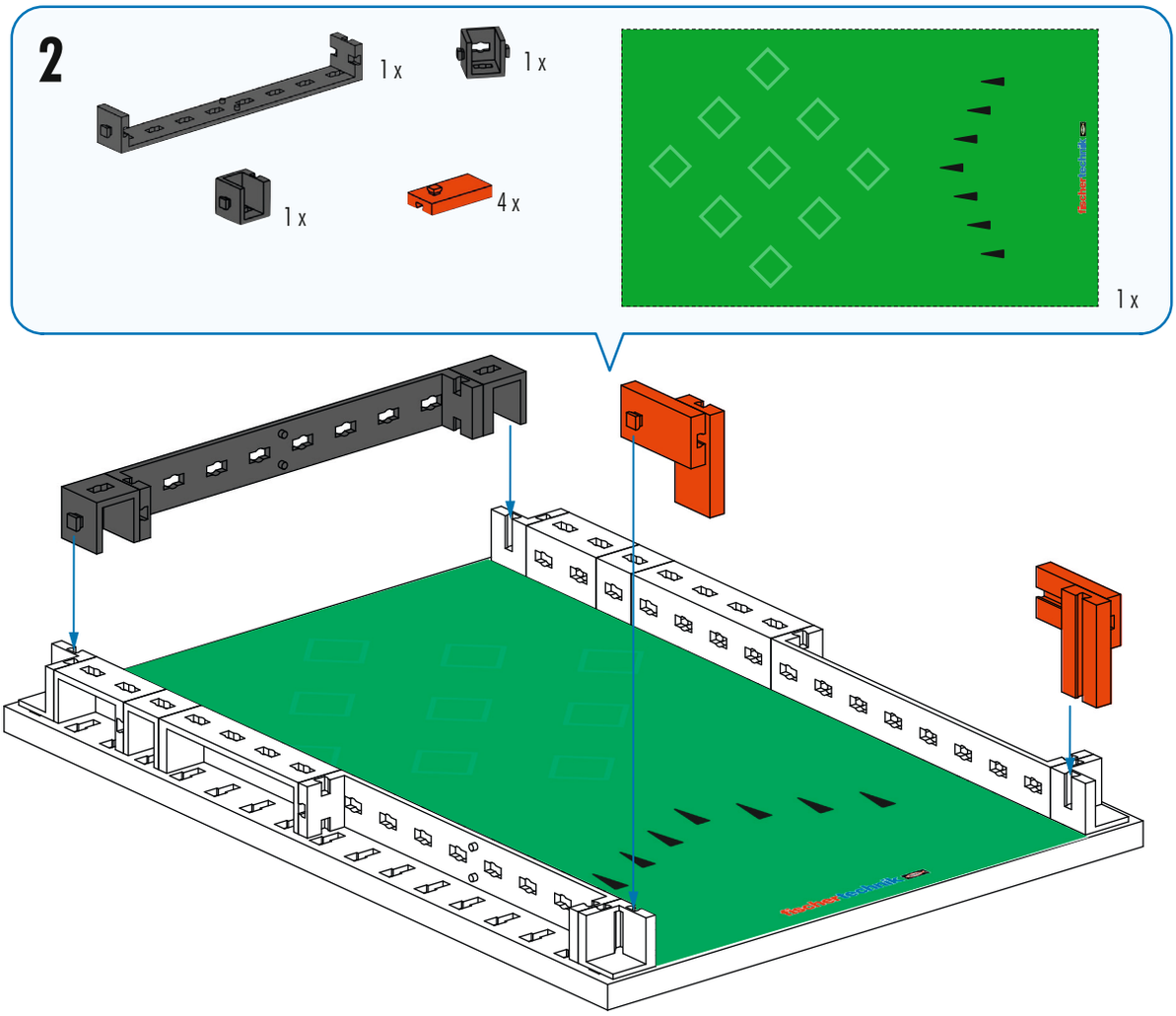
Tischkegelspiel
Table skittles
Table skittles

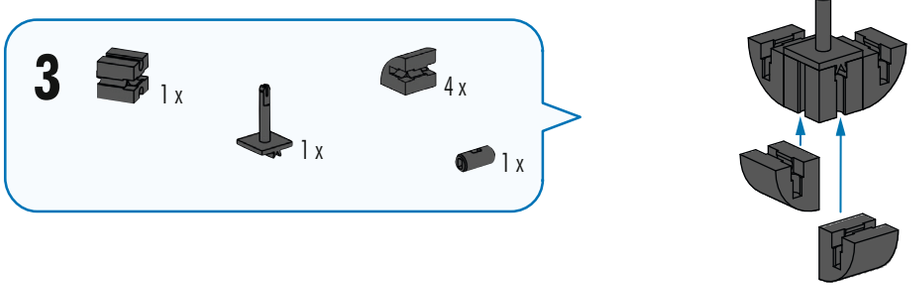
Tafelkegelen
Bolos de mesa
Skittles de mesa

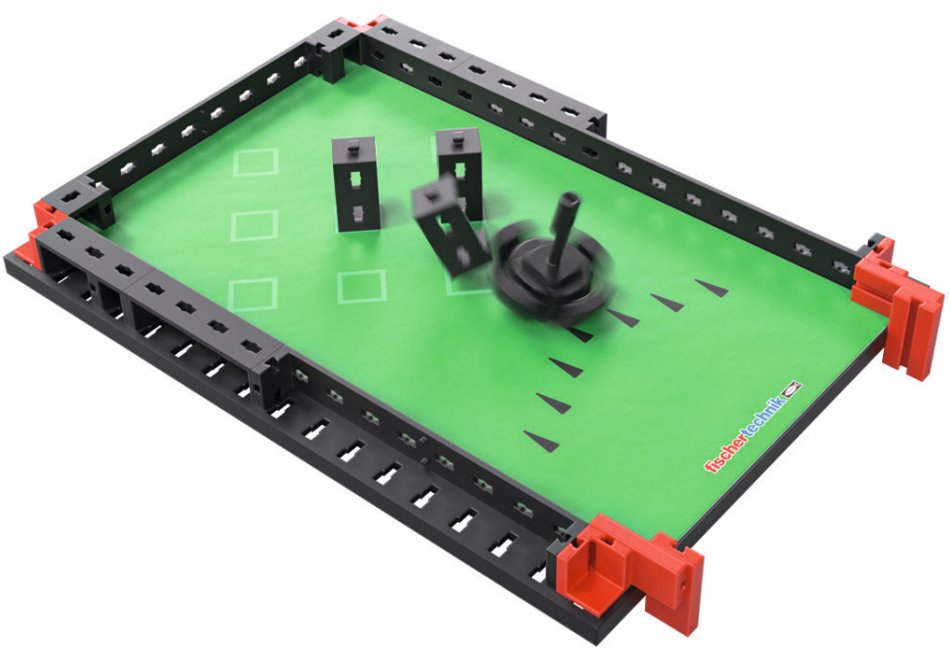
Birilli da tavolo
Настольные кегли
餐桌游戏






2
1 x
1 x
1 x
4 x
1 x


3
1 x
1 x
4 x
1 x



D Spielanleitung

Tischkegelspiel

Nachdem du das Tischkegelspiel aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen. Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:
Ziel des Spiels ist es, mit dem Kreisel so viele Klötzchen wie möglich abzuräumen und damit Punkte zu erzielen.

Variante 1: Solo-Kreiseln
Stelle die drei Klötzchen so auf das Spielfeld, wie es auf der Abbildung zu sehen ist. Setze den Kreisel in das Startfeld am unteren Rand des Spielfeldes. Jetzt geht es auch schon los: Setze den Kreisel in Schwung, indem du ihn mit Zeigefinger und Daumen festhältst und ihm dann eine kräftige Drehbewegung gibst. Der Kreisel dreht sich und bewegt sich in die Richtung der Klötzchen. Schaffst du es mit einem Drehen, alle Klötzchen umzukreiseln?
Tipp: Du kannst die Klötzchen auch anders anordnen. Bilde doch mal ein Dreieck oder stelle nur zwei Klötzchen weit auseinander auf.

Variante 2: Das Duell
Bei dieser Variante trittst du gegen einen oder mehrere Mitspieler oder Mitspielerinnen an. Überlegt euch vorher, wie viele Runden ihr spielen möchtet. Für jedes umgeworfene Klötzchen gibt es Punkte, beispielsweise so:

Baut die drei Klötzchen in jeder Runde anders auf. So wird die Herausforderung größer und das Spiel spannender. Kreiselt immer abwechselnd und notiert euch die erzielten Punkte. Am Ende des Spiels werden die Punkte addiert. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.
Tipp: Diese Variante könnt ihr nicht nur zu zweit spielen. Sie eignet sich auch für mehrere Spieler und Spielerinnen.

Variante 3: Wer kreiselt länger?
Hinweis: Zusätzlich brauchst du eine Stoppuhr
Für diese Variante werden alle Klötzchen vom Spielfeld genommen. Entscheidet, wer anfangen darf und wer die Zeit nimmt. Der Mitspieler oder die Mitspielerin die Zeit stoppt, zählt: 3, 2, 1, LOS! Dann startet sie die Stoppuhr und es wird losgekreiselt. Wer es schafft, den Kreisel mit einem Mal anstoßen am längsten in Bewegung zu halten, gewinnt.

USA+GB Game Instructions

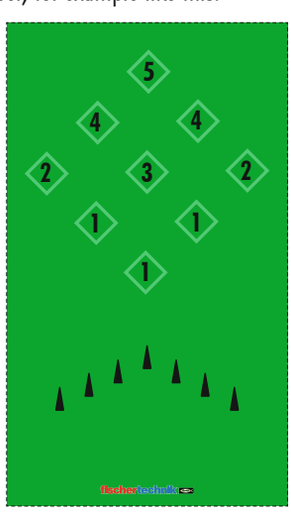
Table skittles

Once you have set up the table skittles game, you are ready to go. You can play the game in different variations.
These are explained below:

Aim of the game:
The aim of the game is to knock over as many skittles as possible using the spinning top. The more you knock over the more points you score.

Game 1: Flying solo
Place the three skittles on the board as shown in the picture. Place the spinning top on the starting position at the bottom of the board.
Here we go: Set the spinning top in motion by holding it with your index finger and thumb and then pressing them together firmly.
The spinning top will spin and move in the direction of the skittles. Can you spin the spinning top around all the skittles in one go?
Tip: You are free to arrange the skittles as you see fit. Why don't you make a triangle or just put two skittles on the board, but far apart from each other?

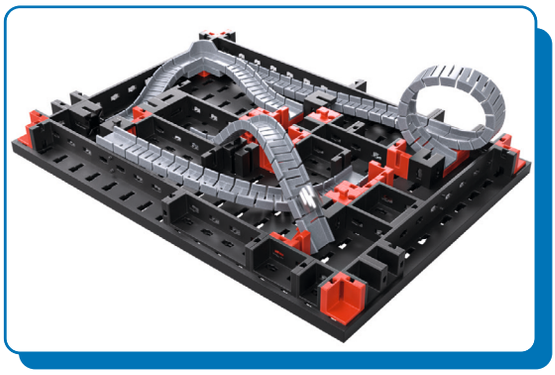
Game 2: The duel
In this game, you compete against one or more players. Think about how many rounds you want to play before you play. Points are awarded for each skittle you knock over, for example like this:



Place the three skittles in different places for each round. This ups the ante and makes the game more exciting. Take it in turns to spin the spinning top and keep a record of the points scored. The points are added up at the end. The player with the most points wins.
Tip: You can play this game with more than two players. It is also suitable for several players.

Game 3: Who can spin the longest?
Note: You will need a stopwatch
You will need to take all the skittles off the board for this game. Decide who gets to start and who will keep time. The team player who is responsible for keeping time counts down from 3: 3, 2, 1, GO! The stopwatch is started, and the other players start spinning. The player who manages to keep the spinning top spinning the longest without touching it more than once wins.

https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

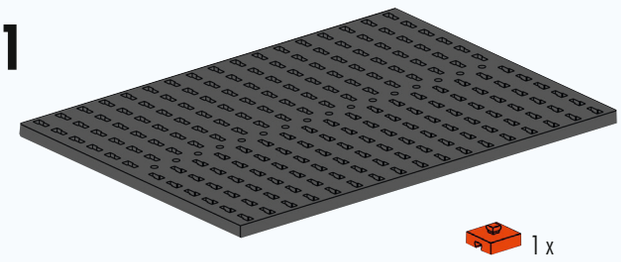


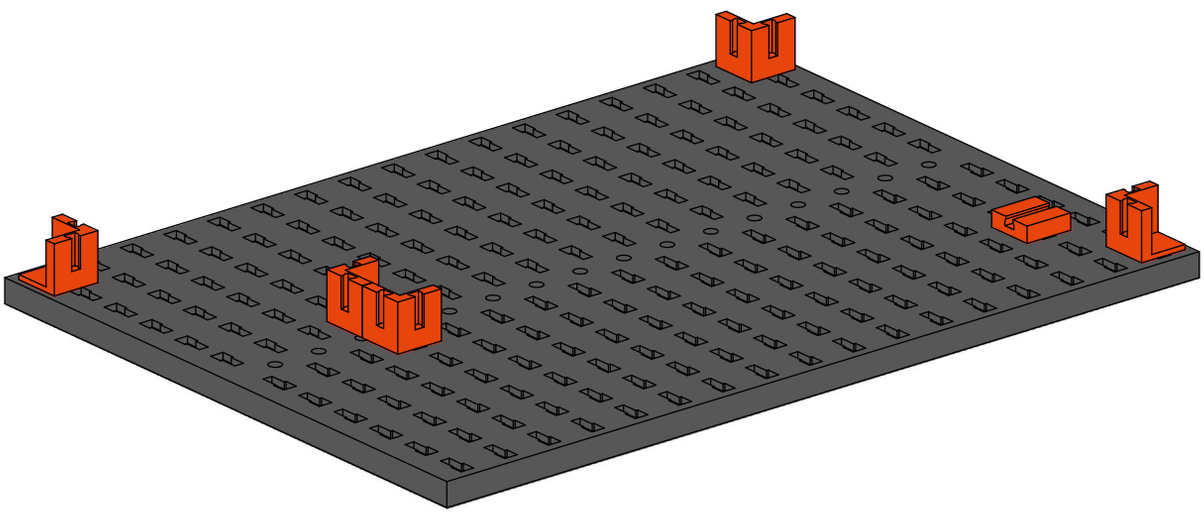
Labyrinth
Labyrinth
Labyrinthe

Labyrint
Laberinto
Labirinto

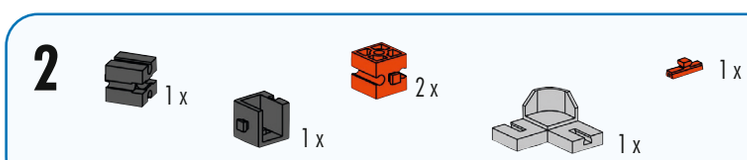
Labirinto
Лабиринт
迷宮滾球

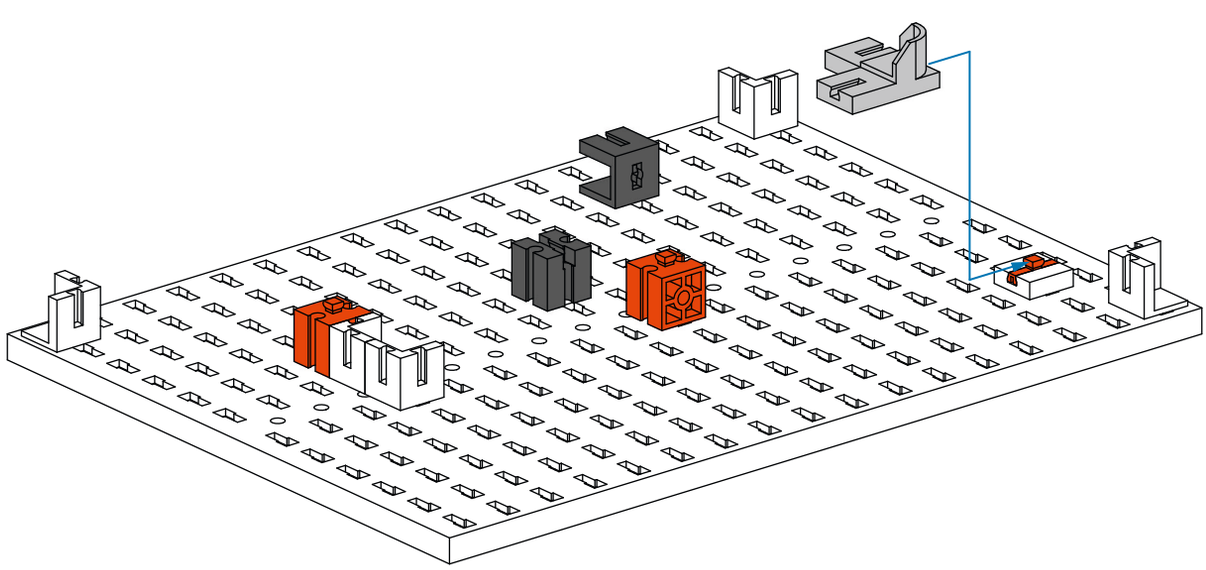
1



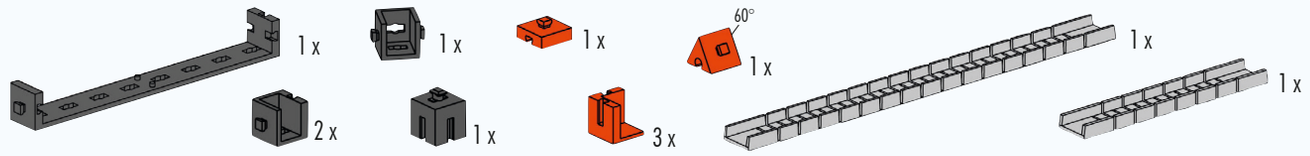


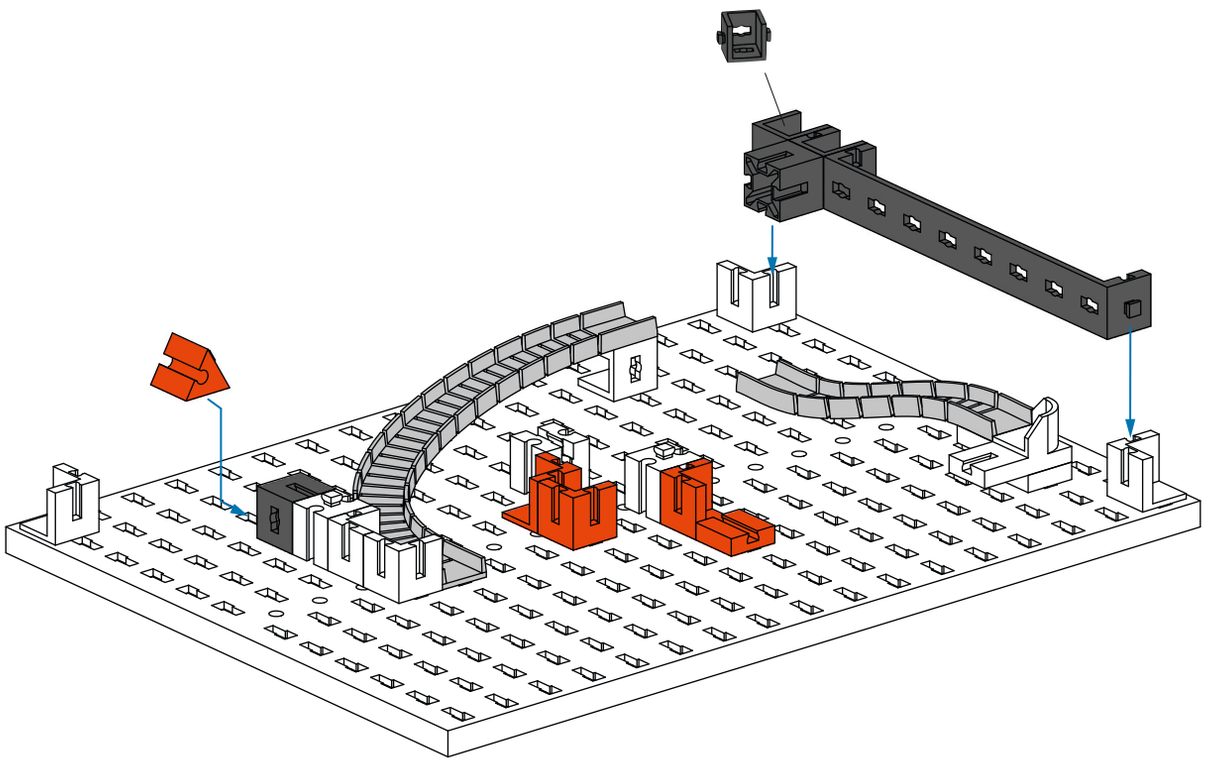
2



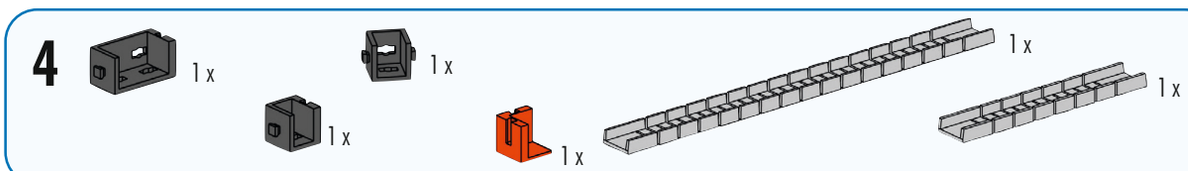


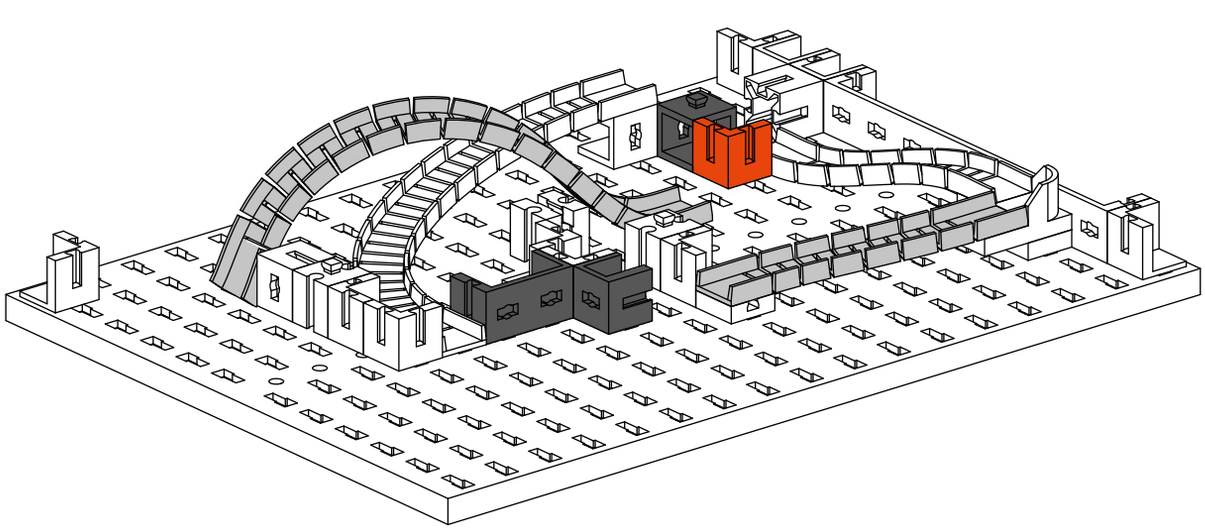
3





4





5

1 x

2 x

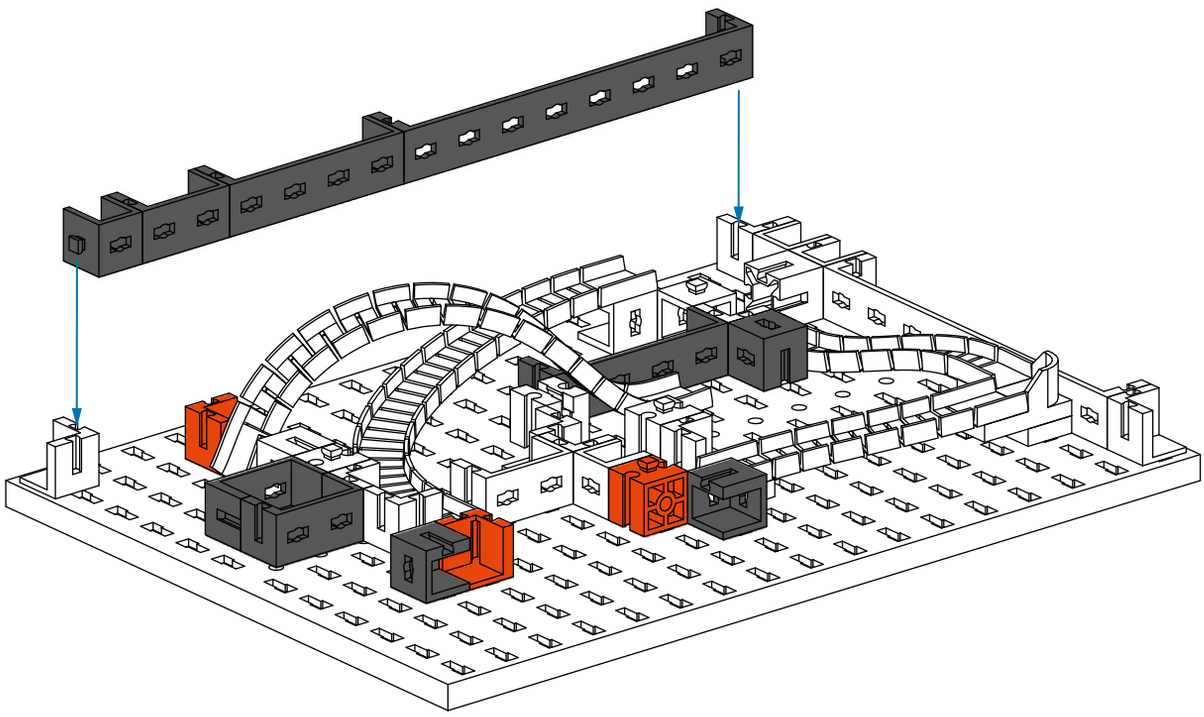
3 x

3 x

1 x

1 x

2 x



6

1 x

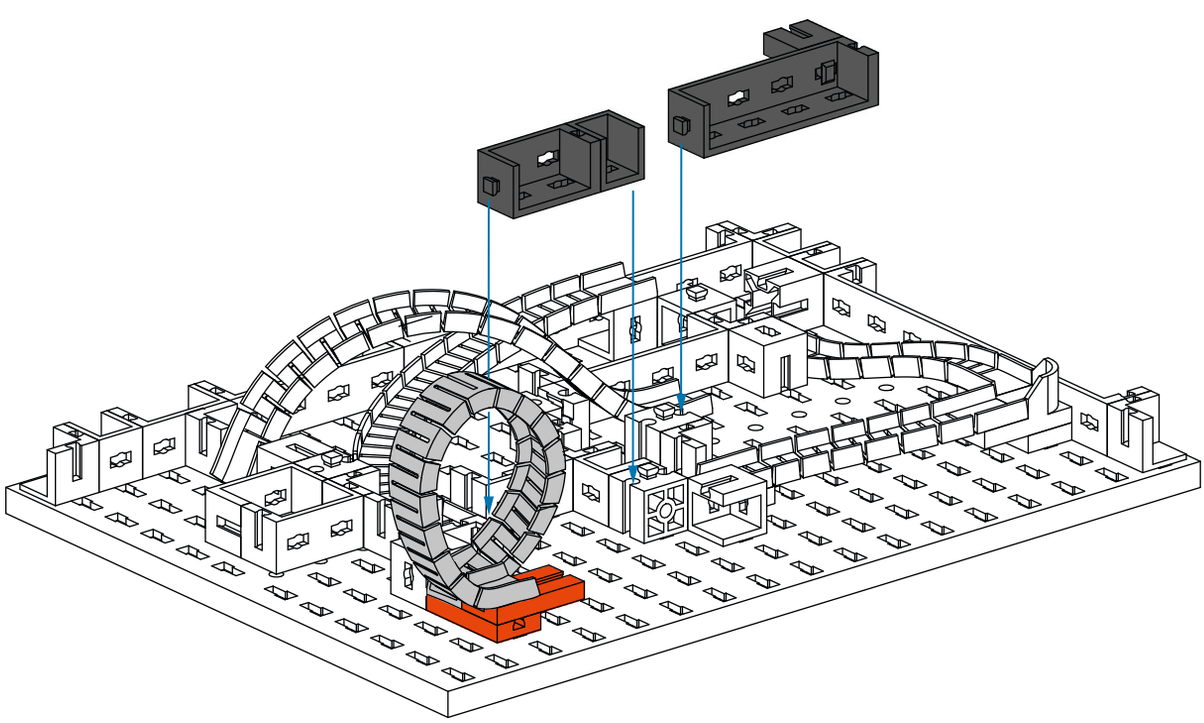
1 x

2 x

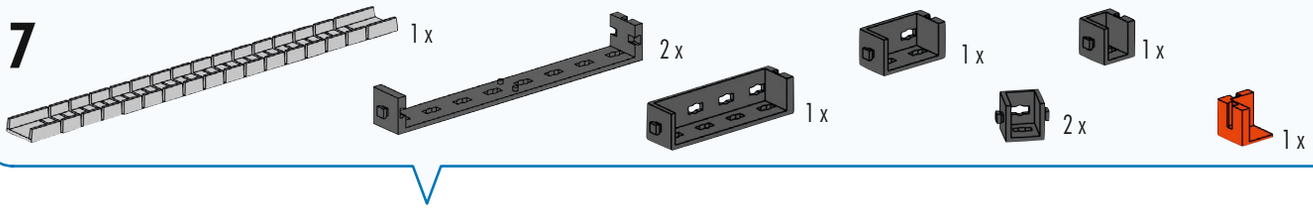
1 x

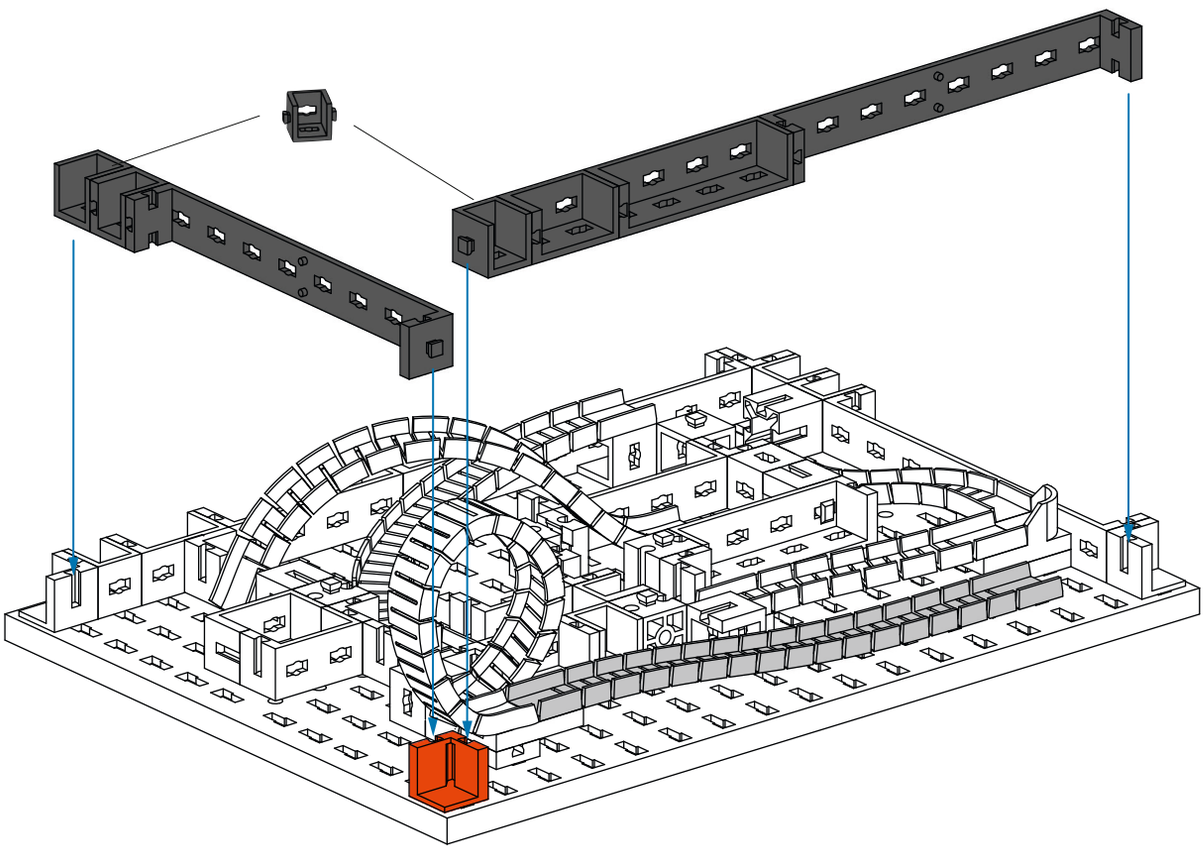
1 x

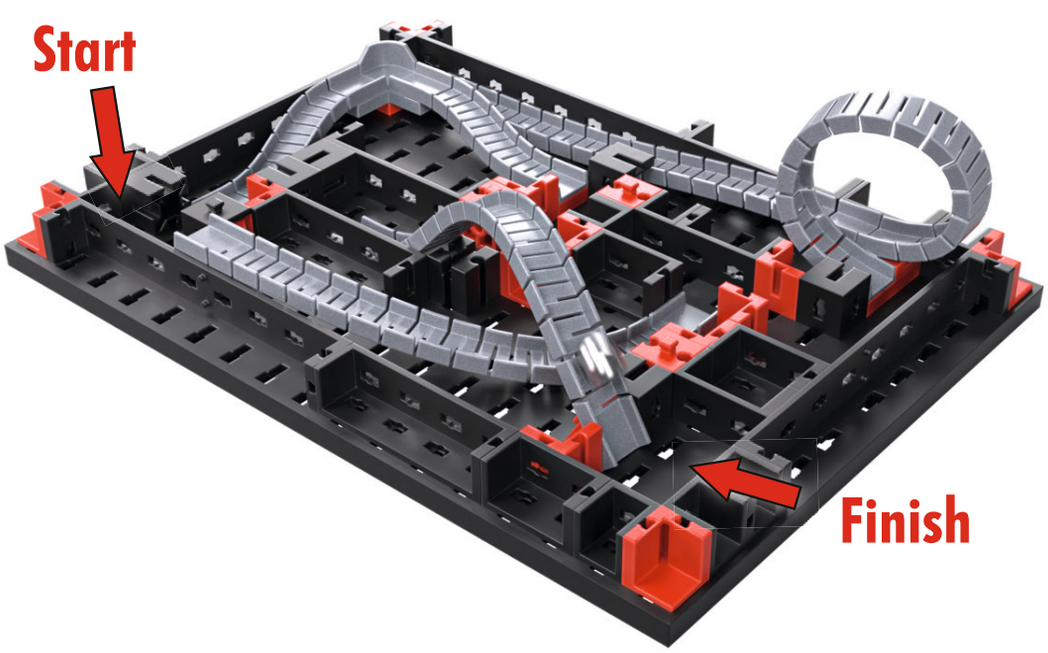
1 x



7







D Spielanleitung

Labyrinth

Nachdem du das Labyrinth aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen. Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:
Ziel des Spiels ist es, die kleine Metallkugel durch das Labyrinth zum Ziel zu führen, ohne dass sie aus dem Spielfeld fällt oder an den Ecken hängen bleibt.

Variante 1: Der richtige Weg
Nimm die Metallkugel und setze sie auf die Startposition im Spielfeld. Halte das Labyrinth mit beiden Händen gut fest und beginne damit, die Metallkugel durch das Labyrinth zu balancieren. Achte darauf, dass deine Bewegungen nicht zu schwungvoll sind, denn dann kann es passieren, dass die Metallkugel aus dem Spielfeld fällt. Du hast das Spiel gewonnen, wenn die Metallkugel die Zielposition erreicht hat. Das erfordert ein bisschen Geschick und Übung. Hast du es geschafft, die Kugel sicher ins Ziel zu bringen, kannst du dich einer neuen Herausforderung stellen. Nimm eine Stoppuhr oder eine Uhr mit Sekundenzeiger und überprüfe, wie lange du brauchst, um die Metallkugel vom Start aus durch das Labyrinth ins Ziel zu bringen. Kannst du beim nächsten Mal deine Zeit verbessern?

Variante 2: Gute Teamarbeit
Für die zweite Spielvariante brauchst du einen Mitspieler oder eine Mitspielerin. Setzt die Metallkugel auf die Startposition. Dann greift sich jeder von euch zwei Ecken des Spielfeldes. Nun sind eine gute Absprache und ein wenig Fingerspitzengefühl gefragt. Euer Ziel ist es, die Metallkugel ins Ziel zu bringen. Damit dies gelingen kann, müsst ihr eure Bewegungen miteinander abstimmen. Schaut wer das Spielfeld in welche Richtung bewegen muss, um die Kugel durch das Labyrinth zu bewegen.
Tipp: Auch hier könnt ihr versuchen eine Bestzeit zu erreichen, indem ihr die Zeit stoppt.

Variante 3: Ein neues Labyrinth
Nachdem du die Metallkugel erfolgreich durch das aufgebaute Labyrinth manövriert hast, ist es Zeit für einen neuen Aufbau. Du kannst alle Teile des Spielfelds flexibel versetzen, um so ein neues Labyrinth zu bauen. Merkst du, dass ein Aufbau die besonders gut gefällt, kannst du ihn dir abzeichnen oder fotografieren, um ihn später nochmals aufbauen zu können.

USA+GB Game Instructions

Labyrinth

Once you have built the labyrinth, you are good to go. You can play the game in different variations.
These are explained below:

Aim of the game:
The aim of the game is to guide the small metal ball from Start to Finish without the ball falling off the board or getting stuck in the corners.

Game 1: The right path
Take the metal ball and place it on the starting position on the board. Hold the board firmly with both hands and start moving the metal ball along the labyrinth. Be careful not to move to suddenly otherwise the metal ball will fall off the board. You have won the game once you have moved the metal ball to the Finish.This takes a bit of skill and practice. Once you have managed to get the ball safely to the Finish, you can really up the ante. Take a stopwatch or a clock with a second hand and see how long it takes you to get the metal ball from Start to Finish. Can you improve your time on your next go?

Game 2: Good teamwork
You will need a partner for the second game variant. Place the metal ball on the starting position. Then each of you grabs two corners of the board. Communication and sensitivity are key here.
Your goal is to get the metal ball to the Finish. If you are to succeed, you will need to communicate with each other. Take a moment to check who needs to move the board, and in which direction, to move the ball through the labyrinth.
Tip: There's nothing to stop you timing yourself and trying to beat your best time here either.

Game 3: A new labyrinth
Once you have successfully manoeuvred the metal ball through the labyrinth, it is time to mix things up. All parts of the board can be moved to build a new labyrinth. If you notice that you like a particular set-up, you can draw it or take a photo for reference.

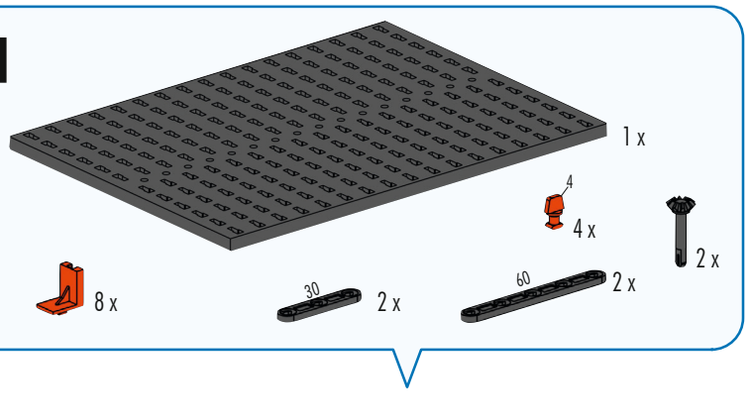
https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

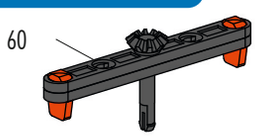
Pachinko
Pachinko
Pachinko

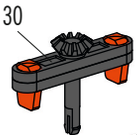
Pachinko
Pachinko
Pachinko

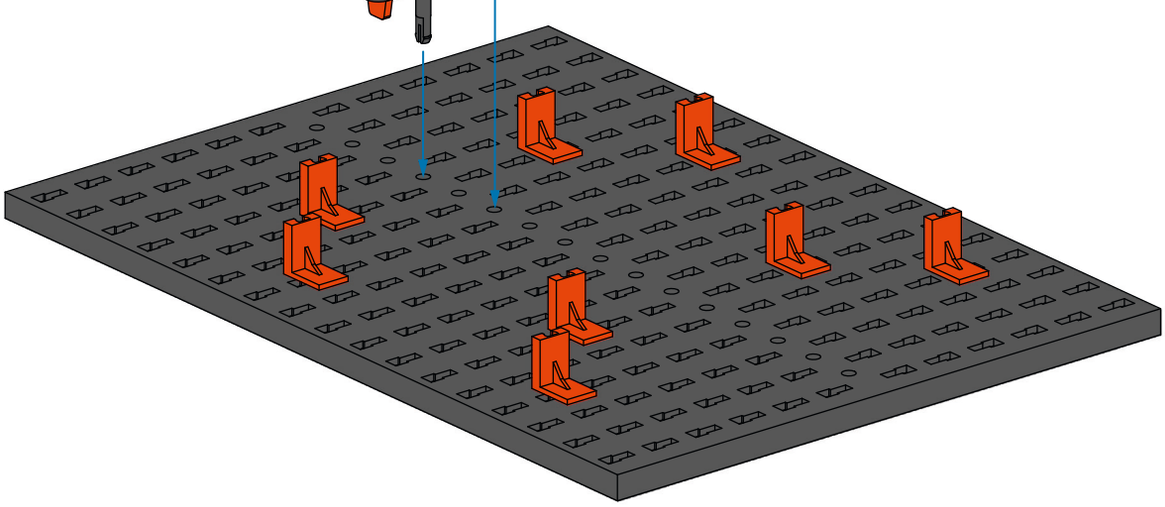
Pachinko
Патинко
弹球器

1

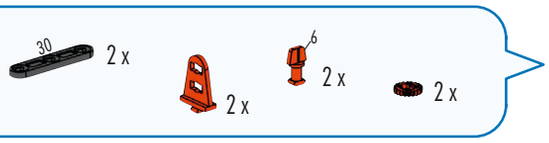


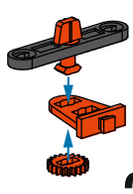






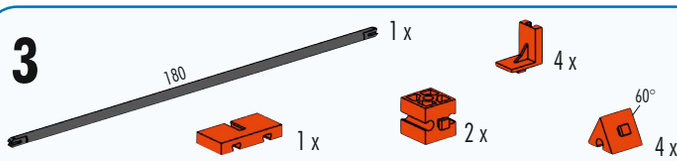
2

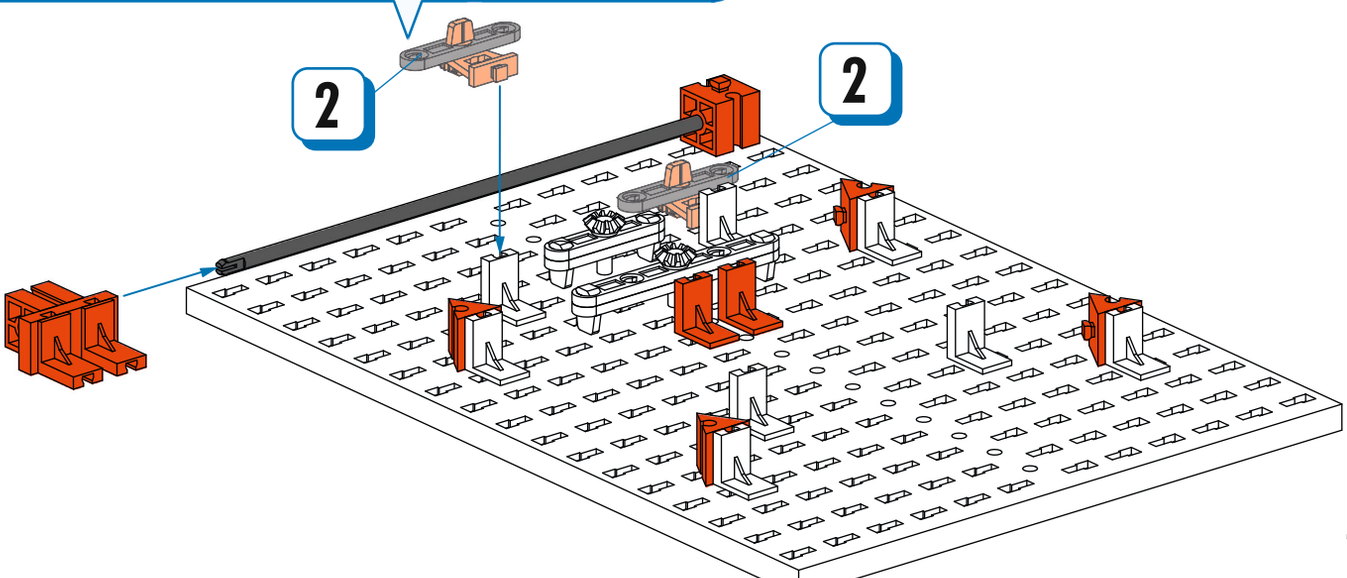


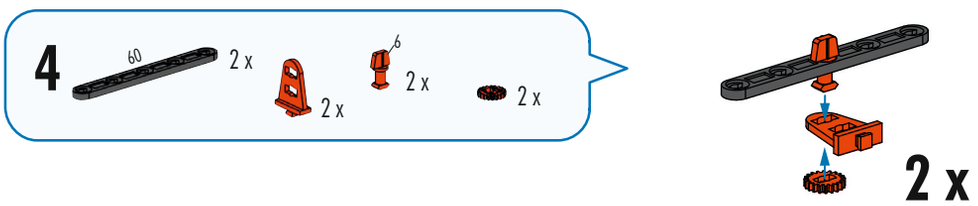


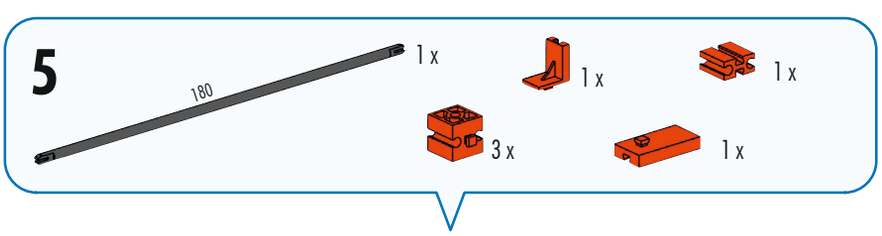
2 x

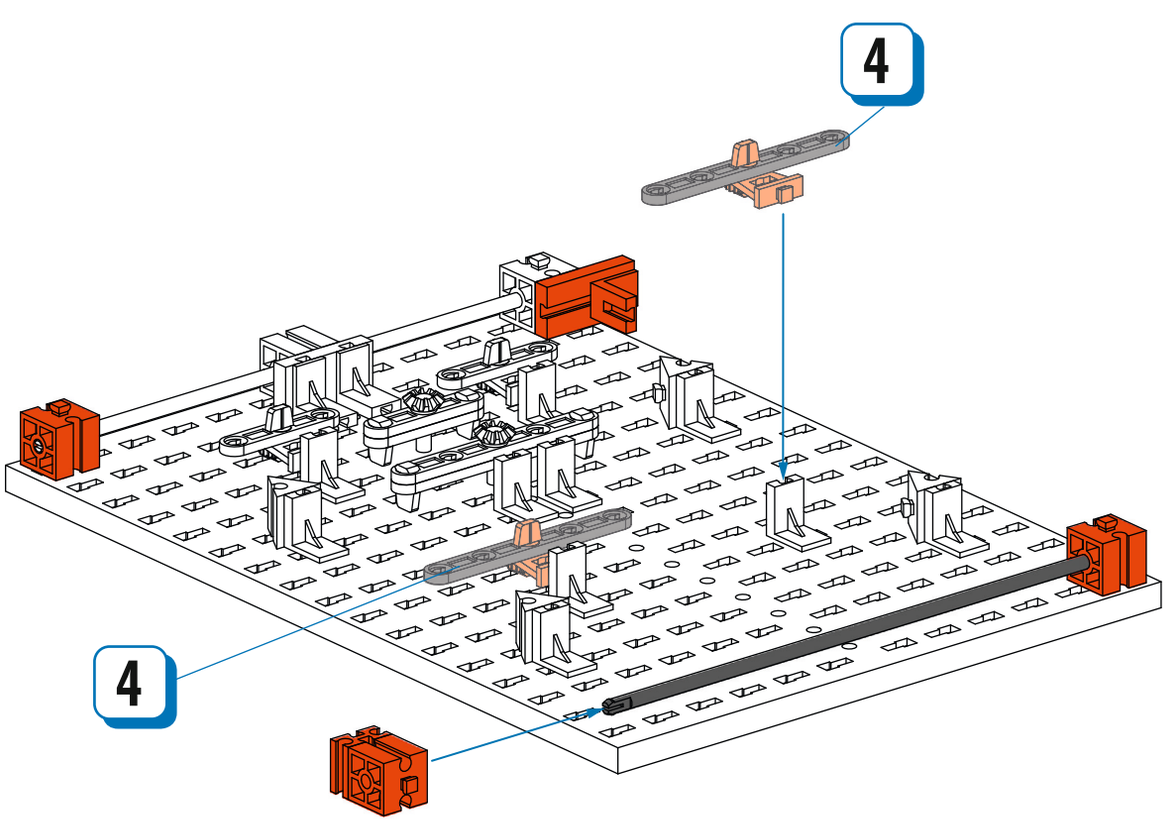
3



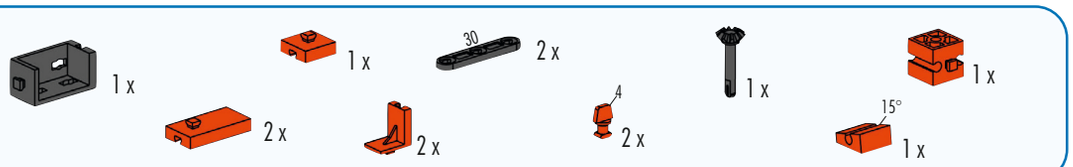


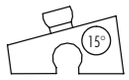

4
60
2 x
2 x
6
2 x
2 x
2 x

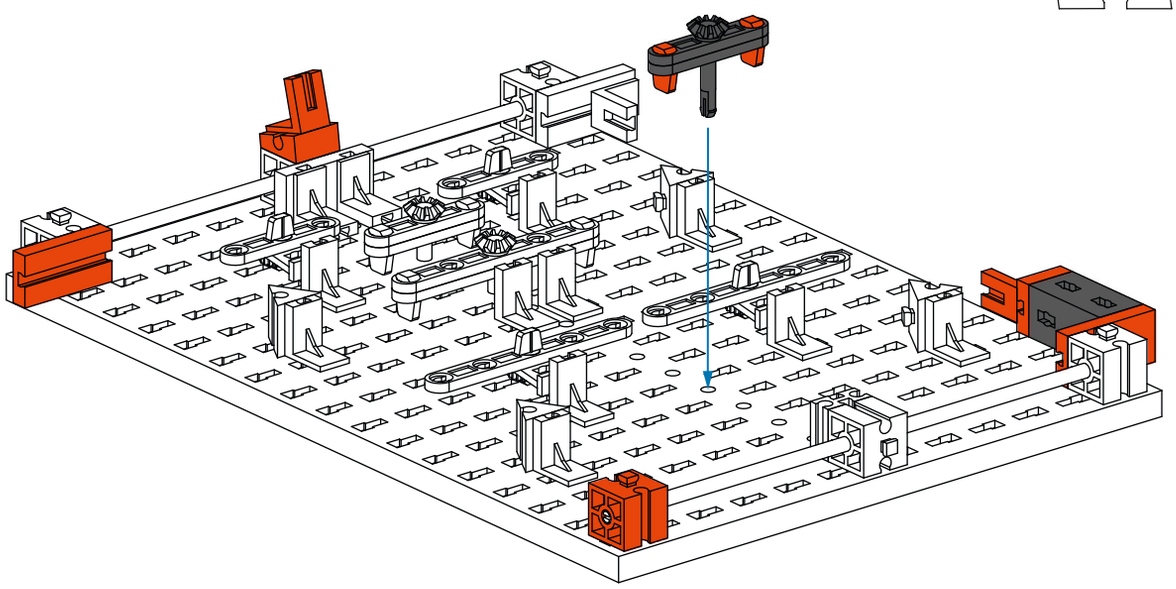

5
180
1 x
1 x
1 x
3 x
1 x


4
4

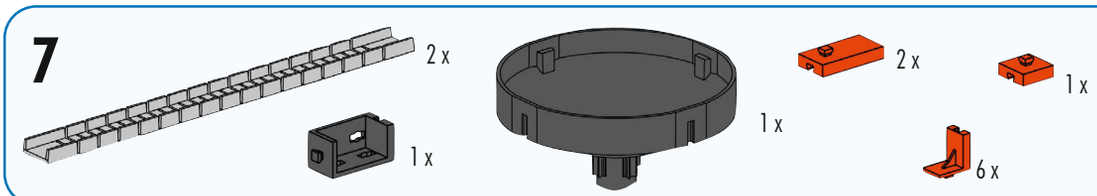
6

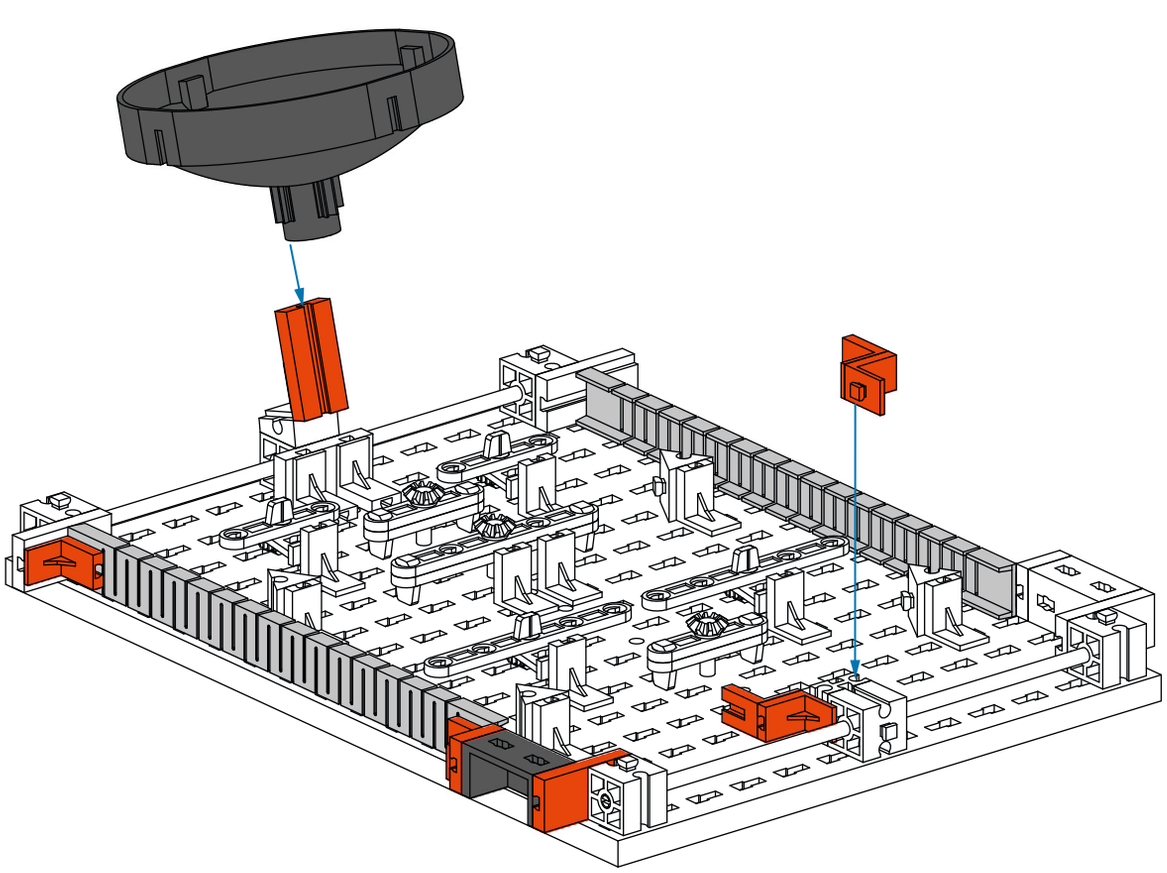


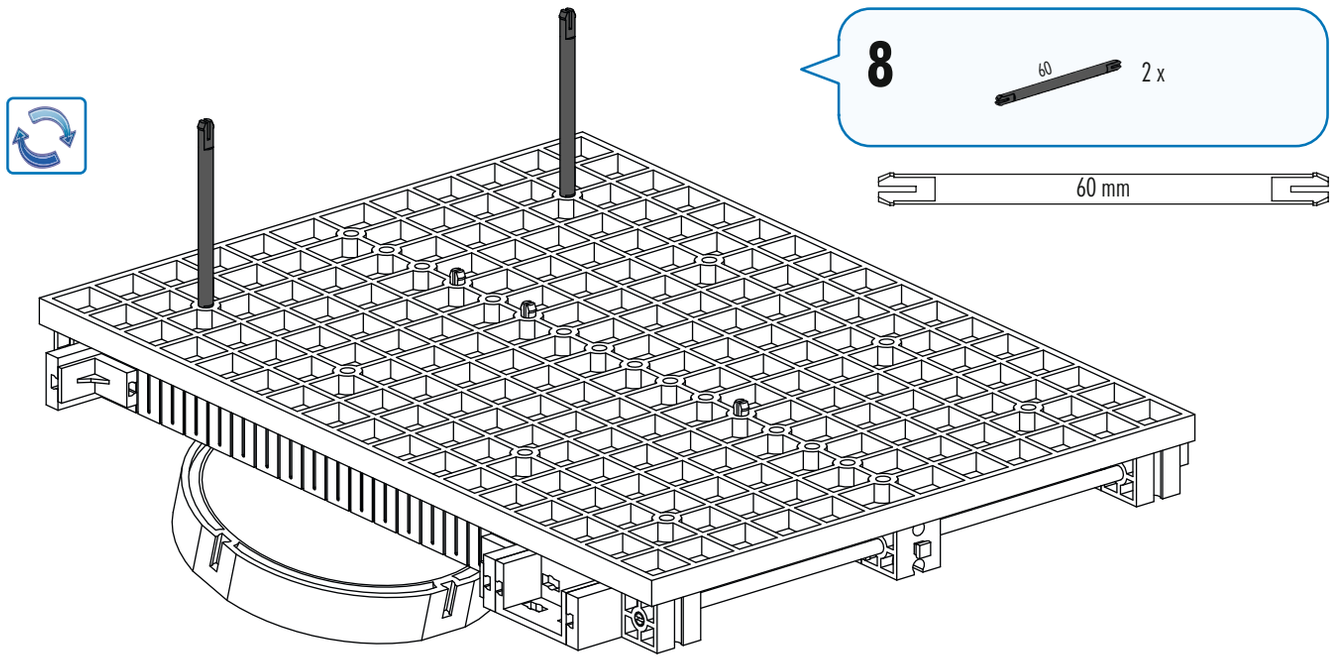




7






8
60
2 x
60 mm

Finish

D Spielanleitung

Pachinko

Nachdem du das Modell aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen. Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:
Ziel des Spiels ist es, zu erraten, wo die kleine Metallkugel ankommt, wenn sie ihren Weg durch das Spielfeld bewältigt hat.

Variante 1: Wo geht es lang?
Verschiebe den Trichter in eine Position, von der aus du die Metallkugel starten lassen willst. Überlege dir dann, welchen Weg die Kugel nehmen wird, um über das Spielfeld zu rollen und schätze ein, an welcher Stelle sie den unteren Spielrand erreicht. Auf diese Stelle platzierst du das Ziel.
Trifft die Kugel das Ziel, lagst du mit deiner Vermutung richtig. Fällt die Kugel daneben, musst du noch einmal nachjustieren. Versetze das Ziel an eine andere Position. Es kann auch sein, dass die Kugel einen anderen Weg nimmt als beim ersten Mal. Beobachte genau, welche verschiedenen Wege die Metallkugel nimmt, wenn du sie immer von der gleichen Position aus starten lässt. Hast du es geschafft, den Weg der Kugel richtig einzuschätzen kannst du es von unterschiedlichen Startpositionen versuchen. Schaffst du es, den Weg der Kugel vorherzusagen?

Variante 2: Ein neuer Aufbau
In der zweiten Variante kannst du das Spielfeld verändern. Die Wippen und Hindernisse werden auf andere Positionen gesetzt. Wie beeinflusst das den Weg der Kugel? Versuche doch einmal dir eine feste Startposition und eine feste Zielposition auszusuchen. Dann baust du die Hindernisse so auf, dass die Kugel vom Trichter ins Ziel läuft. Probiere so lange die Hindernisse zu versetzen, bis die Kugel im Ziel ankommt.

Variante 3: Das Duell
Ein Mitspieler oder eine Mitspielerin bauen die Hindernisse neu auf und entscheiden sich für eine feste Startposition. Jetzt bist du dran: Überlege dir, wo die kleine Metallkugel landen wird und schiebe das Ziel in die richtige Position. Ist deine Einschätzung richtig, bekommst du einen Punkt. Fällt die Kugel daneben gibt es keine Punkte. Wechselt euch ab und baut euch so gegenseitig immer neue Bahnen. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt

USA+GB Game Instructions

Pachinko

Once you have built the model, you are good to go. You can play the game in different variations. These are explained below:

Aim of the game:
The aim of the game is to guess where the little metal ball will end up once it has made its way across the board.

Game 1: Which way?
Move the funnel into the desired position for launching the metal ball. Then think about the path the ball will take across the board and decide where you think it will end up at the bottom of the board. Place the target on this spot. If the ball hits the target, you guess was correct. If the ball misses, you have to readjust it again. Move the target to another position. The ball may take a different path than it did the first time. Pay attention to which paths the metal ball takes when you start from the same position.
Once you have managed to guess the path of the ball correctly, you can try different starting positions. Can you predict the path the ball will take?

Game 2: A new set-up
You can change the board set-up for this game. Place the propellers and obstacles in different positions. How does this affect the path the ball takes? Try to choose a fixed starting position and a fixed target position. Then set up the obstacles so that the ball runs from the funnel to the target. Try to move the obstacles until the ball reaches the finish line.

Game 3: The duel
A team player rebuilds board, placing the obstacles in different positions, and decides on a fixed starting position. Now it's your turn: Think about where the little metal ball might land and put the target in the correct position. If you guess correctly, you score one point. If the ball misses, no points are awarded. Take turns and keep building new tracks for each player. The person with the most points at the end wins.

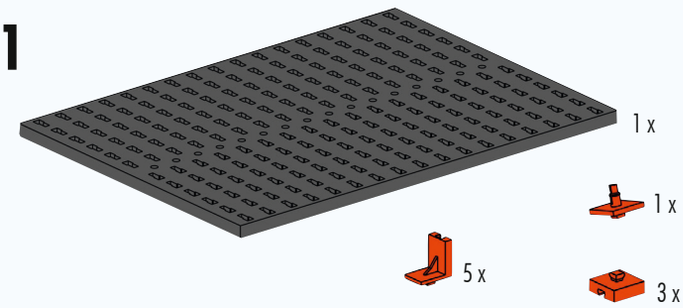
https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

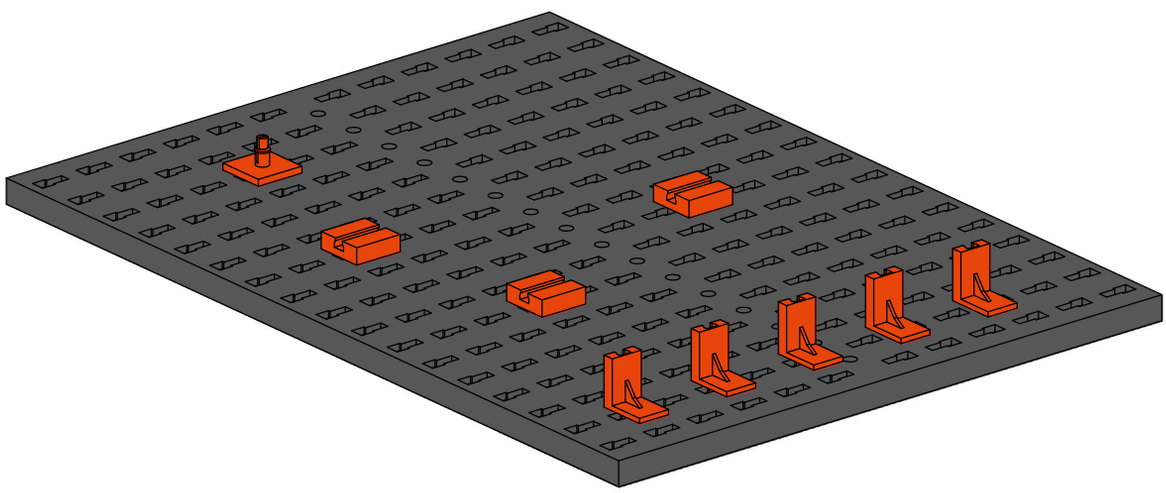
Pinball
Pinball
Pinball

Pinball
Pinball
Pinball

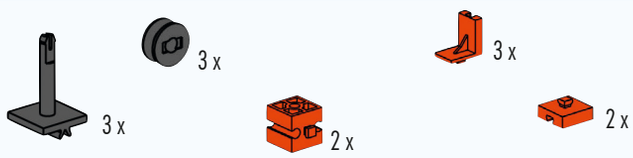
Flipper
Пинбол
弹球

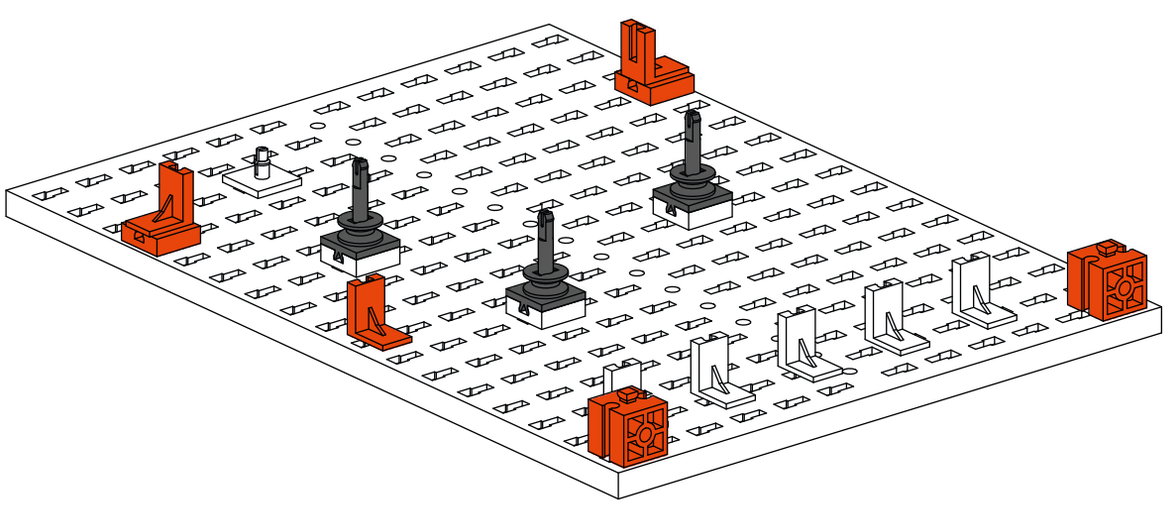
1

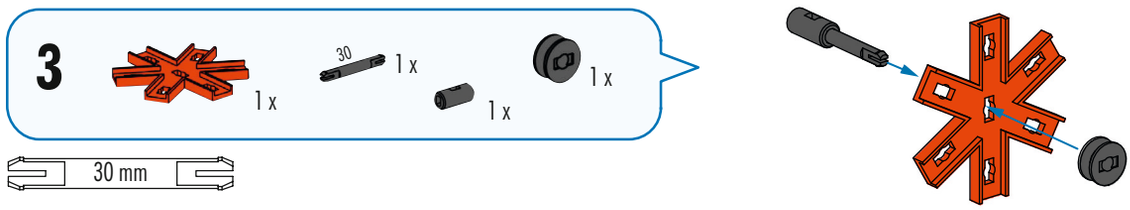


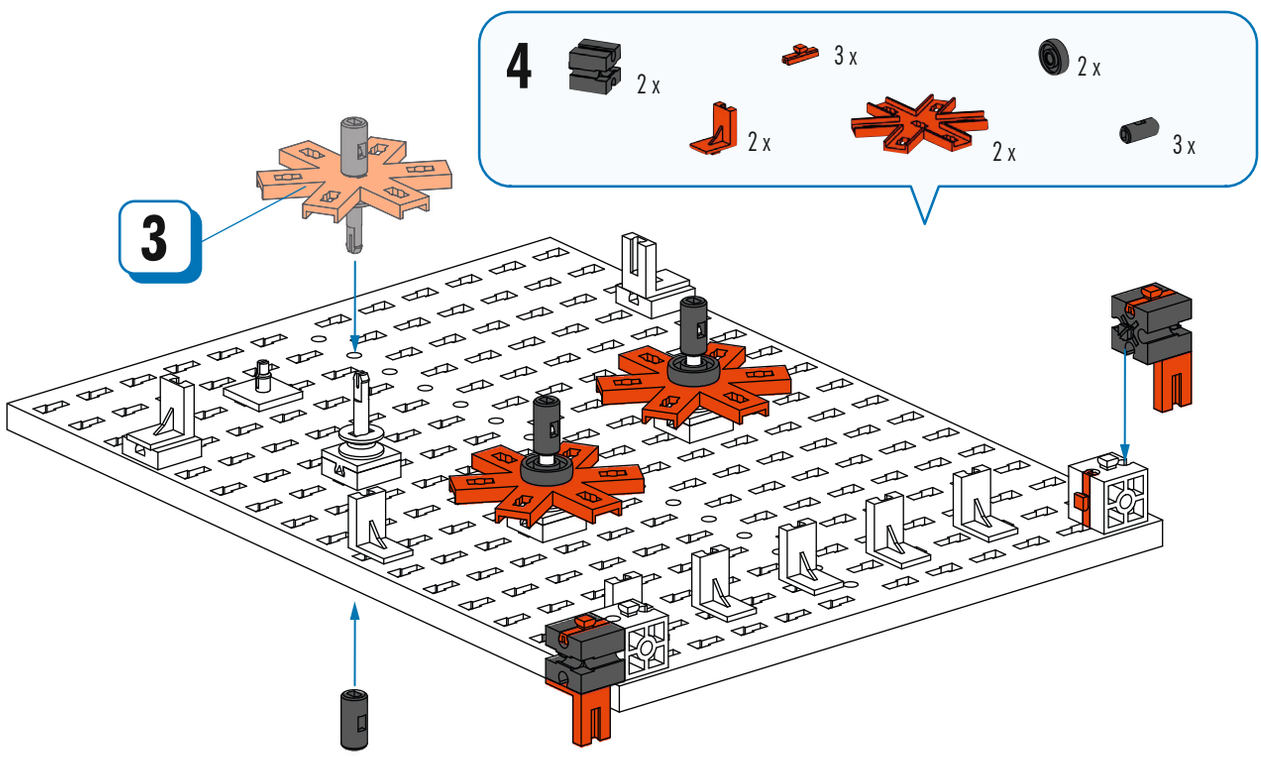


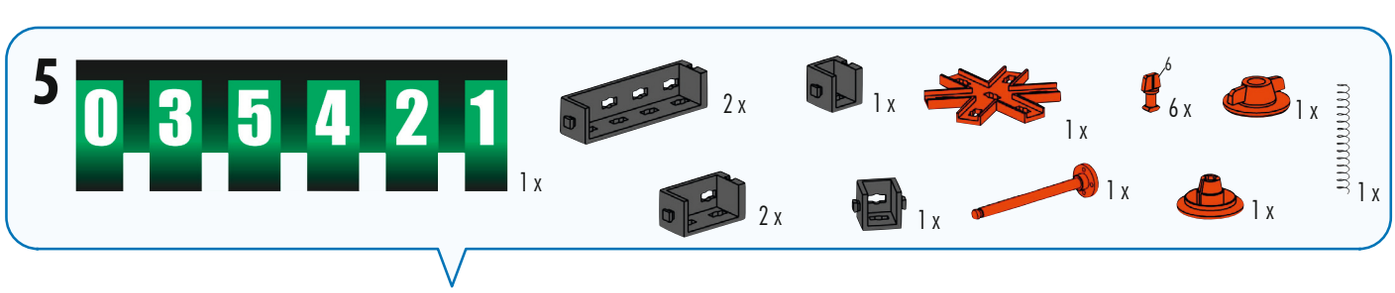
2

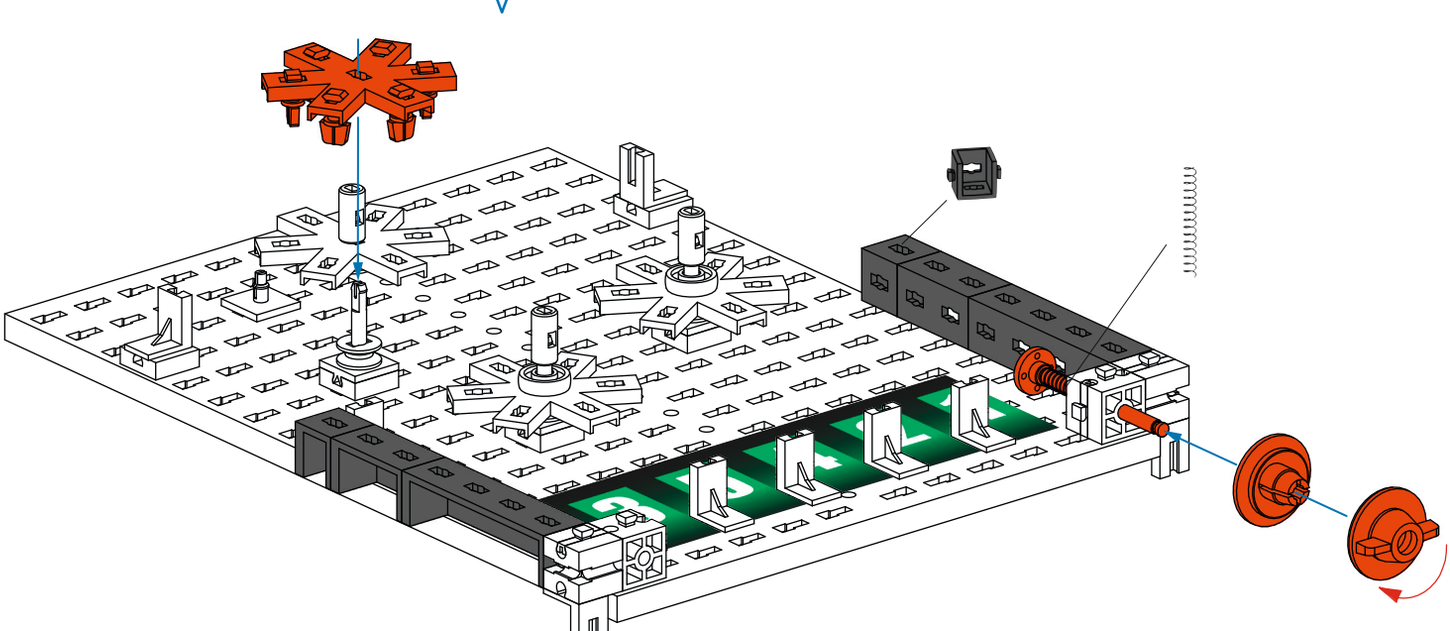




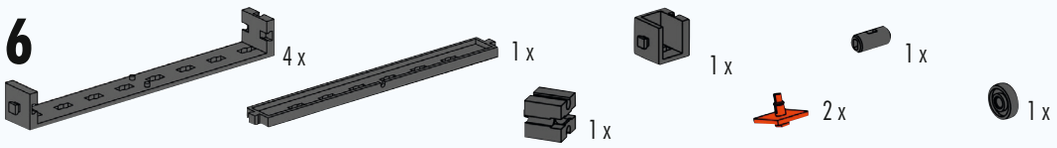

3
1 x
30
1 x
1 x
1 x
30 mm

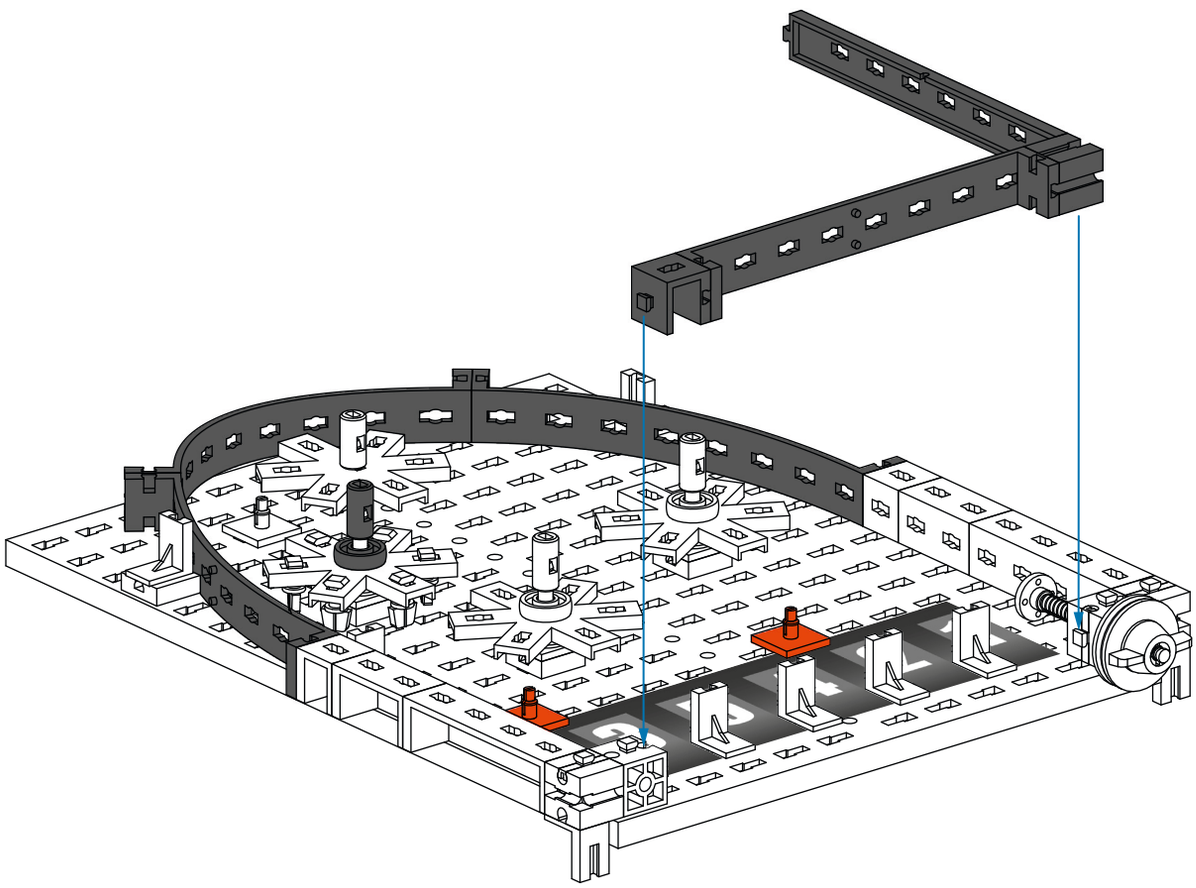

4
2 x
3 x
2 x
2 x
2 x
3 x
3


5
0 3 5 4 2 1
1 x
2 x
1 x
1 x
6 x
1 x
1 x
2 x
1 x
1 x
1 x

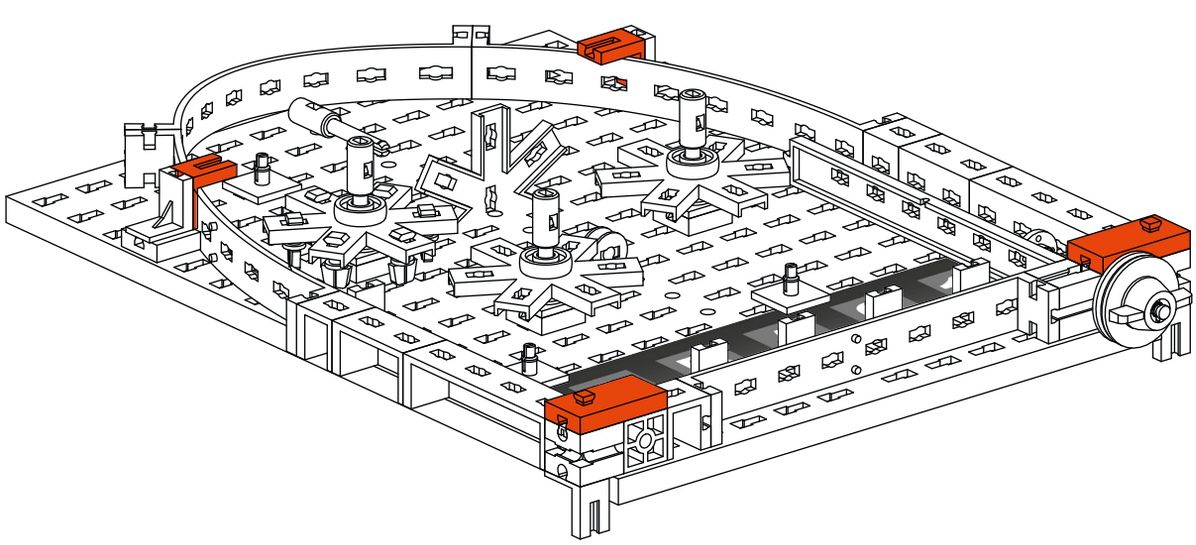


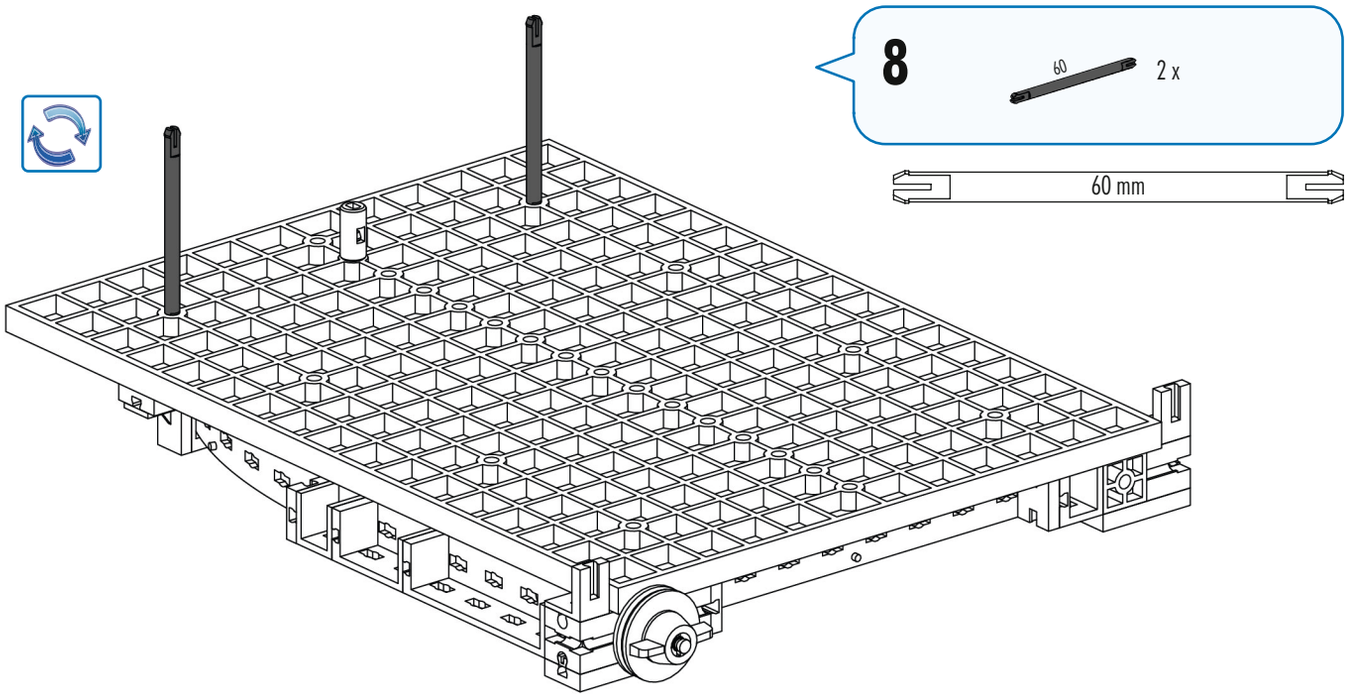
6

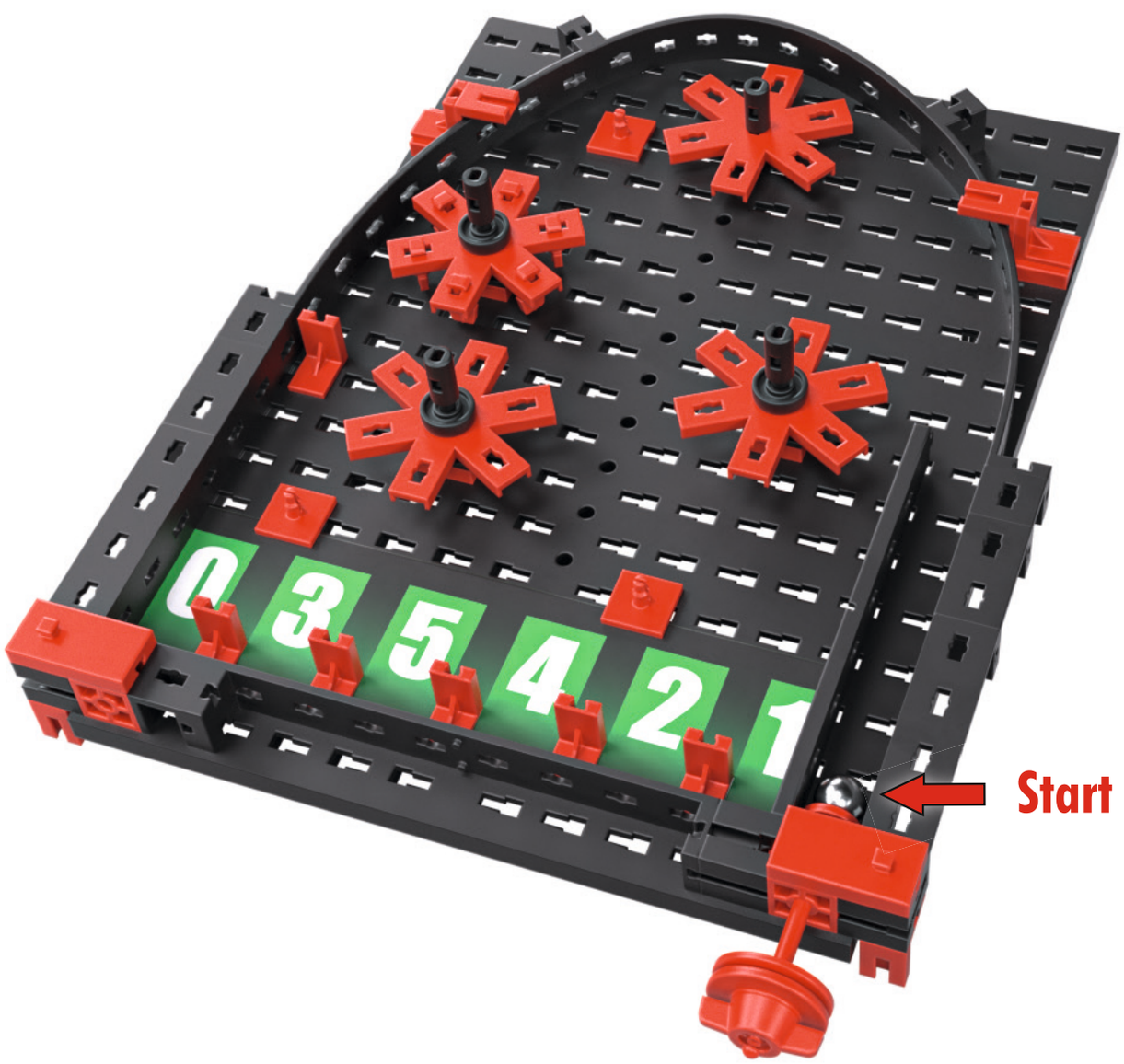




7




8
60
2 x
60 mm


0
3
5
4
2
1
Start

D Spielanleitung

Pinball

Nachdem du das Modell aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen. Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:
Ziel des Spiels ist es, so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Dazu wird eine kleine Metallkugel über das Spielfeld geschossen. Sie stößt auf verschiedene Hindernisse, die ihren Weg über das Feld beeinflussen. Am Ende landet die Kugel auf einem nummerierten Feld, das die erreichte Punktzahl anzeigt.

Variante 1: Solo-Punkte-Abenteuer
Zusätzlich brauchst du einen Stift und Papier, um dir die Punkte zu notieren.
Nimm dir die kleine Metallkugel und setze sie an der Startposition ein.
Ziehe dann die Platte, auf der die Kugel liegt, heraus, indem du die darunterliegende Scheibe nach unten ziehst. Durch die Feder schießt du die Kugel beim Loslassen in das Spielfeld.
Nimm dir Zettel und Stift und addiere die von dir erreichte Punktzahl aus fünf Durchgängen. Schaffst du es beim nächsten Mal, deine Punktzahl zu überbieten? Welchen Einfluss kannst du auf die Kugel nehmen, indem du sie mal mehr oder mal weniger kräftig in das Spielfeld schießt?

Variante 2: Das Duell
Bei dieser Variante trittst du gegen einen Mitspieler oder eine Mitspielerin an. Überlegt euch vorher, wie viele Runden ihr spielen möchtet. Schießt dann die Kugel abwechselnd in das Spielfeld und vergesst nicht, eure Punkte zu notieren. Am Ende werden die Punkte addiert. Derjenige, der die meisten Punkte erzielen konnte, gewinnt.
Tipp: Diese Variante könnt ihr nicht nur zu zweit spielen. Sie eignet sich auch für mehrere Spieler und Spielerinnen.

Variante 3: Neue Bahnen
Nimm die Metallkugel und setze sie in die Startposition. Schieße die Kugel drei Mal hintereinander in das Spielfeld und addiere die so erzielte Punktzahl. Verändere nun das Spielfeld, indem du zum Beispiel die Räder an eine andere Position setzt oder die kleinen viereckigen Hindernisse versetzt. Schieße nun die Kugel erneut drei Mal in das Spielfeld und addiere die Punkte. Kannst du durch unterschiedliche Aufbauten deine Punktzahl beeinflussen?
Tipp: Diese Variante kannst du mit mehreren Spielern und Spielerinnen spielen. Ihr könnt euch zum Beispiel gegenseitig eine neue Bahn bauen und schauen, wer so die meisten Punkte erzielt.

USA+GB Game Instructions

Pinball

Once you have built the model, you are good to go. You can play the game in different variations. These are explained below:

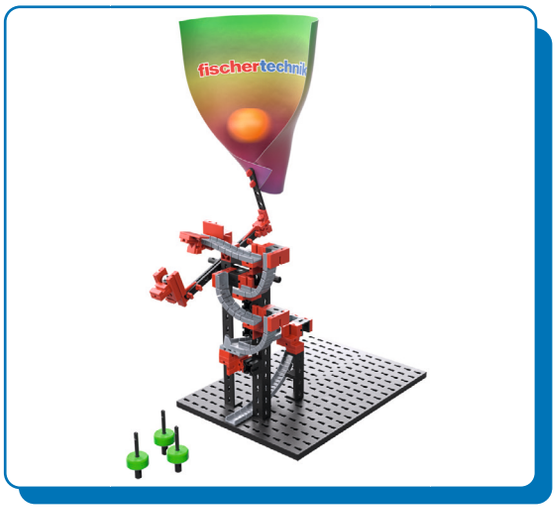
Aim of the game:
The aim of the game is to score as many points as possible. You need to shoot a small metal ball across the board to score points. The ball will encounter various obstacles that will alter its path as it travels across the board. The ball will then land on a numbered square. The score is the number displayed on the square.

Game 1: Flying solo
You will need a pen and paper to record the points.
Take the small metal ball and place it on the starting position.
Then pull out the plate on which the ball is lying by pulling down the disc underneath. The spring shoots the ball onto the board when you release it.
Take a piece of paper and a pencil and add up your score from five rounds. Can you beat your high score next time? What is the effect of using more or less force when shooting the ball on to the board?

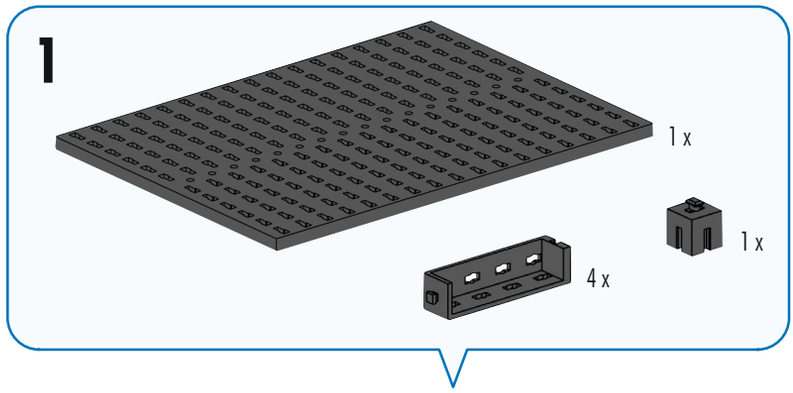
Game 2: The duel
This is where you compete against a fellow player. Think about how many rounds you want to play before you play. Then take turns shooting the ball onto the board. Don't forget to keep a record of your points.
The points are added up at the end. The person who scores the most points wins.
Tip: You can play this game with more than two players. It is also suitable for several players.

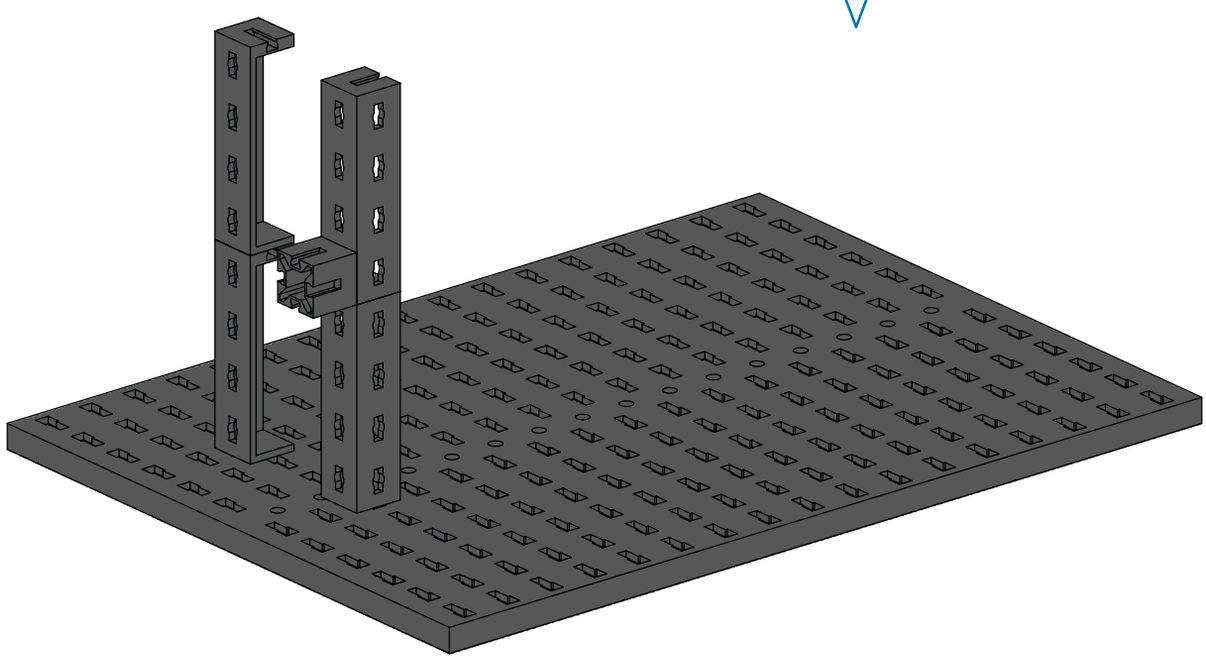
Game 3: New pathways
Take the metal ball and place it on the starting position. Shoot three consecutive balls onto the board and add up the score.
Now change the board by moving the wheels to a different position or moving the small square obstacles, for example.
Now shoot three more consecutive balls onto the board and add up the points. Can you influence your score by setting up the board in a certain way?
Tip: You can play this variant with several players. For example, you can change the set-up of the board for each player and see who scores the most points

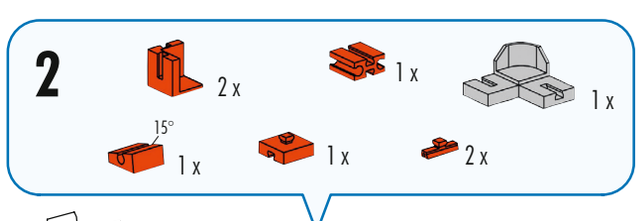
https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

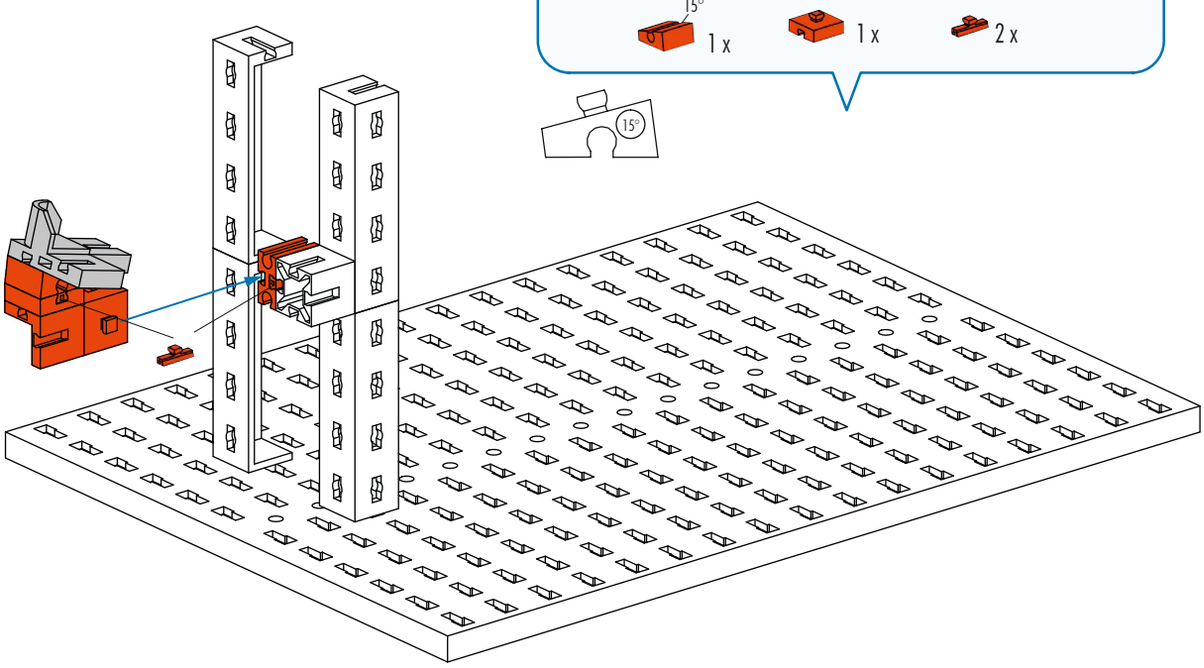


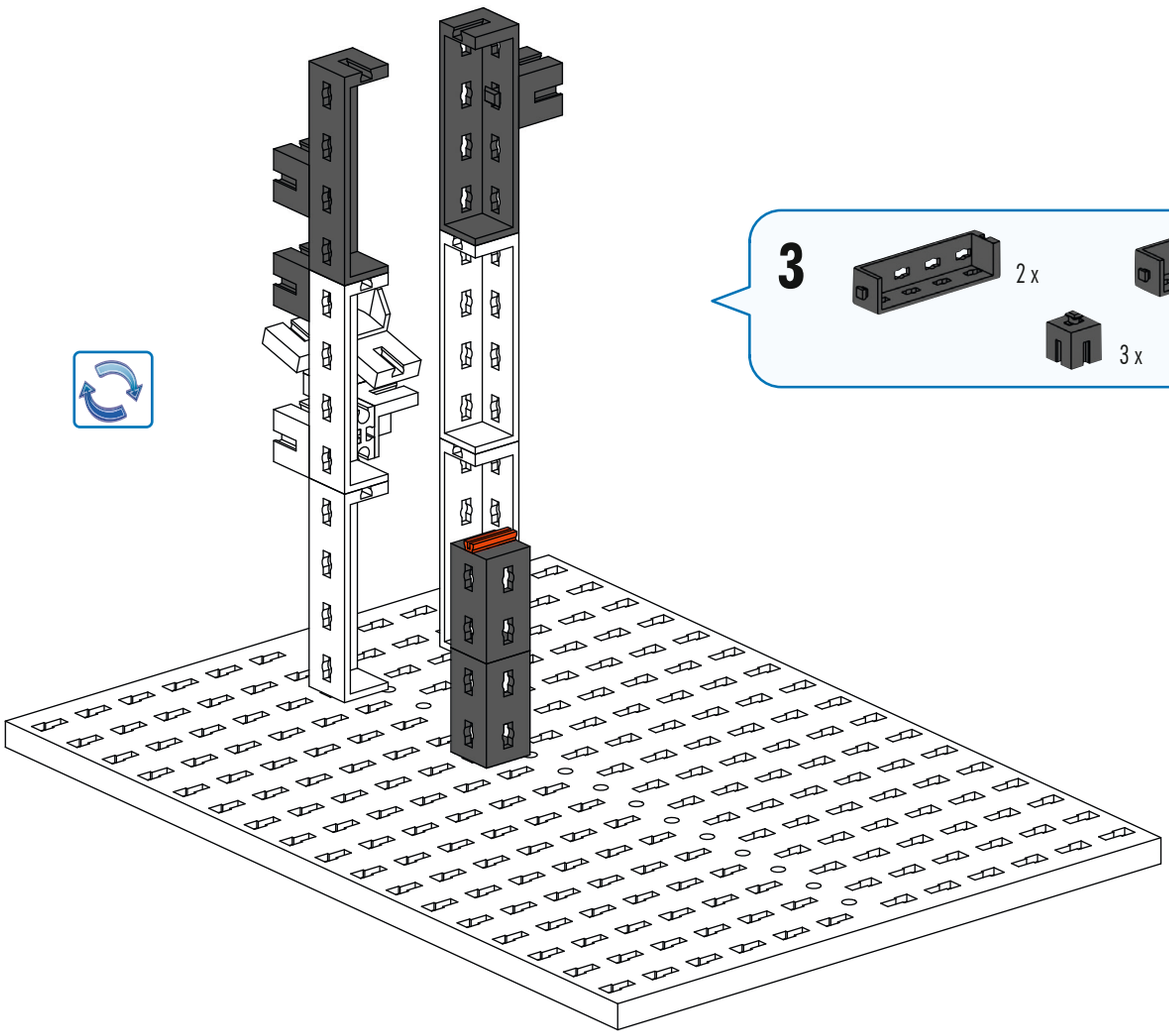
Kugelspiel
Marble game
Jeu de boules
Balspel
Juego de pelota
Jogo de bola
Gioco delle biglie
Игра с шариками
弹球游戏











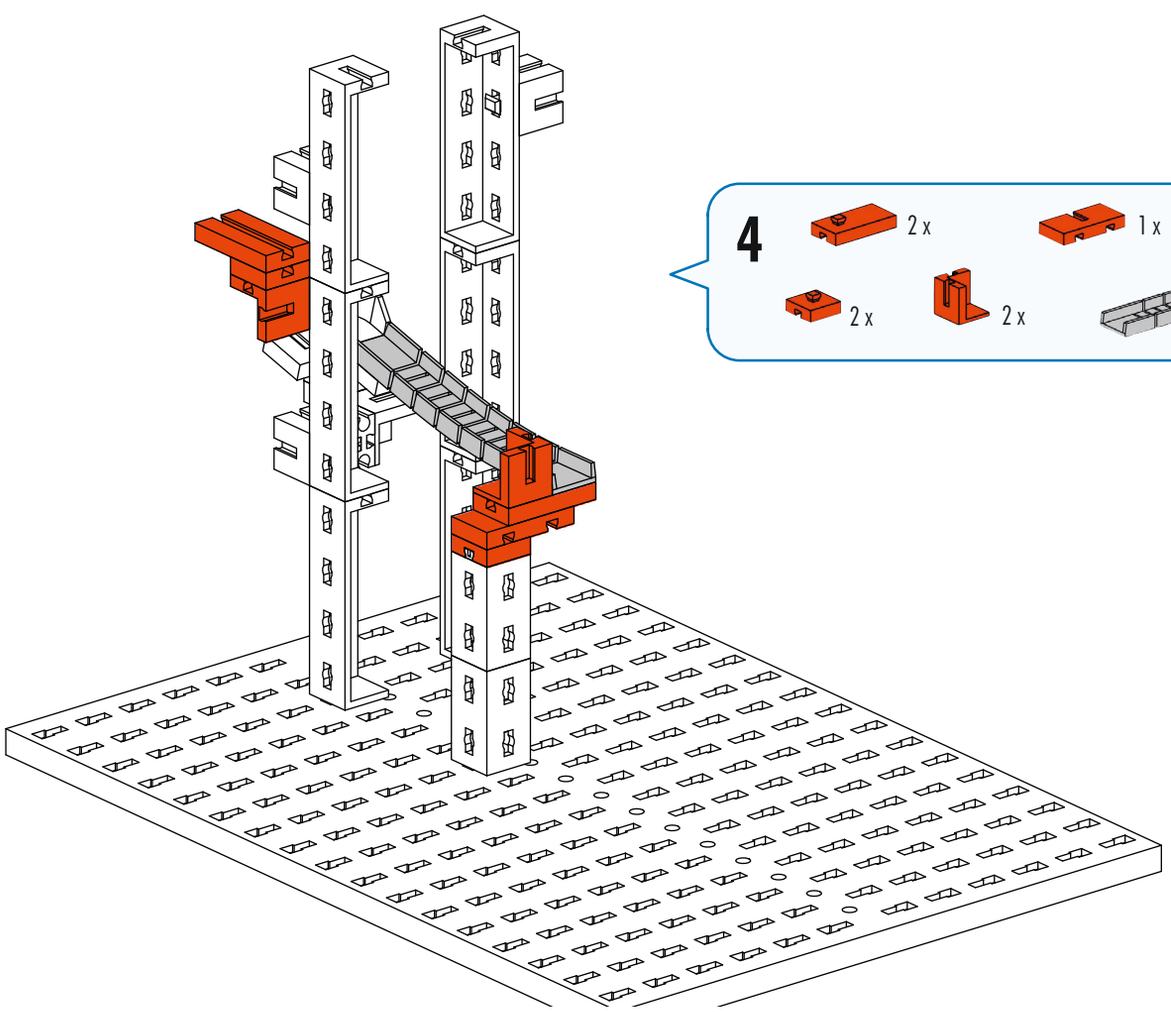
3

2 x

2 x

3 x

1 x



4

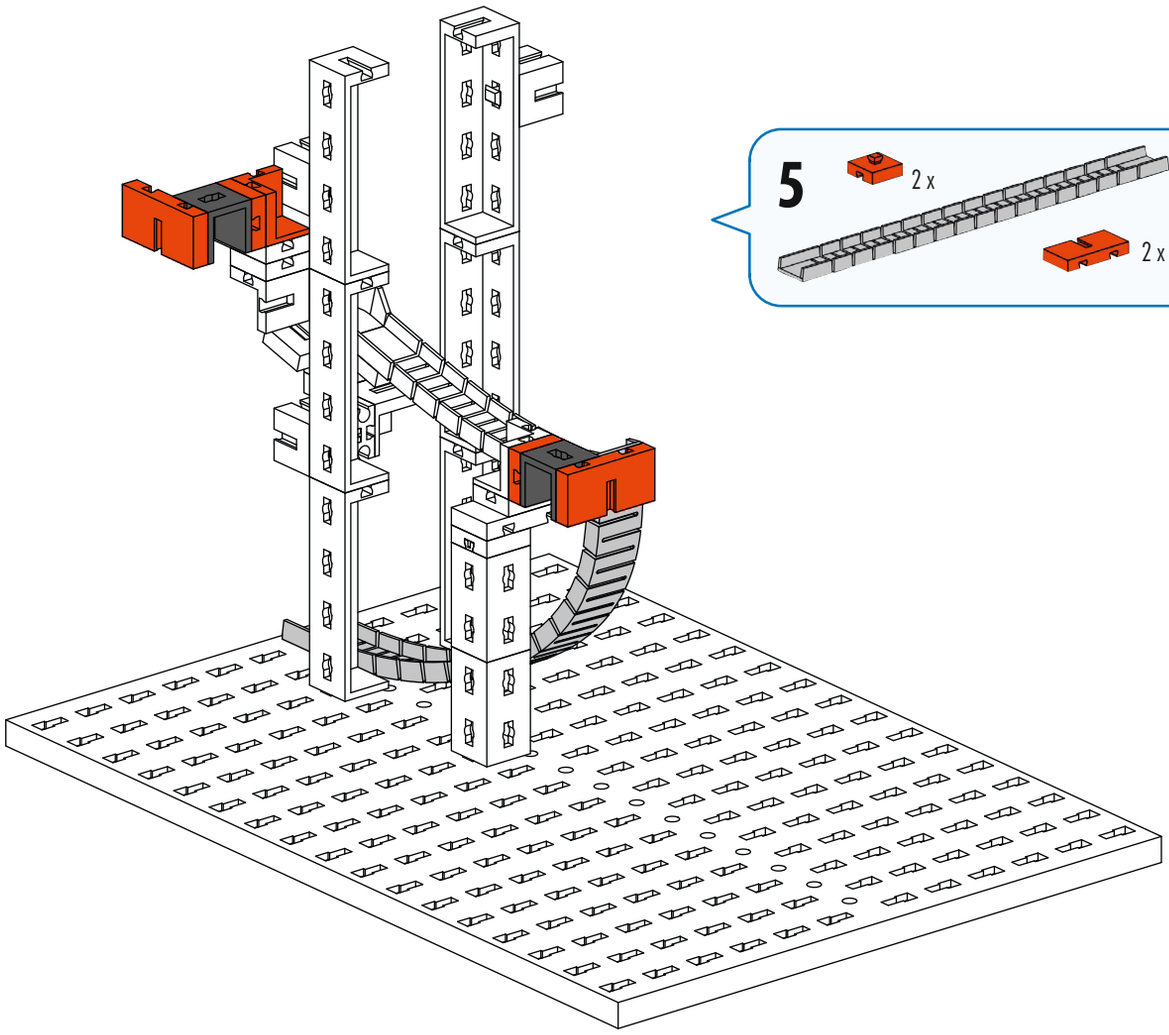
2 x

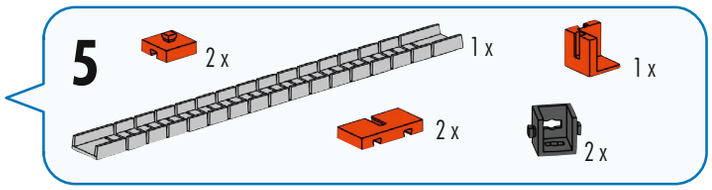
1 x

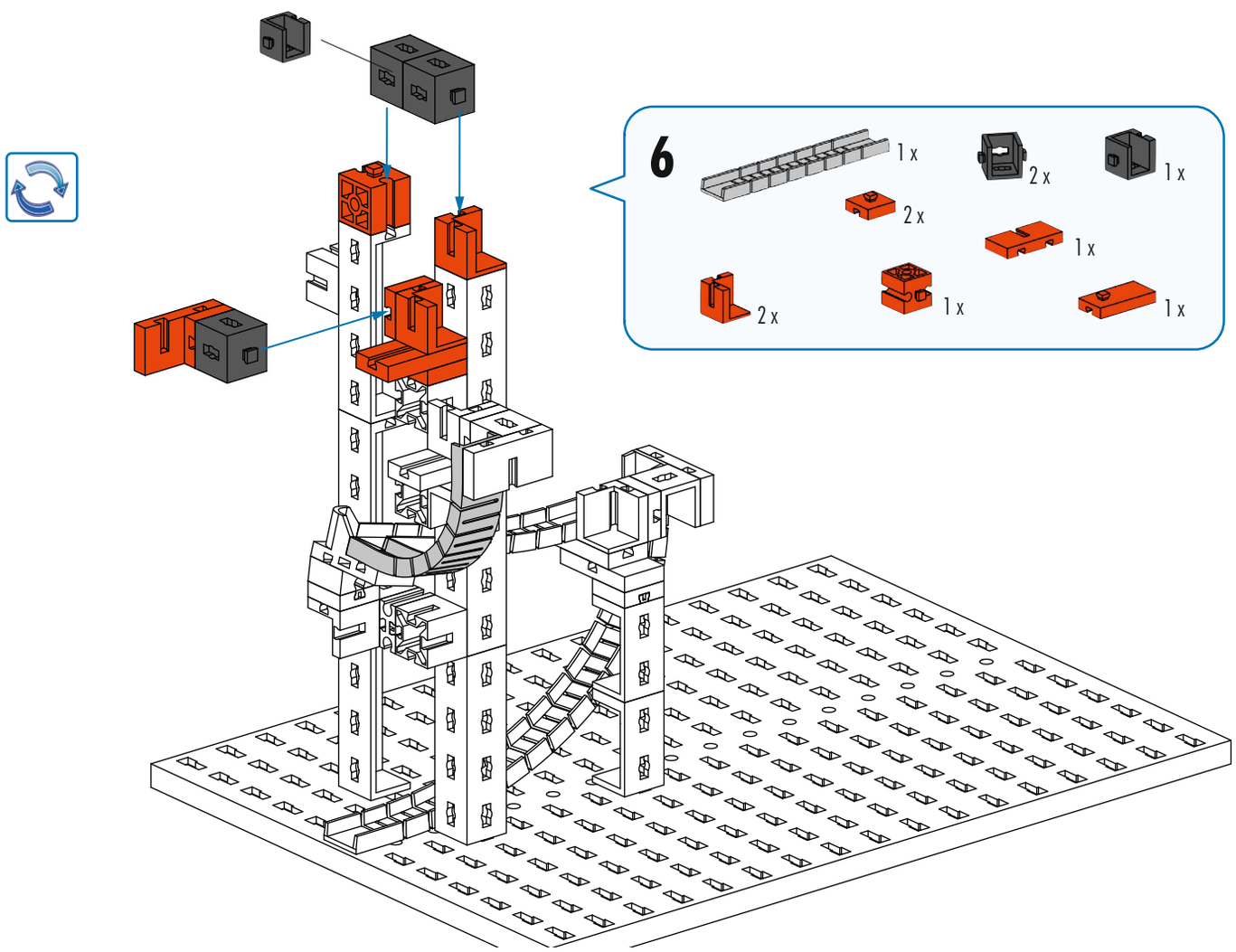
2 x

2 x

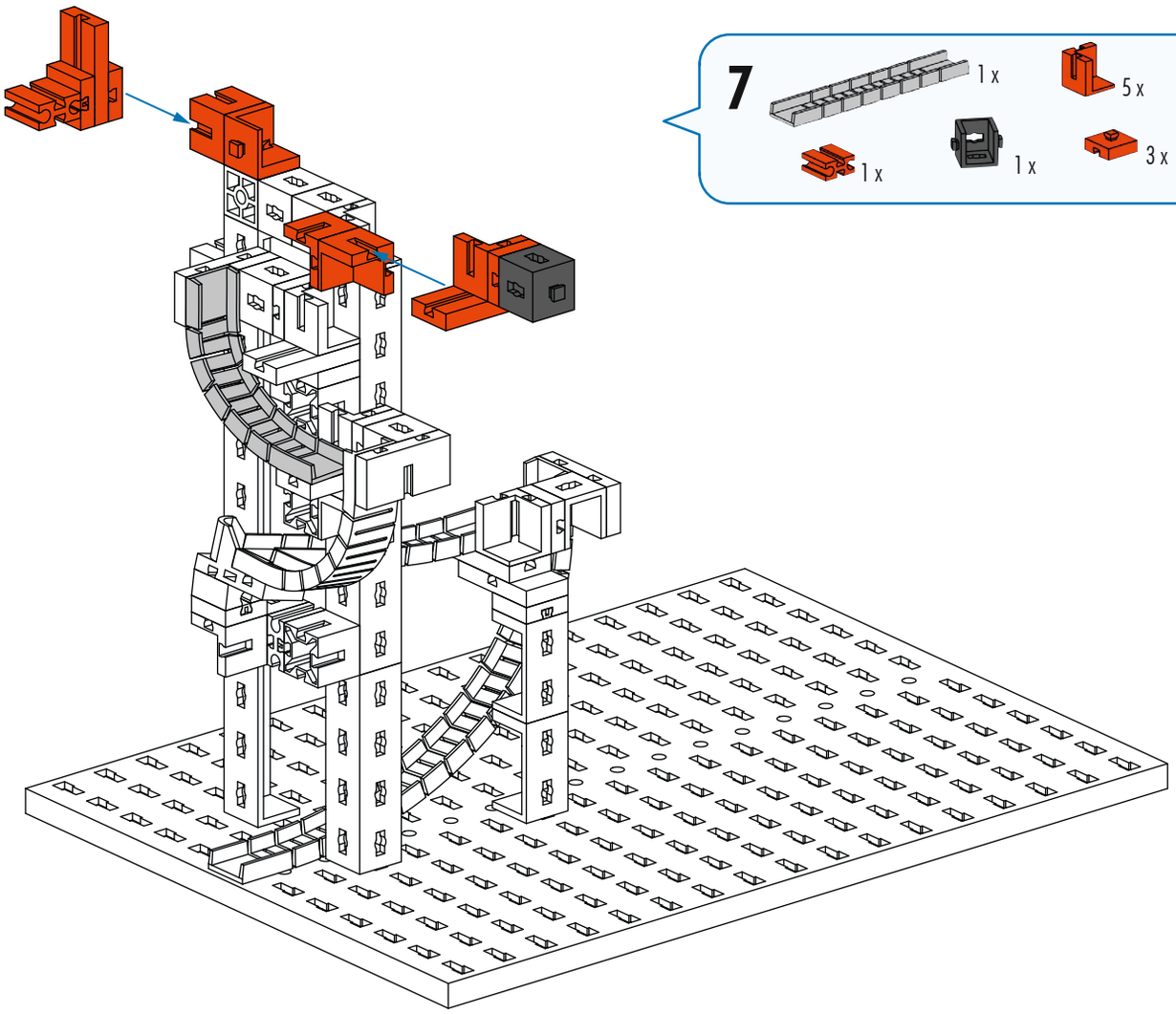
1 x




5
2 x
1 x
1 x
2 x
2 x

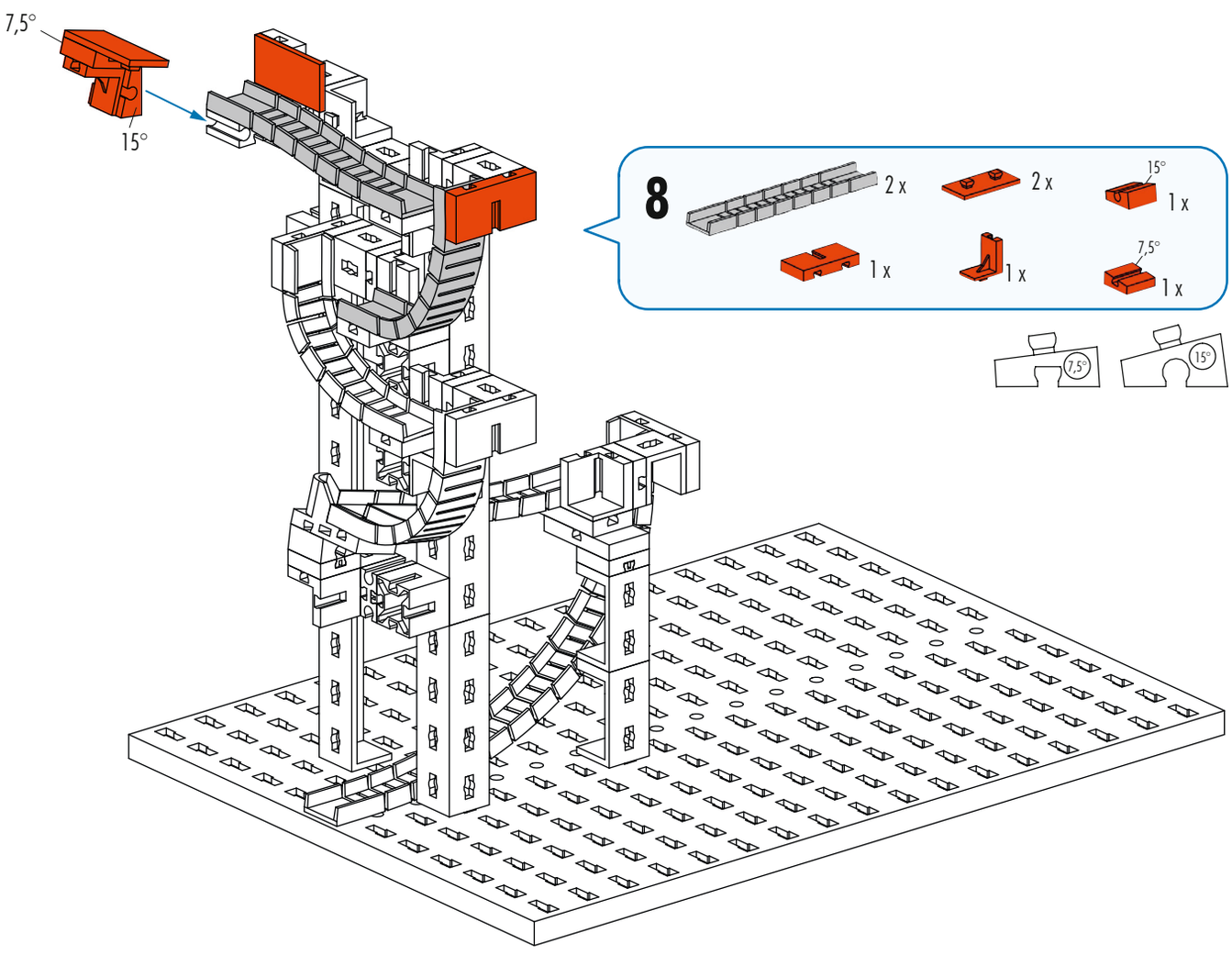


6
1 x
2 x
1 x
2 x
1 x
2 x
1 x
1 x



7

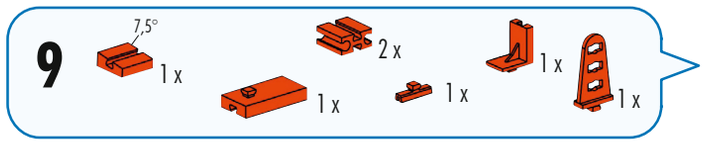
1 x 5 x 2 x 1 x 1 x 3 x 1 x

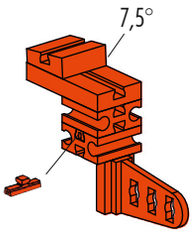


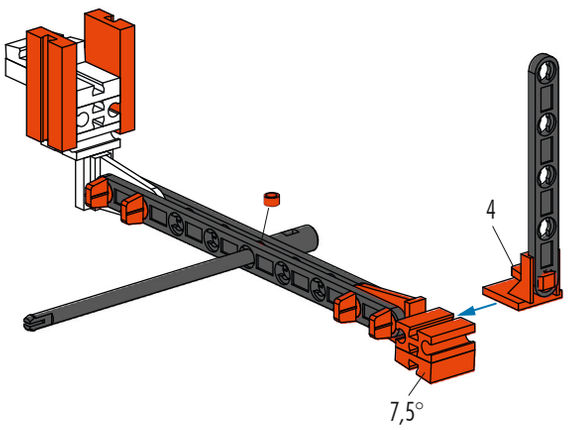
8

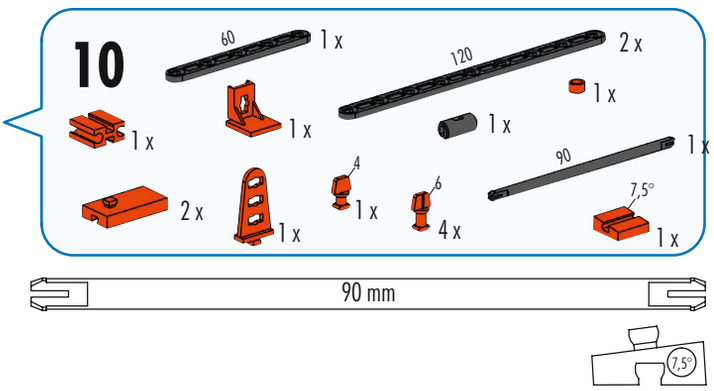
2 x 2 x 15° 1 x 1 x 1 x 7,5° 1 x

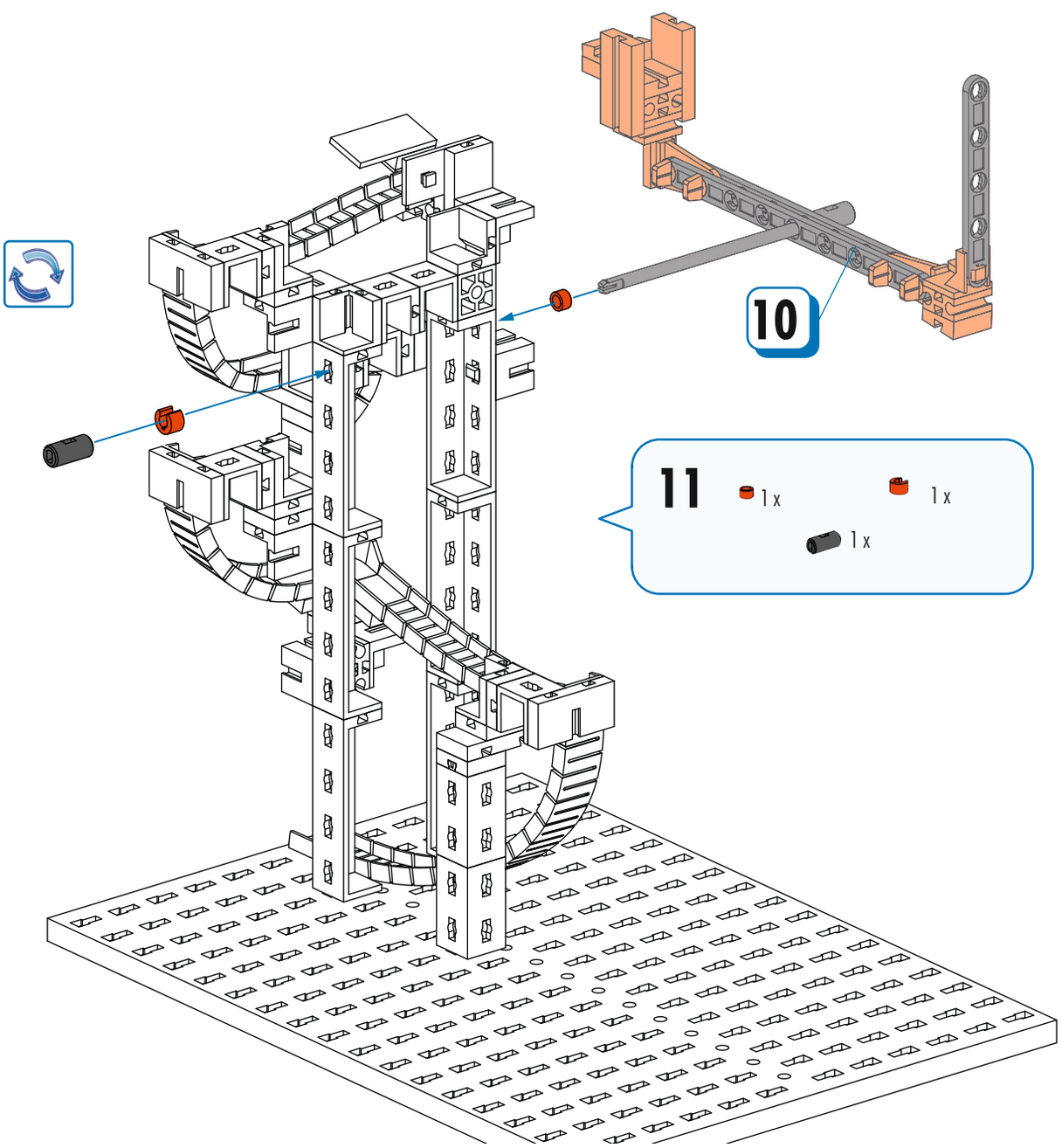
7,5° 15°


9
7,5°
1 x
2 x
1 x
1 x
1 x
1 x

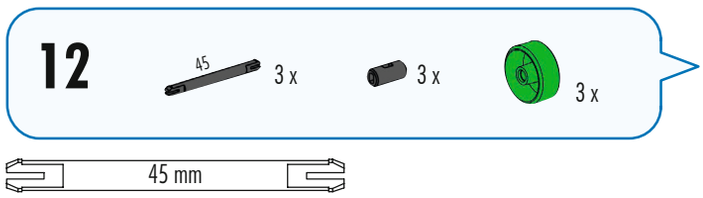

7,5°

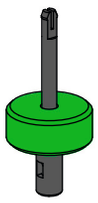

4
7,5°


10
60
1 x
120
2 x
1 x
1 x
1 x
1 x
90
1 x
2 x
1 x
4
1 x
6
4 x
7,5°
1 x
90 mm
7,5°

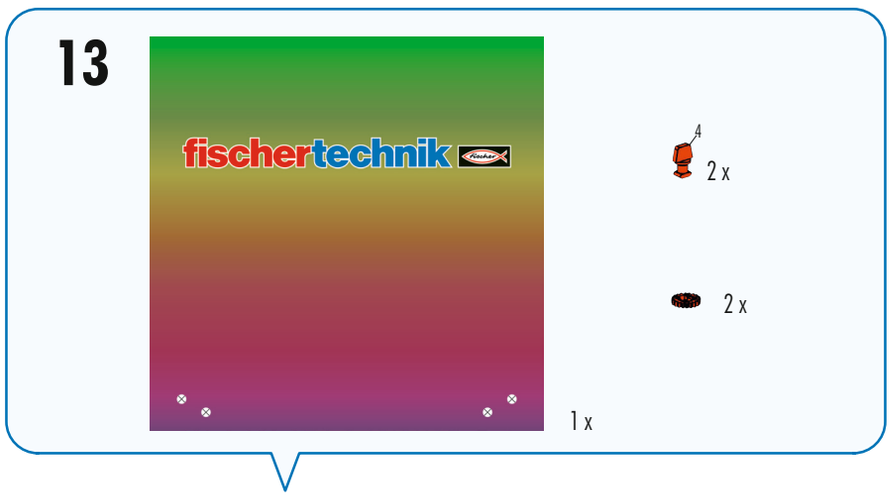

10

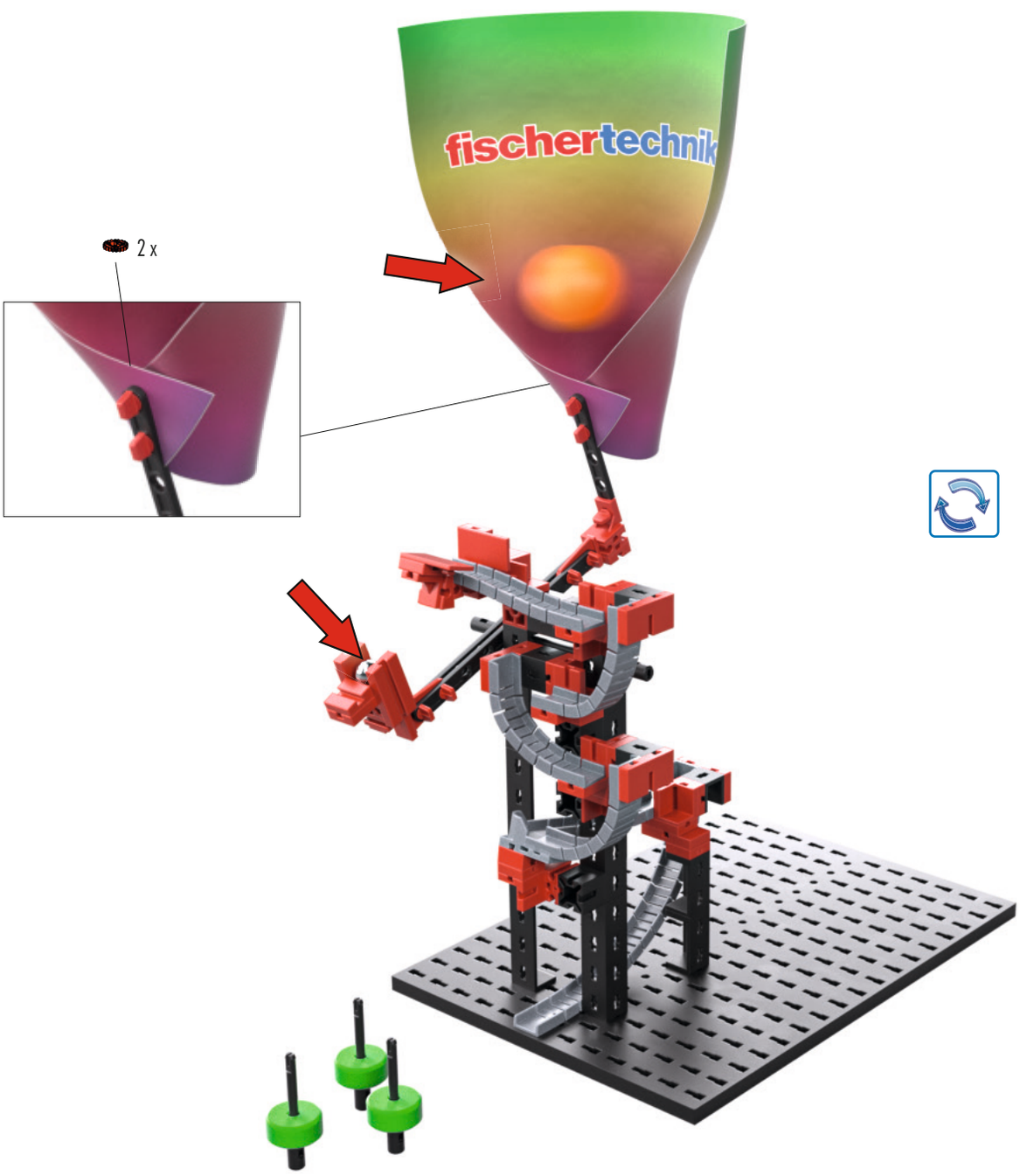
11
1 x
1 x
1 x


12
45
3 x
3 x
3 x
45 mm



3 x


13
fischertechnik
4
2 x
2 x
1 x


fischertechnik
2 x

D Spielanleitung

Kugelspiel

Nachdem du das Kugelspiel aufgebaut hast, kann es schon losgehen.

Ziel des Spiels:
Bei diesem Spiel geht es darum, alle Kegel mit der Metallkugel umzuwerfen.

Variante 1: Der perfekte Wurf
Baue die drei Kegel neben dem Spielfeld auf, wie es auf der Abbildung gezeigt wird.
Lege dann die Metallkugel in die Wippe.

Nimm jetzt den Tischtennisball und stelle dich etwa einen Meter vom Spielfeld entfernt auf. Du solltest so stehen, dass der offene Trichter in deine Richtung zeigt.

Ziele mit dem Tischtennisball auf den Trichter und wirf ihn dann in den Trichter. Der Tischtennisball löst die Wippe aus. Die Metallkugel wird auf die Bahn gesetzt und rollt los. Unten angekommen rollt sie auf die Kegel zu. Trifft sie alle Kegel?

USA+GB Game Instructions

Marble Game

Once you have set up the marble game, you are good to go.

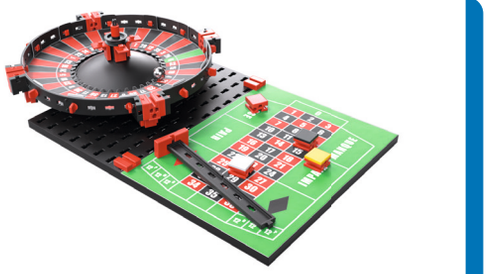
Aim of the game:
The aim of this game is to knock down all the skittles using the metal ball.

Game 1: The perfect throw
Set the three skittles up next to the board as shown in the picture.
Then place the metal ball in the propeller

Now take the ping pong ball and stand approximately one metre away from the board. You should stand so that the open funnel is pointing in your direction.

Aim the ping pong ball at the funnel and then throw it into the funnel. The ping pong ball triggers the propeller. The metal ball is placed on the track and rolls off. Once at the bottom, it rolls towards the skittles. Does it hit all the skittles?

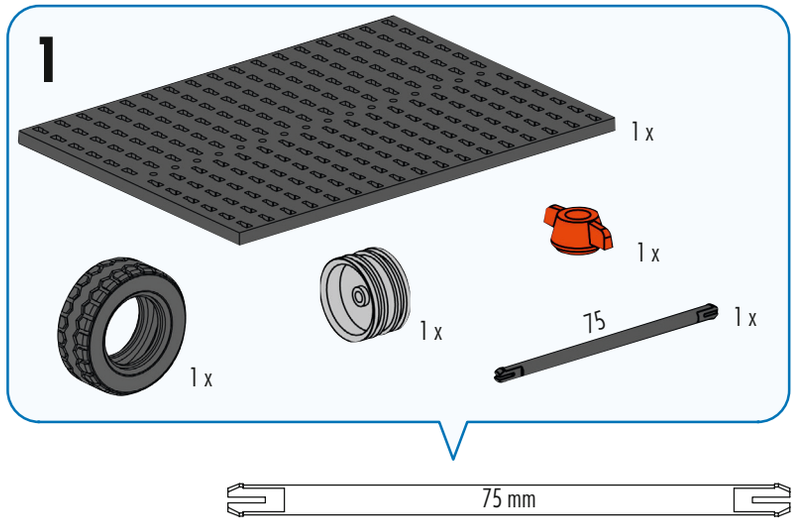
https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

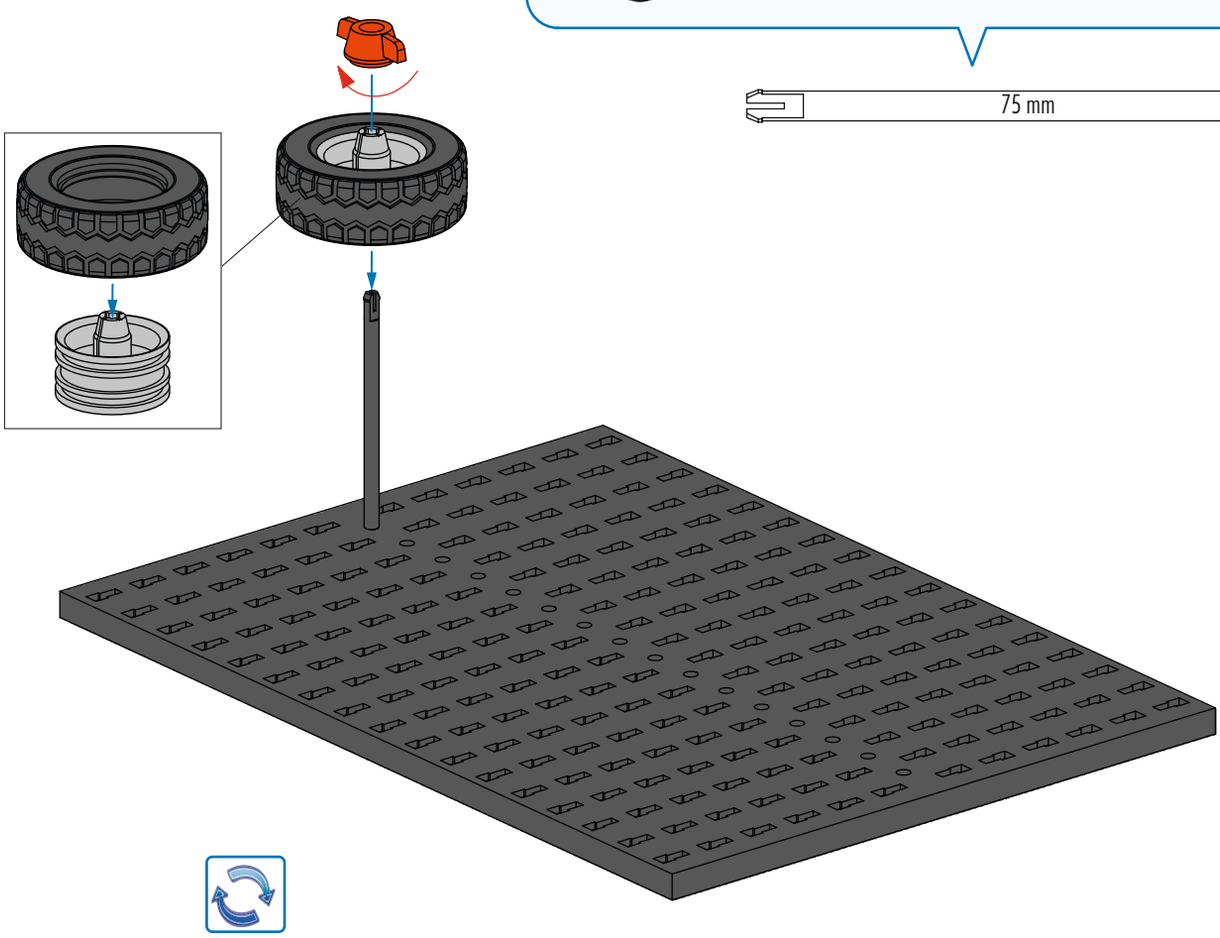


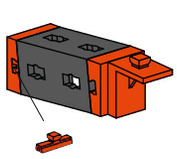
Roulette
Roulette
Roulette

Roulette
Roulette
Roulette

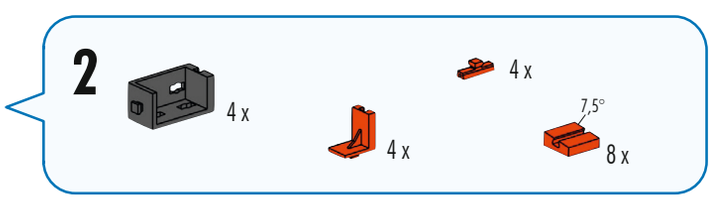
Roulette
Рулетка
轮盘赌

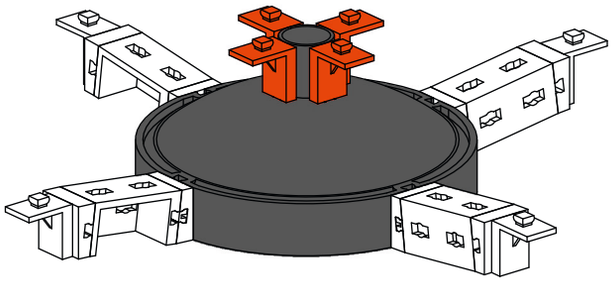




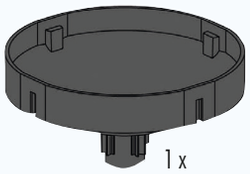


4 x



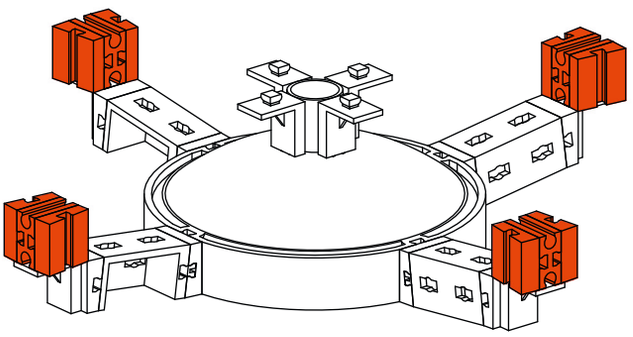


3



1 x

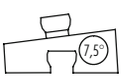
4 x

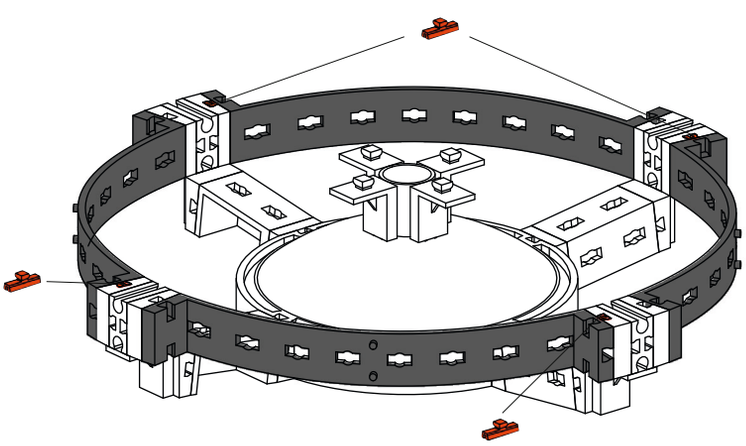


4

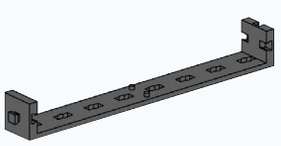
8 x

4 x



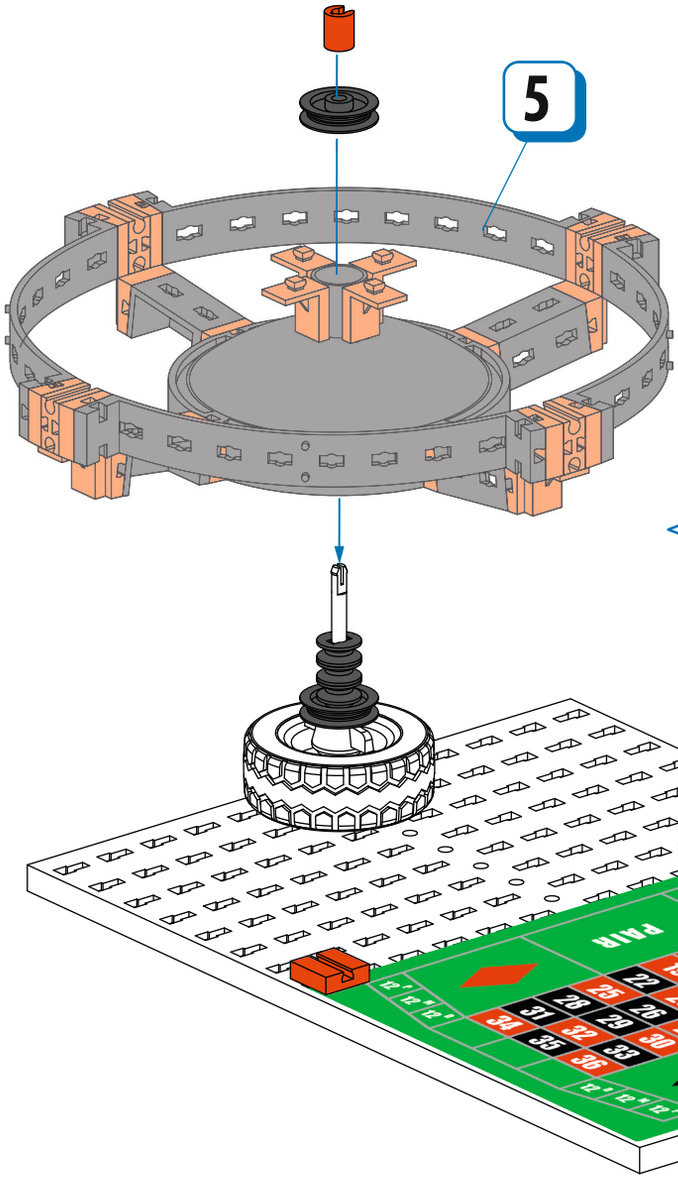


5

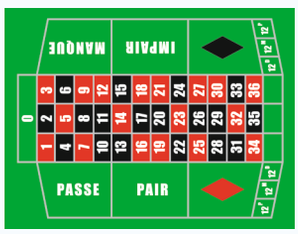


4 x

4 x



6



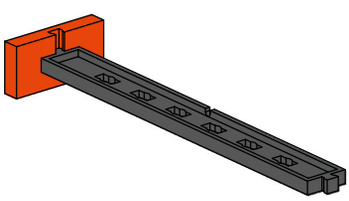
1 x

2 x

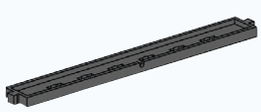
3 x

2 x

1 x



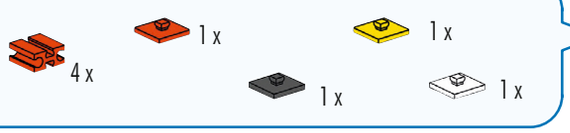
7

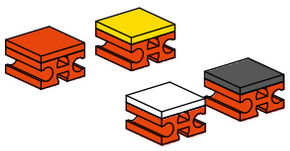


1 x

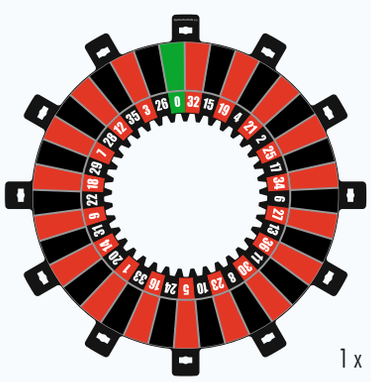
1 x

8


4 x
1 x
1 x
1 x
1 x



9


0
32
15
19
4
21
2
25
17
34
6
27
13
36
11
30
8
23
10
5
24
16
33
1
20
14
31
9
22
18
29
7
28
12
35
3
26

1 x

12 x

12 x

PAIR
MANQUE
IMPA...

D **Spielanleitung**

Roulette

Nachdem du das Roulette aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen. Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:
Ziel des Spiels ist es, in jeder Runde (Coup) zu erraten, auf welcher Zahl die Kugel landen wird.

Los geht's!

Roulette ist ein französisches Spiel. Der Name bedeutet „Rädchen". Du kannst Roulette entweder alleine spielen oder in der Gruppe. Dein Spielbrett ist aufgebaut wie ein echtes Roulette im Casino: Es besteht aus einem sich drehenden Teller und einer Einsatztabelle.

Entscheidet vor dem Spiel, wie viele Runden ihr spielen wollt.

Mit „Faites vos jeux!", oder auf Deutsch: „Machen Sie Ihr Spiel!" geht es los. Der Spieler oder die Spielerin setzt den Einsatz (schwarzes, gelbes oder rotes Klötzchen). Es kann folgendermaßen gesetzt werden:

Legt euer Klötzchen auf:

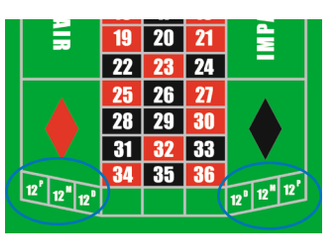
- Rot oder Schwarz (1 Punkt)

Setzen auf Rot oder Schwarz

- Impair (ungerade) oder Pair (gerade) (1 Punkt)

- Manque (Niedrig 1–18) und Passe (Hoch 19–36) (1 Punkt)

- 12P (1-12), 12M (13-24), 12D (25-36) (3 Punkte)



Setzen auf 12P, 12M, 12D

- Auf einzelne Zahlen (5 Punkte)

Setzen auf einzelne Zahlen

Sind die Einsätze platziert, setzt einer oder eine von euch die Roulette-Scheibe in Bewegung und wirft die Kugel gegen die Drehrichtung hinein. Wenn sich die Scheibe langsamer dreht, bleibt die Kugel irgendwann auf einer Zahl liegen. Bleibt die Roulette-Scheibe stehen werden die Punkte vergeben.

Beispiel:
Runde 1:
Frieda hat auf Rot gesetzt, Alfred auf 12D und Kris auf 24.
Die Kugel bleibt auf der Roulette-Scheibe auf der 27 liegen.

Frieda: 1 Punkt
Alfred: 3 Punkte
Kris: 0 Punkte

Runde 2:
Frieda setzt auf Pair, Alfred setzt auf die 17, Kris setzt auf Passe.
Die Kugel bleibt auf der Roulette-Scheibe auf der 24 liegen.

Frieda: 1 Punkt
Alfred: 0 Punkte
Kris: 1 Punkt

Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte hat, gewinnt.

USA+GB **Game Instructions**

Roulette

Once you have set up the roulette, you are good to go. You can play the game in different variations. These are explained below:

Aim of the game:
The aim of the game is to guess the number on which the ball will land in each round (coup).

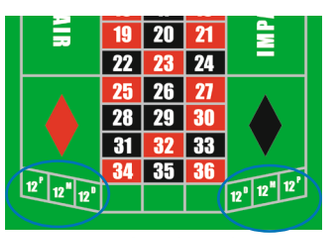
Let's play!

Roulette is a French game. The name means „little wheel". You can play Roulette alone or in a group. Your game board is set up like a real Roulette that you would find the casino: It is made up of a rotating plate and an insert table.
Decide before the game starts how many rounds you want to play.
The phrase "Faites vos jeux !" or in English: "Make your play!" means that the game has started. The player places a bet (black, yellow or red tile).
Bets can be placed as follows:
Place your blocks on:

- Red or black (1 point)

Bet on red or black

- "Impair" (odd) or "pair" (even) (1 point)
- "Manque" (low 1-18) and "passe" (high 19-36) (1 point)
- 12P (1-12), 12M (13-24), 12D (25-36) (3 points)



Bet on 12P, 12M, 12D

- On single number (5 points)

Bet on single numbers

Once bets have been placed, one of you sets the roulette wheel in motion and throws the ball into it in the opposite direction to which the wheel is spinning. If the wheel starts to slow down, the ball will eventually stop on a number. Points are awarded if the roulette wheel comes to a complete stop.

Example:
Round 1:
Frieda bet on red, Alfred on 12D and Kris on 24.
The ball lands on the number 27.

Frieda: 1 point
Alfred: 3 points
Kris: 0 points

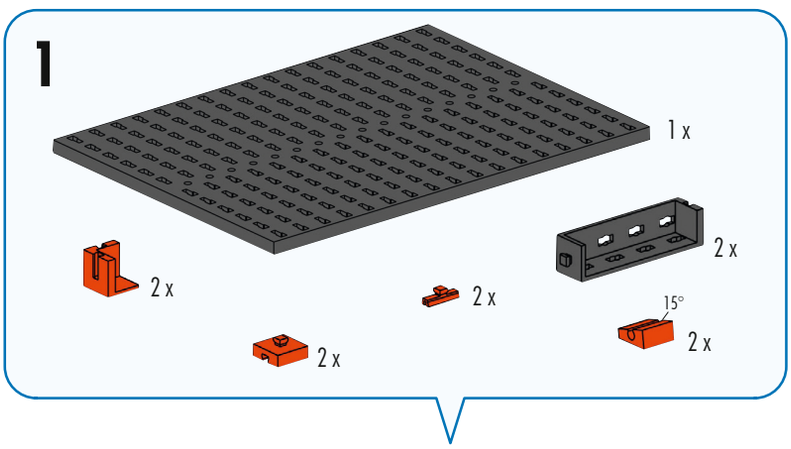
Round 2:
Frieda bets on an even number, Alfred bets on the 17, Kris bets on a high number. The ball lands on the number 24.

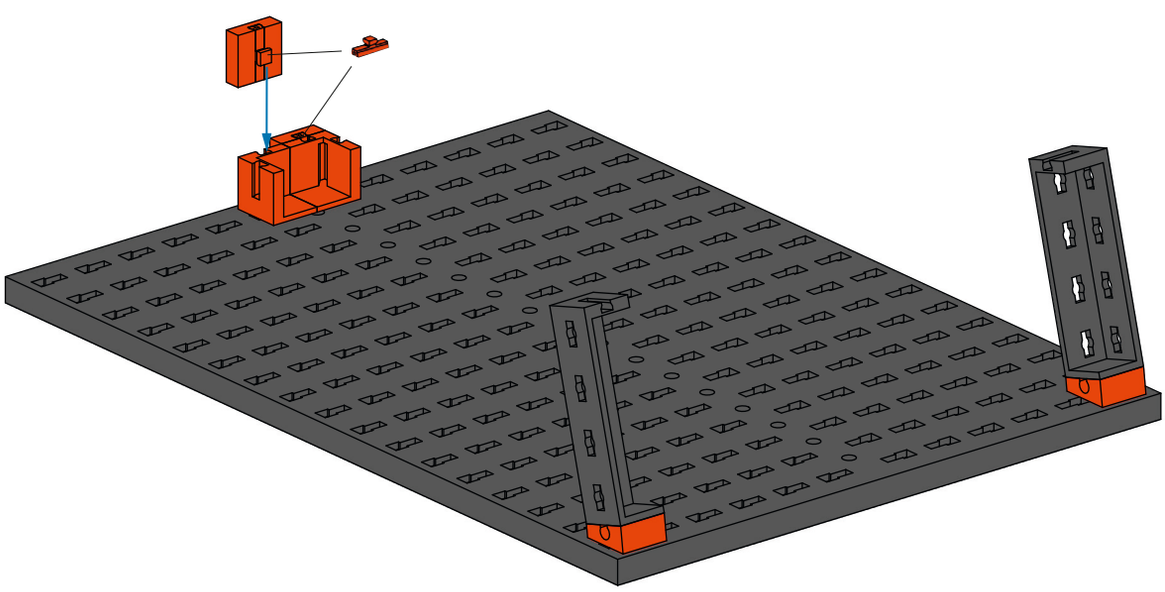
Frieda: 1 point
Alfred: 0 points
Kris: 1 point

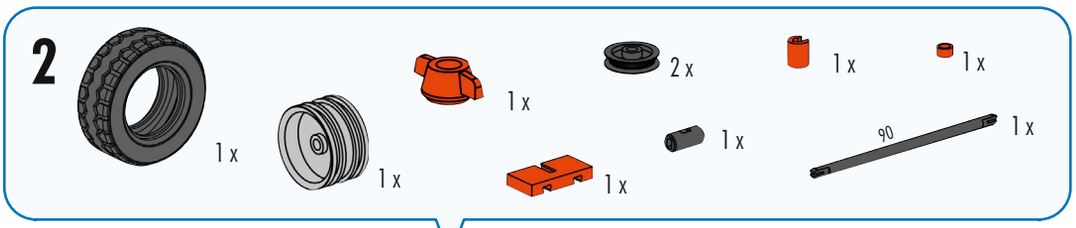
The person with the most points at the end wins.

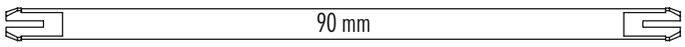
https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

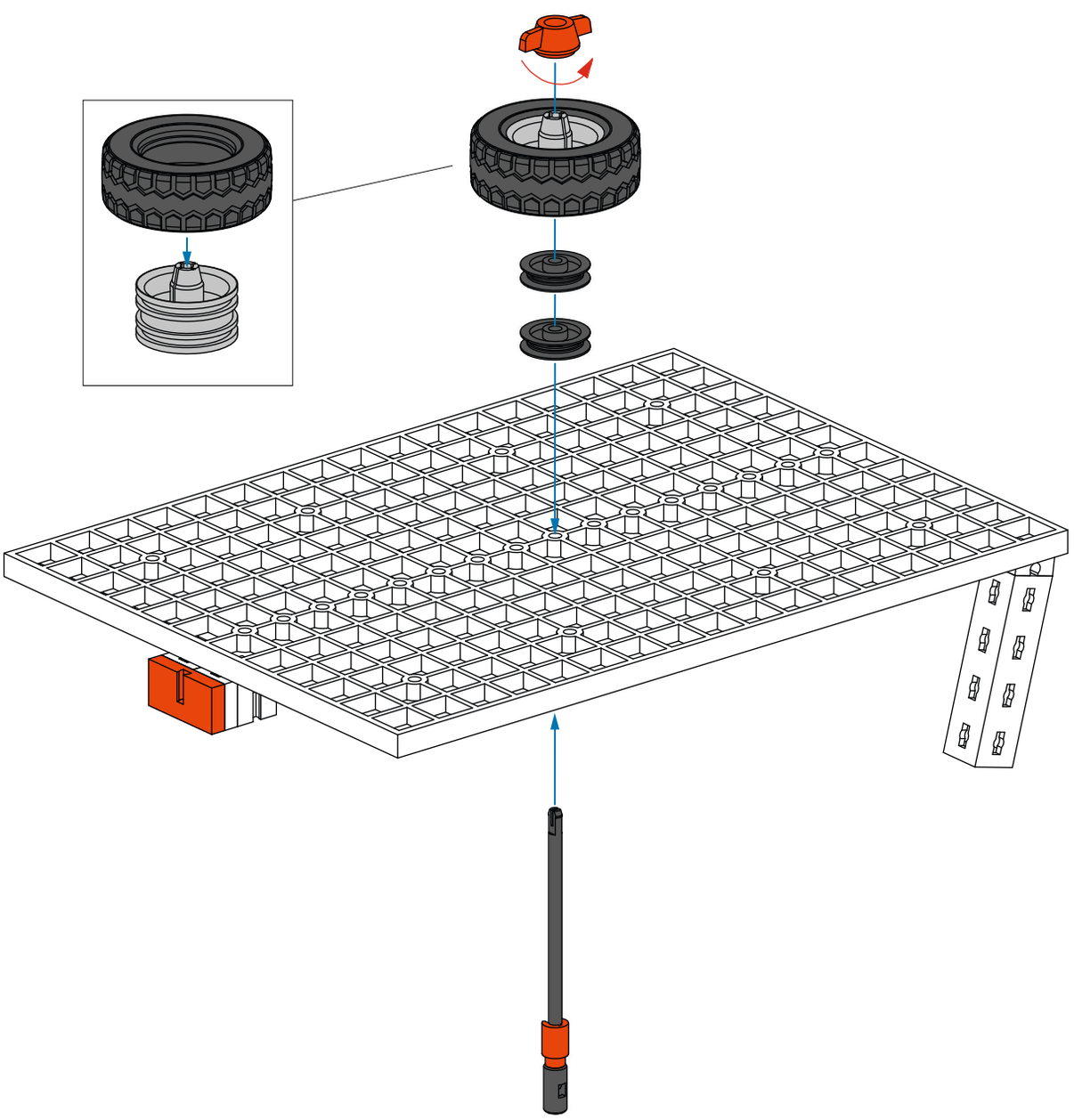
Glücksrad
Wheel of Fortune
Roue de la fortune
Rad van Fortuin
La rueda de la fortuna
Roda da Fortuna
La ruota della fortuna
Колесо фортуны
幸运之轮

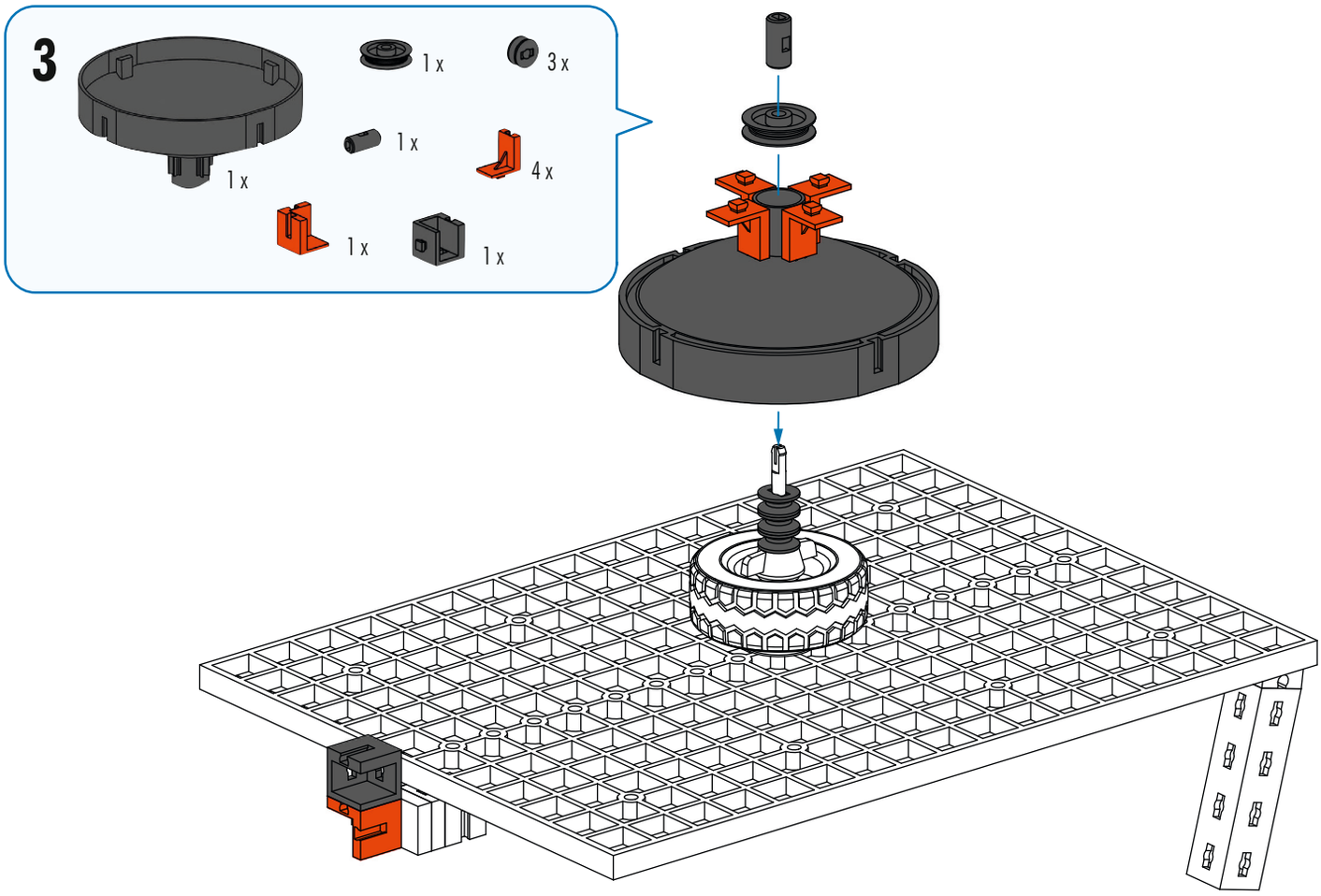


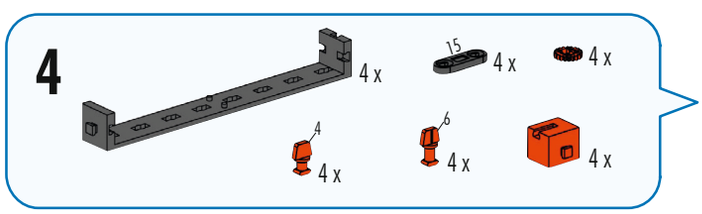


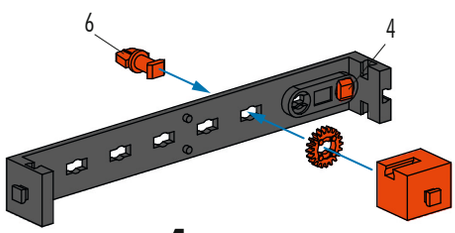

2
1 x
1 x
1 x
2 x
1 x
1 x
1 x
1 x
90
1 x


90 mm

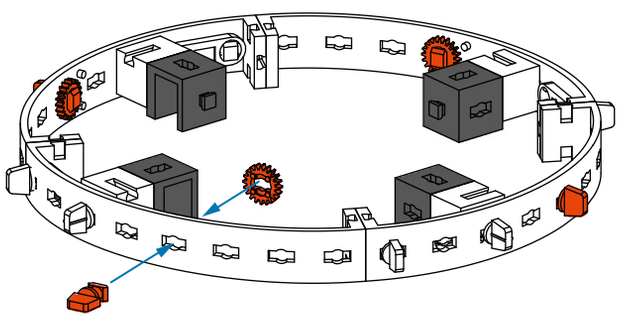


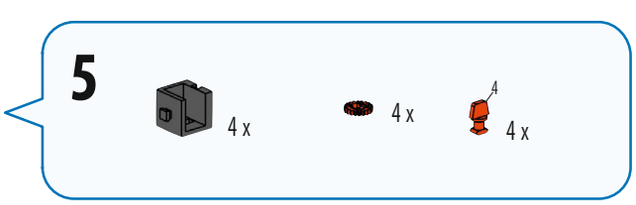


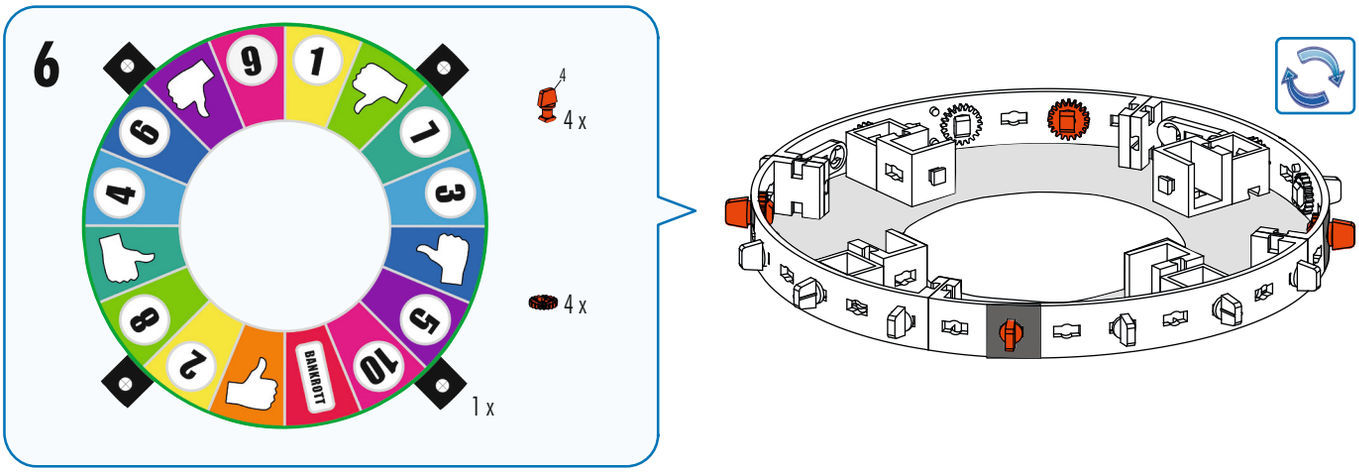


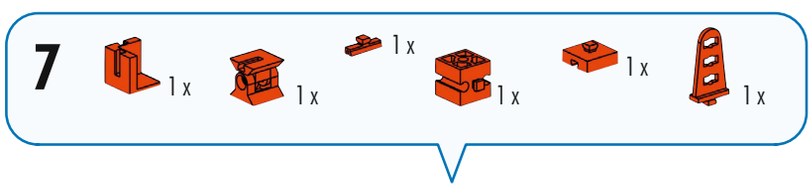


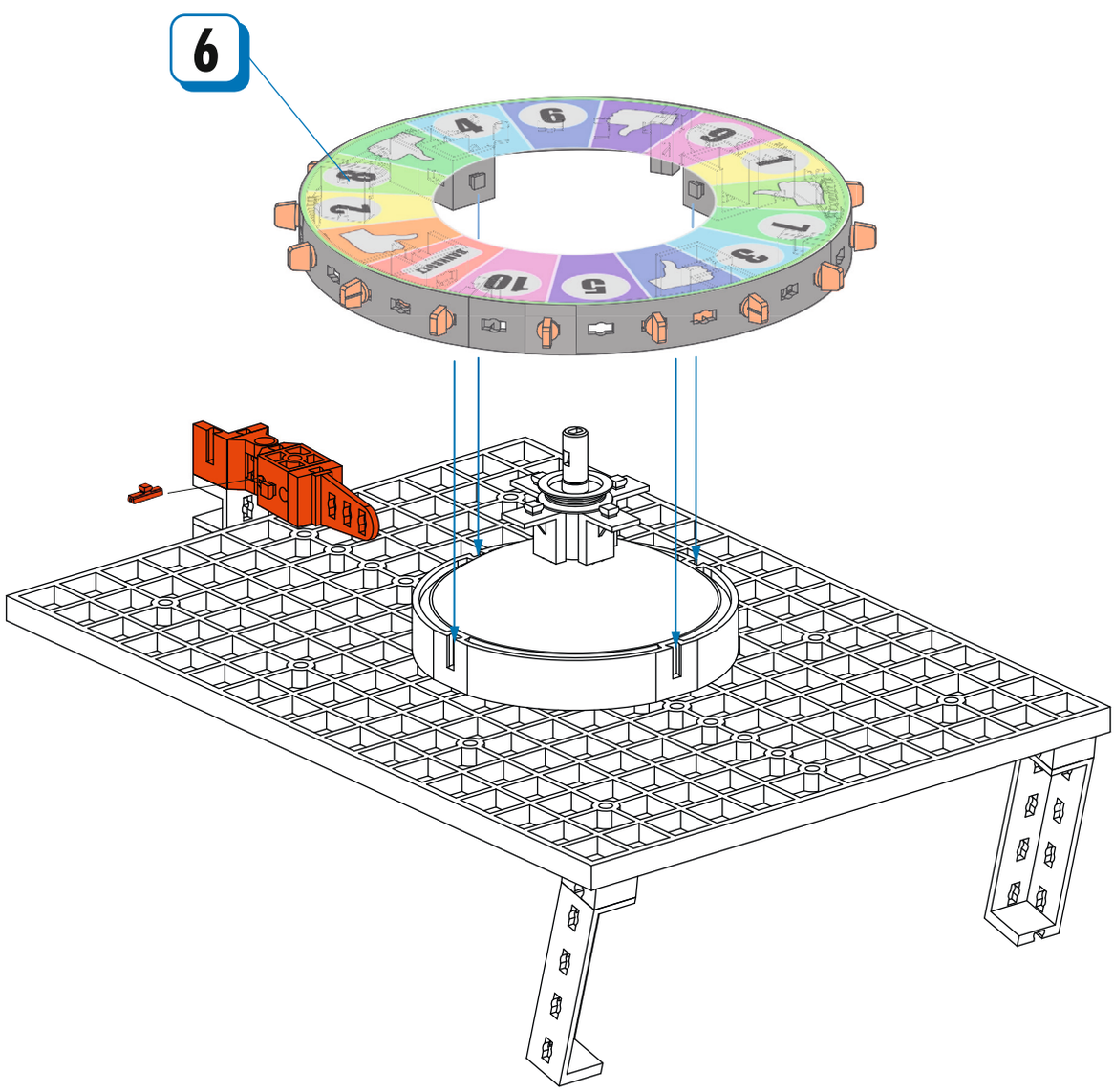
4 x



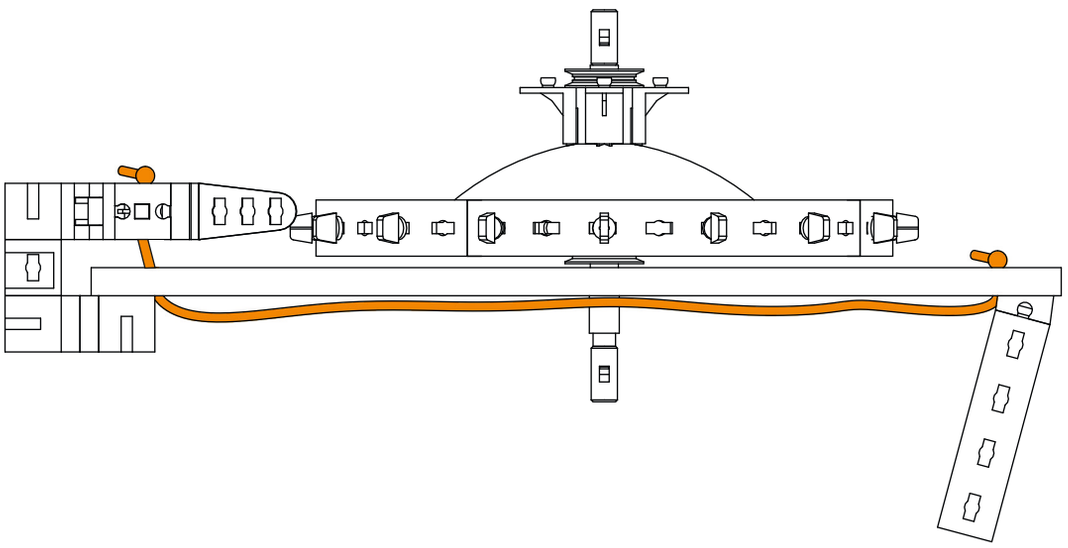



6
4 x
4 x
1 x
BANKROTT


7
1 x
1 x
1 x
1 x
1 x
1 x


6

8 1 x



D Spielanleitung

Glücksrad

Nachdem du das Glücksrad aufgebaut hast, kann es schon losgehen.

Ziel des Spiels:
Bei diesem Spiel geht es darum, in mehreren Runden eine besonders hohe Punktzahl zu erzielen.

Punkte sammeln
Dieses Spiel kannst du alleine oder in der Gruppe spielen.

Überlegt euch vorher, wie viele Runden ihr spielen möchtet. Dann dreht ihr abwechselnd am Glücksrad und notiert die Punkte. Wer am Ende die meisten Punkte hat gewinnt.

Sonderfelder:
Die „Daumen-Hoch-Felder" sind Sonderfelder. Ihr könnt entweder die untenstehenden Vorschläge verwenden, oder die Felder selbst belegen.

Vorschlag 1:
Sonderfeld Dunkelgrün: Du darfst noch einmal drehen, die erreichte Punktzahl wird verdoppelt.

Sonderfeld Hellgrün: Der nächste Spieler/in muss aussetzen.

Sonderfeld Lila: Die Punktzahl aus der letzten Runde wird verdoppelt.

Sonderfeld Orange: In der nächsten Runde darfst du zwei Mal drehen.

Sonderfeld Blau: In der nächsten Runde zählt deine Punktzahl dreifach.

Vorschlag 2:
Sonderfeld Dunkelgrün: In der nächsten Runde zählt deine Punktzahl doppelt.

Sonderfeld Hellgrün: Die Punktzahl aus der letzten Runde wird verdreifacht.

Sonderfeld Lila: Die Punkte aus der letzten Runde werden abgezogen.

Sonderfeld Orange: Der Spieler vor die bekommt 5 Punkte abgezogen.

Sonderfeld Blau: Du musst nochmal drehen, die Punkte werden dir abgezogen.

USA+GB Game Instructions

Wheel of Fortune

Once you have set up the wheel of fortune, you are good to go.

Aim of the game:
The aim of this game is to achieve the highest score over several rounds.

Add up your points
You can play this game alone or in a group.

Think about how many rounds you want to play before you play. Then take turns spinning the wheel of fortune and keeping a record of the points. The person with the most points at the end wins.

Special fields:
The „thumbs up" boxes are special boxes. You can either use the suggestions below or fill in the fields yourself.

Suggestion 1:
Special field (dark green): Play again, your score is doubled.

Special field (light green): The next player misses a turn.

Special field (purple): The score from the last round is doubled.

Special field (orange): You can have two turns in the next round.

Special field (blue): Your score count triples in the next round.

Suggestion 2:
Special field (dark green): Your score count doubles in the next round.

Special field (light green): The score from the last round is tripled.

Special field (purple): The points from the last round are deducted.

Special field (orange): 5 points are deducted from the player in the lead.

Special field (blue): You have to play again, your points are deducted.

https://www.fischertechnik.de/buildyourowngame-gameinstructions

U4
Build your own Game