



fen, es gefällt Dir! Der fischertechnik-Jongleur ist nun das neue Maskottchen des Fan-Clubs. Aber er hat noch keinen Namen, deshalb kannst Du an einem Namenswett-

Dort findest Du auch Infos über unsere Rückmeldeaktion, die Kreativoffensive (ein Bauwettbewerb) und die neue Mitglieder-werben-Mitglieder-Aktion. Ausserdem haben wir für Dich die Termine unserer Lager-/Sonderverkäufe und Messen zusammengestellt

der Kölner Messe "EU'Vend" für einiges Aufsehen sorgte. Das Projekt haben drei fischer-Azubis verwirklicht. Was aus einem jungen fischertechnik-Konstrukteur werden kann, kannst Du ebenfalls bewerb teilnehmen. Mehr dazu auf Seite 2. auf Seite 3 nachlesen: Computerexperte Dr. Car-

sten Mehring hat quasi die "tastaturlose Tastatur" entwickelt.

Die folgende Seite enthält wie gewohnt den Briefkasten, während wir auf Seite 5 über die fischertechnik-Convention berichten, auf der phantastische Modelle zu sehen waren. Seite 6 steht ganz im Module" ziemlich aufwändige elektronisch gesteuerte Modelle ermöglicht.

Das Fan-Club-Modell ist diesmal ein Dragster, der auf dem neuer

Baukasten "Power Tractors" für forst- und landwirtschaftliche Maschinen basiert.

So, nun wünschen wir Dir viel Spass mit



Namenswettbewerb für Club-Maskottchen

Der fischertechnik-Jongleur, der Dich auf der ersten Seite der News anlächelt, ist das neue Maskottchen des fischertechnik Fan-Clubs. Leider hat er noch keinen Namen – und das sollst Du ändern!

Bitte sei kreativ und schreibe, maile oder faxe uns, wie unser neues Maskottchen heissen soll (Absender nicht vergessen!). Alle Einsendungen werden von einer Jury bewertet. In der News 01/04 werden wir den Namen vorstellen.

Natürlich gibt es auch etwas zu gewinnen: unter allen Einsendern verlosen wir fünf "Universal" oder "Cars & Trucks"-Baukästen. Bitte teile uns mit

Deiner

Namensidee mit,

welchen

Baukasten

Du lieber

hättest.

lungen. Einsendeschluss ist der 29.02.04, der Rechtswea ist ausgeschlossen.

Der Einsender des Gewinnvorschlags

erhält eine "Creative Box 1000",



Bitte melde Dich!

Wir haben einer Teilauflage des Weihnachts-Mailings ein rotes Schreiben beigelegt. Falls Du dieses erhalten hast, solltest Du es bitte genau beachten. Wir möchten gerne unsere Fan-Club-Datenbank auf den neuesten Stand

Wenn Deine Mitgliedsnummer kleiner als 156338 ist, musst Du uns bitte den roten Cou pon bis zum 29.02.04 zurücksenden, damit Du weiterhin Mitglied bleibst – sonst war diese News die letzte, und das möchtest Du ja sicher nicht! Falls Du kein rotes Blatt erhalten hast musst Du nichts tun.

fischertechnik-Fans werben Freunde



Sicher ist Dir schon aufgefallen, dass dieses Weihnachtsmailing ganz besonders dick ist. Ein Grund ist die neue Aktion "fischertechnik-Fans werben Freunde". Wenn Du einen Freund hast, der auch gerne Mitglied im fischertechnik Fan-Club werden möchte, kannst Du ihn mit beiliegendem Formular anmelden. Dein Freund oder Deine Freundin bekommt dann das Begrüßungsmailing und Du ein Micro-Kit nach Wahl!

Kreativoffensive!

Unser neuer Baukasten "Creative Box 1000" enthält über 600 der beliebtesten fischertechnik-Teile, die Euch als Basis für selbst ausgedachte Modelle dienen. Und gerade diese selbst entwickelten Konstruktionen, also die Kreativität, möchten wir mit fischertechnik ja besonders fördern.

> Daher veranstalten wir die "Kreativoffensive", einen Bauwettbewerb, bei dem Ihr möglichst ausgefallene Modelle konstruieren könnt. Wie das funktioniert? Ganz einfach:

aussergewöhnliches Modell und macht davon Fotos (digital oder "richtig"). Die sendet Ihr bitte mit einer Modellbeschreibung bis zum 29.02.04 an uns ein (Adresse siehe Kasten auf dieser Seite).

Bitte vergesst Euren Absender nicht. Eine Jury wird die 10 kreativsten Modelle prämieren Diese Modelle werden in der Fan-Club-News 01/2004 vorgestellt und die Konstrukteure bekommen eine Überraschuna!

Nächste NEWS

TERMINE 2003

Ihr baut ein

Der traditionelle "Club Dag" des fischertechnik Club Nederland in Schoonhoven (bei Utrecht) findet am 08.11.03 statt.

Wir stellen dieses Jahr auf folgenden Messen aus:

Modellbau Süd SPS/IPC/Drives 30.10.-02.11.03 Hamburg

Ausserdem finden natürlich wieder die beliebten Lager- bzw. Sonderverkäufe statt:

08.11.2003 42327 Wuppertal-Vohwinkel / fischer Service Center, Simonshöfchen 29 (Nähe JVA) 08.11.2003 79336 Herbolzheim / fischer Distributionszentrum, Holzmattenstraße13 15.11.2003 49080 Osnabrück (Kalkhügel) / Kreis-VHS, Johann-Domann- Straße 10 15.11.2003 64331 Weiterstadt / fischer Service Center, Rudolf-Diesel- Straße 22 22.11.2003 27419 Sittensen / Fachcenter Haase, Industriestraße. 1

29.11.2003 85053 Ingolstadt / bei Trost Autoteile, Manchinger Straße 117

Eventuelle Änderungen erfährst Du auf www.fischertechnik.de > Service > Events. Wir freuen uns auf Deinen Besuch

SO KÖNNT IHR UNS ERREICHEN:



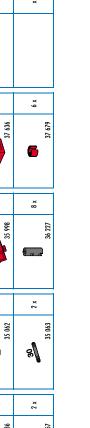
Per Telefon: montags bis freitag von 8.30 bis 12.00 Uhr und von 13.00 bis 16.00 Uhr Telefon 0 74 43/12-43 69 Telefax 0 74 43/12-45 91

Per Post: fischerwerke fischertechnik-FAN-CLUB Weinhalde 14-18 72178 Waldachtal

Internet: www.fischertechnik.de fanclub@fischertechnik.de

I M P R E S S U M Zeitschrift des fischertechnik FAN-CLUBS. Gedruckt auf Recycling Papier, fischerwerke Artur Fischer GmbH & Co. KG, Postfach 1152,72176 Waldachtal,

Laurenz Wohlfarth (verantwortlich). Nachdruck <u>nur</u> mit Genehmigung der Redaktion * * * * 2 x x 9 2 x × × 8 × × ×





Das neue E-TEC Module

Im neuen Baukasten "Profi E-TEC" befindet sich zur Steuerung der Modelle ein "unscheinbares" rotes Kästchen (60*30*30mm). Das neue E-TEC Module ist vollgepackt mit modernster Mikroelektronik und dient zum Steuern von fischertechnik-Modellen.

Da es bisher ein solches Modul von fischertechnik nicht gab, stellen wir es hier einmal ausführlich vor.

Für den Laien sieht das Modul auf den ersten Blick ähnlich wie die Empfängerbausteine des IR-Control-Set (Infrarot-Fernsteuerung) aus. Um eine Verwechslung zu vermeiden wurde

Das Modu besitzt drei und zwei Aus

Diese befinden sich auf der Oberseite (s. Bild). Ferner gibt es noch einen Schalterblock mit vier "Mini"-Schiebeschaltern (diese Schalter werden von Elektronikern als "DIP-Schalter", manchmal auch als "Mäuseklavier" bezeichnet). An diesen vier Schaltern kann man verschiedene "Codes" zur Auswahl der gespeicherten Programme einstellen. Im E-TEC sind neun Programme fest eingespeichert. Beim Einschalten fragt der "Computer" im E-TEC die Schalterstellungen ab und weiß dadurch, welches Programm er ausführen soll. Eine Kontrolllampe (Leuchtdiode) im E-TEC zeigt die korrekte Funktion des Bausteins an. Keine Sorge, im Begleitheft des Profi-E-TEC

Baukastens sind das Modul, die notwendigen Programme und die dazugehörenden Schalterstellungen ausführlich haschriahan

> Man unterscheidet beim E-TEC Module zwischen einem "Grundprogramm" und den "Spezialprogrammen". Bei

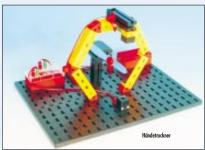
aktiviertem Grundprogramm dreht ein am Ausgang angeschlossener Motor dauerhaft, wenn der Taster am Eingang 1 kurz betätigt wird. Er dreht in die entgegengesetzte Richtung, wenn der Taster am Eingang 2 betätigt wird. Ausschalten kann man den Motor durch Betätigen des Tasters am Ein-

gang 3. Zusätzlich kann man dabei für eden Eingang gesondert noch einstellen, ob der angeschlossene Taster beim Drücken (= Schließer-Funktion) oder beim

Loslassen (= Offner-Funktion) reagieren soll. Die Eingänge sind "flankenge triggert", dies bedeutet, daß das E-TEC Module nur auf die Tasterbetätigung reagiert. Dies hört sich sehr kompliziert an, ist es aber nicht. Die im Baukasten beigefügten Anleitungen zeigen Schritt für Schritt wie es aeht und nach einige

Experimenten bist Du der Profi

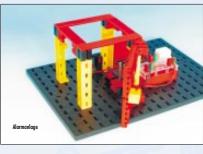
programmen": "Händetrockner", "Alarmanlage", "Parkhausschranke", "Blinker".



Richtig zur Sache geht es bei den vier "Spezial-

Bei fast jedem Programm kann man zusätzliche Funktionen wählen, so daß die Möglichkeiten des neuen E-TEC Module unwahrscheinlich groß sind. So lassen sich allein beim "Blinker"-Programm acht unterschiedliche "Blink"-Zeiten auswählen. Diese reichen vom schnellen Wechselblinker bis zu mehreren Sekunden. Dadurch kann das E-TEC Module auch die Fun-Park Modelle ansteuern und diese nun wie in der Wirklichkeit laufen lassen (z.B. 7 Sekunden rechts, 1 Sekunde Pause, 7 Sekunden links...).

Das E-TEC Module kann aber noch mehr. Vier weitere Spezialprogramme beschäftigen sich mit dem Thema Digitaltechnik. Diese Digitaltechnikprogramme werden im Profi-E-TEC Baukasten nicht verwendet, da die Funktionsvielfalt den Rahmen des Baukastens bei weitem sprengt. Ob es einmal einen eigenen "Digitaltechnik Baukasten" geben wird, ist auch von der Resonanz auf "E-Tec" abhängig.



Wir werden daher ab Januar 2004 eine Zusatzbeschreibung der Digitaltechnikprogramme mit weiteren Informationen und Beispielen zum E-TEC Module im Internet zum Download anbieten. Diese Anleitung ist auch bei unserem Finzelteilservice (Knobloch GmbH Tel: 0 67 31 / 44 00 5) unter der Artikelnummer 79025 erhältlich. Dort kann man ausserdem weitere E-TEC Module einzeln erhalten.

Die vier Digitalprogramme nennen sich: "Monoflop", "D-Flip-Flop", "ODER-Glied", "UND-Glied". Das "ODER"- und das "UND"- Glied werden auch "Gatter" aenannt, haben ieweils drei Einaänae und stellen am Ausgang das logische "Q" und das (negierte) "-Q" Signal zur Verfügung (OR / NOR, bzw. AND / NAND Funktionalität). Besitzer mehrerer E-TEC Module können diese miteinander verschalten, um dadurch Digitalzähler, Schieberegister, usw. aufzubauen

FAN-CLUB NEWS 02/03

Auch wenn diese Fachbeariffe erst einmal für Dich wie "chinesisch" klingen, keine Angst! In der Zusatzanleitung wird vieles erklärt. Ohne die "Digitaltechnik" würde es keine Computer geben, keine Taschenrechner, aber auch keine DVD-Player. In jedem dieser Geräte hefinden sich tausende dieser Gatter" und soraen dafür, daß das Gerät so arbeitet wie Du es

Aber nun einmal zu etwas praktischem aus dem "Schulalltag" was man mit mehreren E-TEC Modulen so alles machen könnte: Angenommen in Deiner Schulklasse mit 25 Schülern kommen immer ein paai Schüler zu spät. Nun gibt Dir Dein Lehrer den Auftrag, eine "Schülerzählmaschine" zu konstruieren. Mit fünf E-TEC "D-Flip-Flop" Modulen baust Du einen elektronischen Digitalzähler, der immerhin bis



31 zählen kann und an die Tür kommt eine Lichtschranke. Dann klemmst Du noch ein paar E-TEC als UND-Gatter dazu um bei Zählerstand "25" über ein weiteres "D-Flip-Flop" – E-TEC eine Lampe "Klasse ist vollzählia" einzuschalten

Wenn Deinem Lehrer dies gefällt, dann könnte er auf die Idee kommen, die Schülerzählmaschine in eine "Nachzügler Bestrafungsmaschine" umzubauen. Jeder in der Schule soll an diesem Tag sehen, wer in Deiner Klasse zu spät kam! Für Dich als E-TEC Profi natürlich kein Problem: Wenn Dein Lehrer die Klasse betritt und die Lampe "Klasse ist vollzählig" noch nicht leuchtet, dann betätigt er einen Taster "Bestrafung einschalten" Du hast Deine Maschine so konstruiert, daß dadurch die Lichtschranke ein "Monoflop" E-TEC aktiviert. Das Monoflop schaltet dann nach einem Impuls von der Tür-Lichtschranke einen Motor mit Seilwinde für einige Sekunden ein und anschließend selbstständig

Am E-TEC sind vier verschiedene "Monoflop"-Zeiten (2, 5, 10 und 20 Sekunden) einstellbar. Das Seil sorat dann dafür, daß ein über der Tür hängender mit Mehl gefüllter Eimer kippt. Und schon kann jeder sehen, wer an diesem Tag zu spät war..

Mit dem neuen Baukasten "Profi E-TEC" und dem darin enthaltenen E-TEC Module beginnt bei fischertechnik ein neues Technikzeitalter. Da das Modul sehr stromsparend ist, kann es auch mit dem Accu

Set betrieben werden Wenn die "Grundausbildung" zum "E-TEC Profi" durch den Baukasten abgeschlossen ist, können die fischertechnik Profis das F-TEC Module wunderbar zum Steuern der Lampen, Motoren, Elektromagnete und Summer von fischertechnik verwenden Der Erfindung neuer technischer Apparate steht damit

S S



Weltgrößter Verpflegungs-Automat aus fischertechnik

Scheinwerfer, Blitzlicht, neugierige Blicke: Der weltgrößte Ver sorgungsautomat aus fischertechnik und unsere Azubis Carmen Kübler, Andreas Müller und Simon Walz standen bei der EU'Vend im Mittelpunkt des Interesses. Die erste europäische Messe für Hersteller, Aufsteller und Lieferanten von Versorgungsautomaten schloss am 13.09.03 ihre Pforten.

Beim obligatorischen Messerundgang machten die Pressevertreter zunächst bei fischertechnik Station, Neben etlichen Tageszeitungen

und Fachzeitschriften interessierten sich auch TV-Teams von RTL und vom WDR für den Automaten. Aber nicht nur die Technik begeisterte die Medienschaffenden, sondern auch die Tatsache, dass das Projekt eigenverantwortlich von drei Auszubildenden umgesetzt wurde.

Auch die Fachbesucher interessierten sich im Foyer der Messehallen für fischertechnik. Der Geschäftsführer eines Aufstellers



fischer lechni

buchen und ein Betreiber von Sandwich-Automaten in England überzeugte die fischertechnik-Fördertechnik so, dass er das Prinzip übernehmen möchte.

gnügungs-

automaten

wollte das

sofort kau-

Unikat

fen, ein

anderer

für ein

unbedingt

Beim Bau des Versorgungs-Automaten haben sich die jungen Konstrukteure an den Originalen orientiert - nicht nur bei der Größe von 200 x 100 x 60 cm. Geld einwerfen. Produkt auswählen - und schon fördert der Automat mit einem leisen Surren des fischertechnik Power Motors das aewünschte Produkt. Besonders beliebt beim internationalen Messepublikum waren neben Erdnüssen, Chips und Smarties vor allem die neuen Micro Kits von fischertechnik. Gesteuert wird der Automat über

jeweils zwei "Intelligent Interface" und "Extension

Module", die mit unserer Software "LLWin" programmiert wurden

und – nach Download des Programms unabhängig vom PC funktionieren. Sogar einen Münzprüfer mit Lichtschranke haben die Azubis integriert: das Gerät gibt nur bei Einwurf von 50-Cent-Münzen Schokoriegel & Co. aus.



Kitty: Alles begann mit fischertechnik ...

Einst programmierte er am Computer einen Roboter aus fischertechnik, inzwischen kennt ihn fast die ganze Computer-Welt: Dr. Carsten Mehring hat "Kitty" erfunden, die an den Fingern getragene Tastatur. Jüngst wurde der in Nagold aufgewachsene Computerexperte mit dem zweiten Preis beim Artur-Fischer-Erfinderpreis ausgezeichnet. "Die Reaktionen auf meine Erfindung sind phänomenal", sagt Mehring, der an der Universität von Kalifornien lehrt und forscht. Der amerikanische Nachrichtensender CNN hat über Kitty berichtet, Fachmagazine auf der ganze Welt haben "Tippen ohne Tastatur" vorgestellt. Kitty (Keyboard-Independent Touch-Typing) ist ein Daten-Handschuh mit elektrischen Kontaktplättchen an den

Fingerspitzen und an den Daumen. Mehrings Erfindung basiert auf dem Zehn-Finger-System an der Schreibmaschine: "Ich bin damit sehr vertraut, meine Mutter hat mich als Junge beim VHS-Schreibmaschinenkurs angemeldet". Beim Tippen haben Zeige-, Mittel-, Ring- und Kleinfinger die selben Aufgaben wie im Zehn-Finger-System. Der rechte Zeigefinger zum Beispiel ist für die Buchstaben U, J und M zuständig. Soll ein U getippt werden, drückt die Fingerkuppe des Zeigefingers leicht gegen die Innenseite des Daumens, und zwar auf den obersten von drei Kontakten. Diese entsprechen den drei Buchstabenreihen auf der Tastatur. Berührt der Zeigefinger den Daumen dagegen am mittleren Kontakt, dann



tippt er ein J. Die Buchstaben werden per Funksender (eine Art Armbanduhr) zum Rechner übertragen.



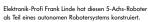
NEWS 02/03 FAN-CLUB

Impressionen: fischertechnikConvention, Mörshausen

Die sehr gut besuchte, zweite "fischertechnik-Convention", die am 20.09.03 in Mörshausen bei Kassel stattfand, war für die Besucher und Aussteller wieder eine Quelle der Inspiration. Was es unter anderem zu bewundern gab, siehst Du auf den Bildern.

Leider mussten wir aus Platzgründen eine Auswahl treffen weitere Infos und viele Bilder findest Du auf der Homepage www.ftconvention.de. Unser herzlicher Dank gilt den Ausstellern und natürlich dem Team um die Organisatoren Heiko Engelke und Lothar Vogt. Ein super Event!







Bei den Kids sehr beliebt: Markus Mack's Flugsimulator. Das Flugzeug wird über ein Gamepad und Markus' selbstprogrammierter Software "Free Speed Joy" (www.marmac.de.vu) gesteuer. Der Simulator ahmt Start und Landung realistisch mit Steig- und Sinkflug



"Harzer Fahrkunst" von fischertechnik-Archivar Franz













Rummelplatz mit Free-Fall-Tower und Schiffschaukel von Markus Liebenstein. Ausserdem hat er einen Kran mitgebracht, der via PC über einen Joystick gesteuert wird.



von Holger Howey (links) und



