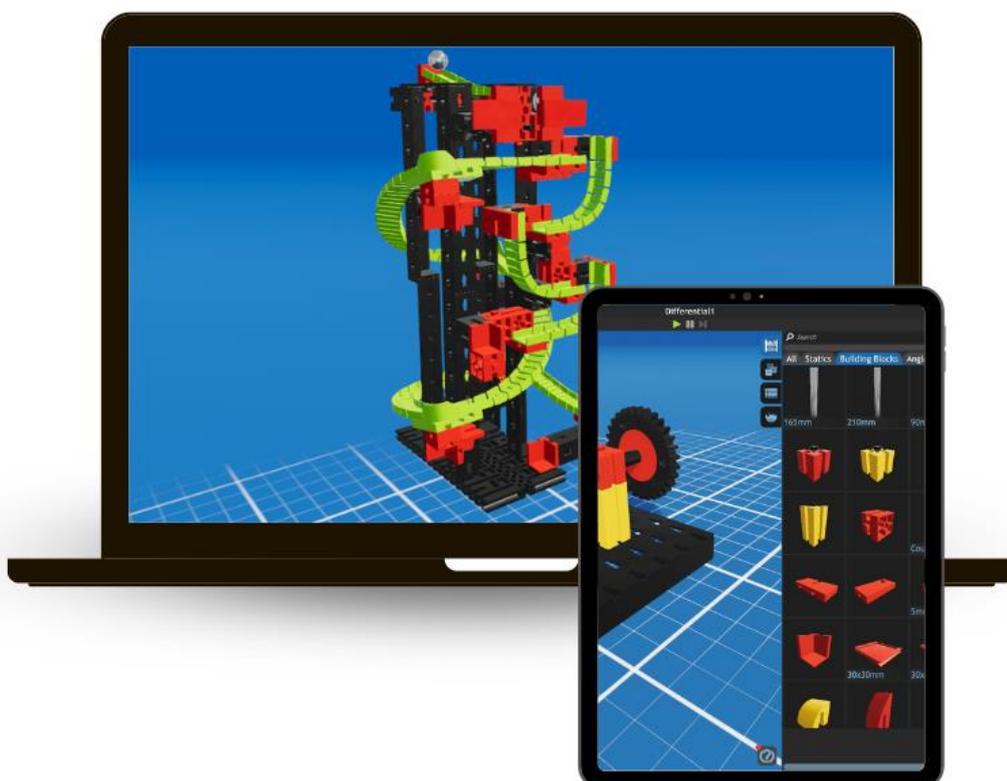


fischertechnik Design Studio

CONSEJOS Y TRUCOS



Botón

Función



Modo de selección:
Seleccionar uno o varios componentes (tecla Mayús)



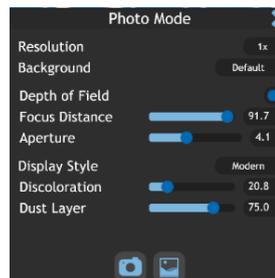
Modo de reposicionamiento:
Los componentes se colocan de nuevo



Modo de transformación:
Mueva y gire libremente los componentes seleccionados.



La adición de cuadrícula (tecla Ctrl) puede utilizarse para capturar valores exactos en distancia o ángulo.



Modo foto:
Crear fotos del modelo. Aquí se pueden realizar varios ajustes antes de crear finalmente la foto. En este menú también se puede abrir la galería.



Botón de información:
Los nombres de los distintos componentes se muestran al pasar el ratón por encima de ellos.



Componentes no válidos:
Este botón permite visualizar los componentes que se encuentran en una posición no válida y que, por lo tanto, no funcionan.



Inventario:

Aquí encontrará todos los componentes disponibles actualmente.

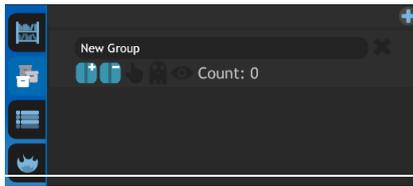
El **inventario** se actualiza constantemente.



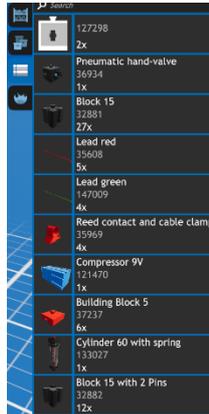
Conjuntos:

Los ensamblajes se pueden crear, editar y eliminar.

Esto facilita la instalación de grupos de piezas que se utilizan o editan varias veces.



Export CSV



Lista de piezas:

Muestra todas las piezas instaladas en el modelo, incluida la cantidad de piezas.

La lista también puede exportarse a CSV y guardarse.

Esta lista de piezas puede solicitarse a un proveedor de piezas individual.



Teclas de acceso directo:

Muestran combinaciones útiles de acciones que pueden utilizarse para la función activada. Varían en función del modo seleccionado.



Deshacer/Rehacer:

Los botones te permiten saltar un paso de desarrollo hacia delante o hacia atrás.



Menú Simulación:

Aquí se puede simular el modelo 3D.

Haga clic en la flecha verde para iniciar y en el botón de pausa para detener.



Tutoriales:

Ayuda con preguntas y explica pasos individuales de la app.

Aquí se muestran siempre las explicaciones del modo seleccionado en ese momento.



Menú:

Aquí se pueden realizar diversas acciones.



Nuevo:

Abre un nuevo modelo.



Guardar:

Guardar archivos.



Guardar como:

Guardar archivo como.



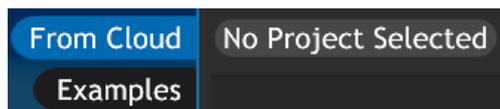
Abrir:

Con el botón "Abrir" se puede cargar un modelo guardado.

Sin registro, sólo pueden abrirse los modelos guardados previamente.

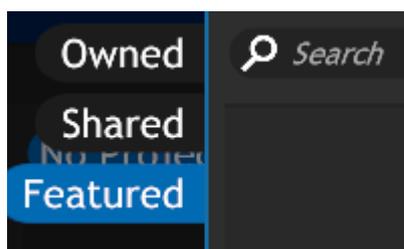
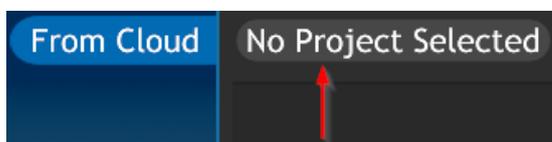
Con el registro, también puedes abrir tus propios modelos guardados.

Al registrarse, tenga en cuenta que los niños deben tener la confirmación de uno de sus padres.
por uno de los padres.



Galería:

Todas las fotos guardadas en la nube se pueden ver en la galería. Esto también permite inspirarse en otros modelos.



Gestión de datos:

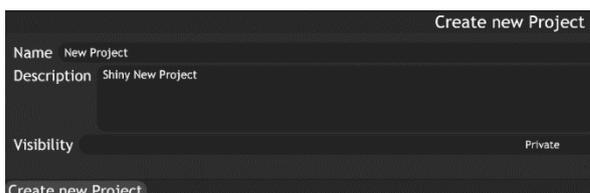
Haciendo clic en este botón (previo registro) se pueden ver las imágenes/archivos propios compartidos por otros o publicados por fischertechnik.

Con el signo más se puede crear un nuevo proyecto.

Todas las demás funciones de gestión de datos están disponibles con el mismo login en

<https://git.fischertechnik-cloud.com/>

con el mismo login.





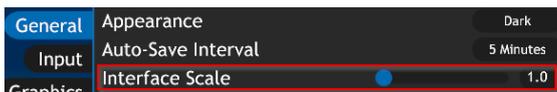
Ajustes:

Varias opciones para realizar ajustes.



Escalado de la interfaz, en función del tamaño de la pantalla en la que estás trabajando.

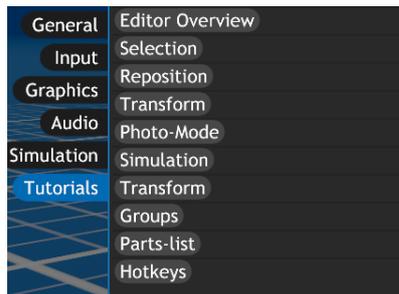
Gestionar el audio.



Cambiar entre modo oscuro y claro.



La sensibilidad del ratón puede ajustarse mediante la configuración de entrada.



Se puede acceder directamente a los tutoriales.



Pantalla de inicio:

Información y contacto